


Przenośny odtwarzacz na karty Memory Stick

Network Walkman

Instrukcja obsługi



„WALKMAN” jest zastrzeżonym znakiem handlowym Sony Corporation, który oznacza produkty ze słuchawkami stereo.

 WALKMAN jest znakiem handlowym Sony Corporation.



MEMORY STICK DUO

MAGICGATE

NW-MS70D/MS90D/MS77DR

OSTRZEŻENIE

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem nie wystawiać urządzenia na deszcz i chronić je przed wilgocią.

Nie instalować urządzenia w zabudowie, na przykład na regale albo w szafce.

Aby uniknąć pożaru, nie przykrywać otworów wentylacyjnych urządzenia gazetami, obrusami, zasłonami itp. Nie stawiać na urządzeniu palących się świec.

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie stawiać na urządzeniu przedmiotów wypełnionych płynami, takich jak wazon.

Uwaga dotycząca warunków pracy

Jeśli urządzenie pracuje w miejscu narażonym na występowanie ładunków statycznych albo zakłóceń elektrycznych, może dojść do zniekształcenia informacji dotyczących przesyłania utworu. W takim przypadku niemożliwa będzie właściwa autoryzacja przesłania w komputerze.

Uwagi dla użytkowników

Dostarczone oprogramowanie

- Przepisy o ochronie praw autorskich zabraniają powielania oprogramowania i towarzyszącej mu instrukcji – zarówno w części jak i w całości – oraz wypożyczania oprogramowania bez zezwolenia posiadacza praw.
- SONY w żadnym przypadku nie będzie ponosić odpowiedzialności za żadne szkody finansowe albo utratę zysków, w tym za roszczenia stron trzecich, wynikające z użycia oprogramowania dostarczonego z tym odtwarzaczem.
- Jeśli wskutek wady produkcyjnej wystąpi jakiś problem z oprogramowaniem, SONY dokona jego wymiany.
SONY nie będzie jednak ponosić żadnej innej odpowiedzialności.
- Dostarczonego z odtwarzaczem oprogramowania nie można używać z żadnym innym sprzętem niż ten, do którego oprogramowanie jest przeznaczone.
- Zwracamy uwagę na fakt, że ciągle prace nad poprawą jakości mogą spowodować zmianę właściwości oprogramowania.
- Współpraca odtwarzacza z oprogramowaniem innym niż dostarczone nie jest objęta gwarancją.


Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
Dokumentacja ©2004 Sony Corporation

W instrukcji opisano obsługę odtwarzacza Network Walkman. Szczegóły dotyczące dostarczonego oprogramowania (SonicStage) podano w instrukcji obsługi oprogramowania SonicStage.

OpenMG i logo OpenMG są znakami towarowymi Sony Corporation.

SonicStage i logo SonicStage są znakami towarowymi Sony Corporation.

„MagicGate Memory Stick” jest znakiem towarowym Sony Corporation.

„Memory Stick” i  są znakami towarowymi Sony Corporation.

„Memory Stick Duo” i **MEMORY STICK DUO** są znakami towarowymi Sony Corporation.

„MagicGate” i **MAGICGATE** są znakami towarowymi Sony Corporation.

ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus i ich logo są znakami towarowymi Sony Corporation.

Microsoft, Windows i Windows Media są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i / lub innych krajach.

Patenty USA i inne na licencji Dolby Laboratories.

Wszystkie pozostałe znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich posiadaczy.

W instrukcji nie są za każdym razem zamieszczane symbole TM i ©.

Spis treści

Wprowadzenie	6
Możliwości odtwarzacza Network Walkman	6
Inne cechy	7
Informacja o kartach „MagicGate Memory Stick”	8
Wykorzystywanie karty „Memory Stick” (wyposażenie dodatkowe) w odtwarzaczu Network Walkman	9
Krok 1: Sprawdzanie zawartości opakowania	10
Krok 2: Ładowanie akumulatora	11
Rozmieszczenie elementów sterujących	13
Network Walkman	13
Wyświetlacz	14

Czynności podstawowe

Przesyłanie plików dźwiękowych z komputera do odtwarzacza Network Walkman	15
Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem czasu odtwarzania (limit czasu)	18
Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby odtworzeń	18
Nagrywanie na odtwarzacz Network Walkman – tylko NW-MS77DR	19
Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman	22
Co to jest funkcja grupy?	23
Inne funkcje	24
Odfacowanie słuchawek od odtwarzacza Network Walkman	25
Zakładanie osłony wtyku na dostarczony przedłużacz przewodu słuchawkowego	26

Czynności dodatkowe

Tryby odtwarzania	27
Zmianianie trybu wyświetlania	28
Wybieranie trybu wyświetlania grup	29
Wyświetlanie czasu do wykorzystania na nagrania – tylko NW-MS77DR	19
Regulowanie tonów wysokich i niskich (ustawienia cyfrowego dźwięku)	30
Wybieranie ustawienia dźwięku ...	30
Korygowanie dźwięku	31
Blokowanie elementów sterujących (HOLD)	32
Zapis danych innych niż pliki dźwiękowe	32

Zmianianie ustawień odtwarzacza Network Walkman

Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman na podstawie wskazań zegara w komputerze ...	33
Regulowanie daty i godziny (DATE-TIME)	34
Ograniczanie głośności (AVLS)	35
Programowanie ustawień głośności ..	35
Nastawianie zaprogramowanych głośności	35
Wybieranie trybu ręcznego	36
Wyłączanie sygnalizacji dźwiękowej (BEEP)	37
Zmianianie ustawień podświetlenia ..	37
Zmianianie ustawienia synchronizowanego nagrywania – tylko NW-MS77DR	38
Zmianianie prędkości transmisji – tylko NW-MS77DR	39
Edycja nazw utworów i grup – tylko NW-MS77DR	39

Inne funkcje

Kasowanie pliku dźwiękowego (ERASE)	41
Ponowne grupowanie utworów (REGROUP)	42
Ładowanie akumulatora przez interfejs USB (USB CHARGE) .	43
Formatowanie pamięci (FORMAT) .	44

Inne informacje

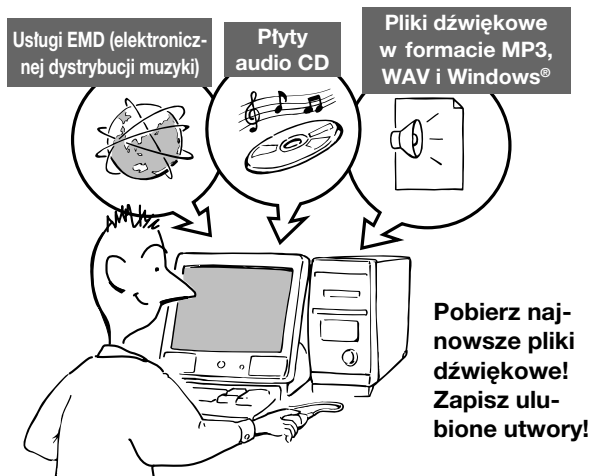
Zalecenia eksploatacyjne	45
Usunięcie wyeksploatowanego odtwarzacza Network Walkman	46
Rozwiązywanie problemów	47
Zerowanie odtwarzacza	47
Co się stało?	47
Komunikaty o błędach	52
Dane techniczne	55
Słowniczek	56
Lista menu	58

Wprowadzenie

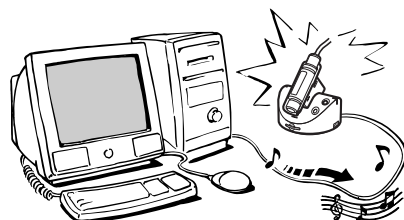
Możliwości odtwarzacza Network Walkman

Najpierw trzeba zainstalować w komputerze oprogramowanie SonicStage. Odtwarzacz Network Walkman pozwala na łatwe przenoszenie cyfrowych plików dźwiękowych z komputera do wewnętrznej pamięci flash lub na kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe).

1 Zapisz pliki z cyfrowym dźwiękiem w komputerze.



2 Prześlij pliki do odtwarzacza Network Walkman.



Połączenie USB

3 Słuchaj muzyki z odtwarzacza Network Walkman.



Inne cechy

- Małe wymiary i waga, odporność na przeskakowanie dźwięku, odporność na zarysowania, poręczność.
- Około 44 godzin*¹ ciągłego odtwarzania przy zasilaniu z akumulatora niklowo-wodorkowego.
- Hybrydowa pamięć: możliwość zapisu plików z cyfrowym dźwiękiem w wewnętrznej pamięci flash lub na karcie „Memory Stick Duo” zgodnej z MagicGate (wyposażenie dodatkowe).
- NW-MS70D/77DR: wewnętrzna pamięć flash 256 MB umożliwia nagrywanie przez ponad 11 godzin*².
- NW-MS90D: wewnętrzna pamięć flash 512 MB umożliwia nagrywanie przez ponad 23 godziny*².
- Dostarczone oprogramowanie SonicStage umożliwiające przesyłanie do komputera utworów nagranych z użyciem podstawki do nagrań (NW-MS77DR) i nagrywanie utworów z płyt audio CD na dysk twardy komputera w formacie ATRAC3plus (wysoka jakość dźwięku, silna kompresja).
- Szybka transmisja danych za pośrednictwem specjalnego przewodu USB i podstawki USB.
- Podświetlany ekran LCD: można wyświetlać tytuły utworów i nazwiska wykonawców.
- Funkcja grupy: można wybierać utwory, które mają być odtwarzane jako „album”.
- Funkcja pamięci masowej: oprócz plików dźwiękowych można zapisywać różne inne rodzaje danych.
- NW-MS77DR: nagrywanie utworów*³ z płyt audio CD itp. jest możliwe przy użyciu samej podstawki do nagrań, bez konieczności podłączenia komputera.

*¹ Zależnie od systemu zapisu danych. Podana wartość dotyczy ciągłego odtwarzania plików dźwiękowych w formacie ATRAC3.

*² Zależnie od wybranej przy nagrywaniu prędkości transmisji danych. Podana wartość dotyczy nagrywania przy prędkości transmisji 48 kb/s w systemie ATRAC3plus.

*³ Możliwość nagrywania z prędkością 64 / 48 kb/s w formacie ATRAC3plus.

UWAGI:

- Nagraną muzykę można wykorzystywać tylko do celów prywatnych. Użycie muzyki do innych celów wymaga zgody posiadaczy praw autorskich.
- Sony nie będzie ponosić odpowiedzialności za niepełne nagranie / pobranie muzyki wynikające z problemów z odtwarzaczem Network Walkman lub komputerem.

Informacja o kartach „MagicGate Memory Stick”

Co to jest „Memory Stick”?

„Memory Stick” jest miniaturowym, przenośnym i uniwersalnym półprzewodnikowym nośnikiem danych, który pojemnością przewyższa dyskietkę. Karta „Memory Stick” jest przeznaczona specjalnie do wymiany cyfrowych danych między urządzeniami na karty „Memory Stick” i do współużytkowania takich danych. Ponieważ karty pamięci „Memory Stick” są wymienne, mogą również pełnić rolę zewnętrznego nośnika danych.

Wielkości kart „Memory Stick”

Karty „Memory Stick” występują w dwóch wersjach wielkości: zwykłej „Memory Stick” i miniaturowej „Memory Stick Duo”. Po zainstalowaniu karty „Memory Stick Duo” w specjalnym adapterze można jej używać w urządzeniach na zwykłe karty „Memory Stick”. W odtwarzaczu Network Walkman należy używać kart „Memory Stick Duo” (miniaturowej wersji kart „Memory Stick”).

Rodzaje kart „Memory Stick”

Istnieje pięć rodzajów karty „Memory Stick”: jednym rodzajem obsługiwanych przez odtwarzacz Network Walkman są karty „Memory Stick Duo” zgodne z MagicGate.*

- ① „Memory Stick PRO”: Kart „Memory Stick PRO” można używać w urządzeniach zgodnych z „Memory Stick PRO”. Karty te są wyposażone w technologię ochrony praw autorskich „MagicGate”.
- ② „Memory Stick-R”: Danych raz zapisanych na kartach „Memory Stick-R” nie można zmieniać. Ten rodzaj kart jest przeznaczony do urządzeń na karty „Memory Stick-R”. Nie można na nich zapisywać danych objętych technologią ochrony praw autorskich „MagicGate”.
- ③ „Memory Stick”: Pozwalają na zapis wszystkich rodzajów danych oprócz danych objętych technologią ochrony praw autorskich „MagicGate”.
- ④ „MagicGate Memory Stick”: Karty „MagicGate Memory Stick” są wyposażone w technologię ochrony praw autorskich „MagicGate”.
- ⑤ „Memory Stick ROM”: „Memory Stick ROM” jest odmianą kart „Memory Stick” przeznaczoną tylko do odczytu, w której dane są zapisane fabrycznie. Nie można zastępować ani kasować danych z kart „Memory Stick ROM”.

* Do odczytu i zapisu danych, które nie są objęte ochroną praw autorskich, można też używać kart „Memory Stick”.

Co to jest „MagicGate”?

„MagicGate” jest technologią ochrony praw autorskich stosowaną w kartach „MagicGate Memory Stick” i współpracujących z nimi produktach, takich jak Network Walkman. Uwierzytelnianie gwarantuje, że chronione treści są przesyłane tylko między produktami na karty „MagicGate Memory Stick” a kartami „MagicGate Memory Stick” i że chronione treści są nagrywane i przesyłane w zaszyfrowanej postaci, co zapobiega ich nielegalnemu kopiowaniu albo odtwarzaniu.

Wykorzystywanie karty „Memory Stick” (wyposażenie dodatkowe) w odtwarzaczu Network Walkman

Przygotowywanie karty „Memory Stick Duo” zgodnej z MagicGate

Odtwarzacz Network Walkman nie jest dostarczany z kartą „Memory Stick”. Pomimo że istnieje kilka rodzajów kart „Memory Stick”, odtwarzacz współpracuje tylko z kartami „Memory Stick Duo” zgodnymi z MagicGate.

Kupując kartę „Memory Stick”, należy wybrać model „Memory Stick Duo” zgodny z MagicGate, który można poznać po oznaczeniach **MAGICGATE** i **MEMORY STICK DUO**.

Uwaga

Odtwarzacz Network Walkman współpracuje z kartami „Memory Stick Duo” zgodnymi z MagicGate o pojemności do 128MB.

Uwagi dotyczące posługiwania się kartami „Memory Stick Duo”

- Nie wyjmować karty „Memory Stick Duo” w czasie odczytu lub zapisu danych.
- W następujących przypadkach może dojść do uszkodzenia danych:
 - po zdjęciu odtwarzacza Network Walkman z podstawki USB lub po odłączeniu specjalnego przewodu USB w czasie odczytu lub zapisu danych;
 - Jeżeli karta „Memory Stick” jest używana w miejscach narażonych na występowanie ładunków statycznych lub zakłóceń elektrycznych.
- Zaleca się wykonywanie zapasowych kopii ważnych danych.

Uwagi o formatowaniu (inicjalizacji)

Karta „Memory Stick Duo” jest fabrycznie sformatowana w systemie plików FAT.

Do formatowania karty „Memory Stick” należy używać urządzeń zgodnych z kartami „Memory Stick”. Jeśli karta „Memory Stick” zostanie sformatowana za pomocą Eksploratora Windows, pojawi się komunikat „FORMAT ERROR” (strona 52) i nie będzie można odtwarzać z niej plików dźwiękowych. Kartę „Memory Stick” można prawidłowo sformatować w systemie Windows XP. Chcąc sformatować kartę „Memory Stick”, należy postępować w jeden z poniższych sposobów:

- Wykonaj czynności opisane w podrozdziale „Formatowanie pamięci” na stronie 44.
- Sformatuj kartę przy pomocy dostarczonego programu SonicStage.
Szczegółowych informacji o formatowaniu za pomocą programu SonicStage należy szukać w pomocy elektronicznej do programu SonicStage.

Wyświetlanie zawartości pamięci w Eksploratorze Windows

Używając dostarczonego przewodu USB, można podłączyć odtwarzacz Network Walkman do komputera, po czym wyświetlić w Eksploratorze Windows dane na zapisane karcie „Memory Stick” lub w wewnętrznej pamięci flash jako dane z zewnętrznego napędu (na przykład D:).

- Dane przesłane przez program SonicStage i dane o dźwięku nagrane bezpośrednio z cyfrowego / analogowego urządzenia audio (tylko NW-MS77DR) będą zapisane w folderze „HIFI”. Nie modyfikować danych zapisanych w folderze „HIFI” za pomocą Eksploratora Windows. Skopiowanie lub modyfikacja danych w Eksploratorze Windows uniemożliwi ich odtworzenie w odtwarzaczu Network Walkman.
- Można wyświetlać dane zapisane przez inne urządzenia na karty „Memory Stick” (formaty JPEG, MPEG itp.).

Informacji o posługiwaniu się danymi z folderów innych niż „HIFI” należy szukać w instrukcji obsługi urządzenia użytego do zapisu tych danych.

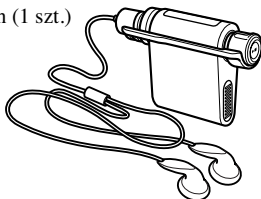
Krok 1: Sprawdzanie zawartości opakowania

Prosimy o sprawdzenie zawartości opakowania.

NW-MS70D/MS77DR

NW-MS90D (model dla USA)

- Network Walkman (1 szt.)
- Słuchawki (1 szt.)



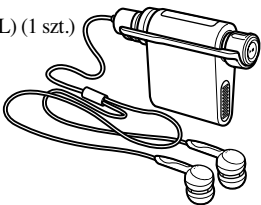
NW-MS90D (model dla krajów innych niż USA)

- Network Walkman (1 szt.)
- Słuchawki (1 szt.)
- Gąbki (wielkość S, L) (1 szt.)

Gąbki (wielkość S)

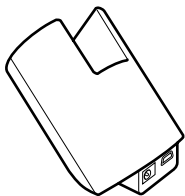


Gąbki (wielkość L)



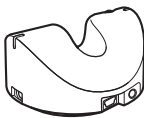
NW-MS70D/MS90D

- Podstawka USB (1 szt.)

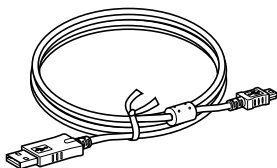


NW-MS77DR

- Podstawka USB do nagrań (1 szt.)



- Specjalny przewód USB (1 szt.)



- Zasilacz sieciowy (do dostarczonej podstawki USB) (1 szt.)
- Etui (1 szt.)
- Pasek na szyję (1 szt.)
- Przedłużacz przewodu słuchawek (1 szt.)
- Przewód optyczny (1 szt.) (tylko NW-MS77DR)
- CD-ROM (1 szt.)
- Instrukcja obsługi (1 szt.)
- Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage (1 szt.)

Dla nabywców odtwarzacza NW-MS90D (model dla krajów innych niż USA)

OSTRZEŻENIE

Dostarczone słuchawki mają konstrukcję „close-up”, dzięki czemu zapewniają mocne dźwięki basowe. **Nie używać słuchawek podczas kierowania pojazdami.**

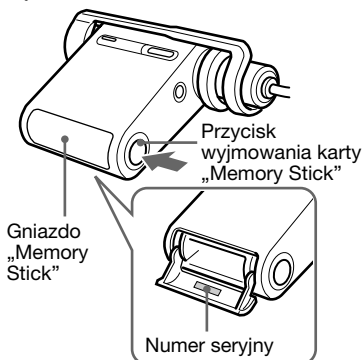
- Nie używać słuchawek podczas kierowania pojazdem silnikowym i jazdy na rowerze.
- Potencjalnie niebezpieczne może być także nastawianie dużej głośności w słuchawkach podczas chodzenia, zwłaszcza na przejściach dla pieszych. Należy wtedy zachować szczególną ostrożność lub zrezygnować z użycia słuchawek.

Przy noszeniu słuchawek mogą być słyszalne zakłócenia wynikające z ocierania się przewodu o ubranie. Nie świadczy to o uszkodzeniu.

Informacja o numerze seryjnym

Numer seryjny urządzenia jest potrzebny przy rejestracji klienta. Numer ten znajduje się na etykietce po wewnętrznej stronie osłony gniazda „Memory Stick”.

W celu otwarcia osłony i sprawdzenia numeru należy nacisnąć przycisk wyjmowania karty „Memory Stick”.



Krok 2: Ładowanie akumulatora

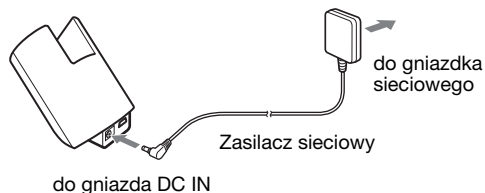
Przed użyciem odtwarzacza Network Walkman należy naładować wewnętrzny akumulator.

Podłącz zasilacz sieciowy, jak pokazano na ilustracji. Kiedy odtwarzacz Network Walkman znajduje się na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań, nie działają na nim przyciski sterujące.

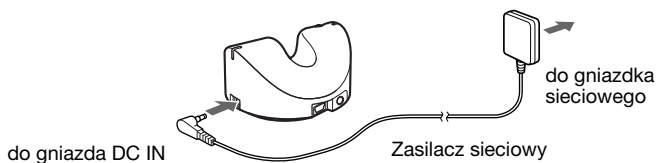
1 Podłącz zasilacz sieciowy.

Podłącz wtyk zasilający zasilacza sieciowego do gniazda DC IN podstawki USB lub podstawki USB do nagrań. Włącz wtyczkę zasilacza do gniazdka sieciowego.

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



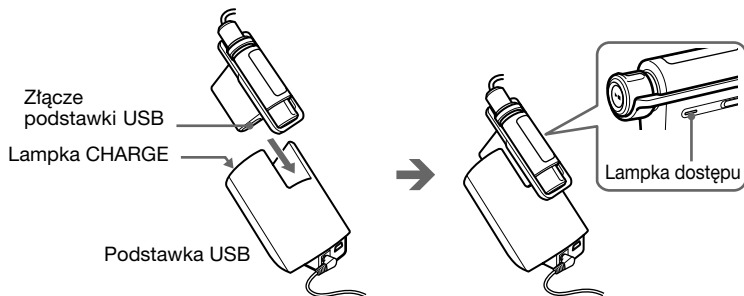
Krok 2: Ładowanie akumulatora (cd.)

- 2** Umieść odtwarzacz Network Walkman na dostarczonej podstawce USB lub podstawce USB do nagrań.

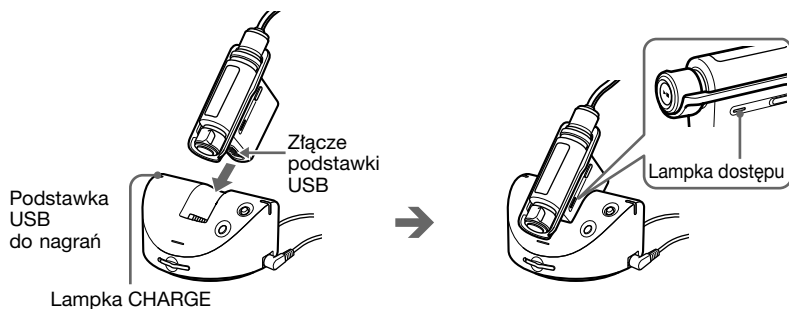
Uwaga

Odtwarzacz Network Walkman należy nakładać w kierunku wskazywanym przez strzałki na ilustracjach:

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Zapali się lampka CHARGE na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań i zacznie się ładowanie, które trwa około 90 minut*.

Po zakończeniu ładowania lampka CHARGE gaśnie.

Zalecamy, aby akumulator był ładowany bez przerwy przez co najmniej 30 minut.

Odtwarzacz Network Walkman potrzebuje 15 minut na sprawdzenie stanu akumulatora i zabezpieczenie go przed włączeniem funkcji szybkiego ładowania.

* Podane wartości dotyczą ładowania wyladowanego akumulatora w temperaturze otoczenia od 5°C do 35°C. Ładowanie nie do końca wyczerpanego akumulatora trwa krócej. W niskiej temperaturze czas ładowania wydłuży się.

Uwaga

- Zaleca się, aby temperatura otoczenia w czasie ładowania wynosiła od 5°C do 35°C.
- W czasie ładowania nie można odtwarzać.

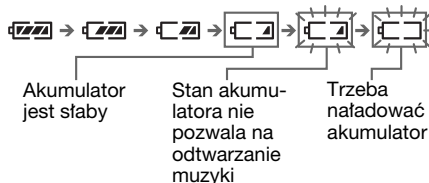
Trwałość akumulatora (praca ciągła)

Format ATRAC3: około 44 godzin

Format ATRAC3plus: około 36 godzin

Wskazanie pozostałego czasu pracy akumulatora

Ikona akumulatora na wyświetlaczu (strona 14) zmienia się następująco:

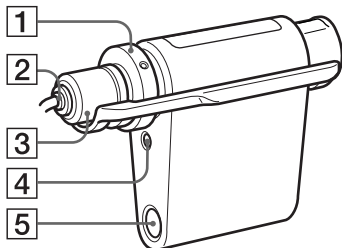


Rozmieszczenie elementów sterujących

Szczegóły można znaleźć na stronach, których numery podano w nawiasach.

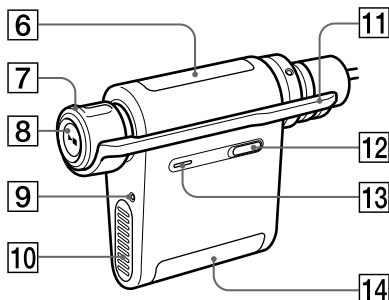
Network Walkman

Przód



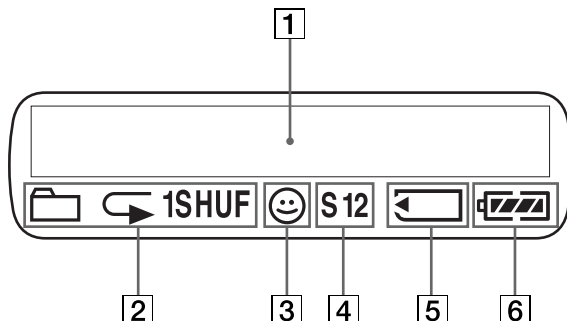
- 1 Regulator VOL (+/-) (strona 23, 35)
- 2 Gniazdo słuchawek (strona 25)
- 3 Osłona wtyku (strona 25 do 26)
- 4 Przycisk SOUND/AVLS (strona 30, 35)
- 5 Przycisk wyjmowania karty „Memory Stick” (strona 15, 19, 24)

Tył



- 6 Wyświetlacz (strona 14, 27, 52 do 54)
Szczegóły dotyczące zawartości wyświetlacza i ikon podano na stronie 14.
- 7 Przełącznik wahadłowy (strona 24, 27 do 44)
- 8 Przycisk odtwarzania / zatrzymywania (strona 23 do 24, 27 do 44)
- 9 Przycisk RESET (strona 47)
- 10 Złącze do podstawki USB (strona 12, 17, 21)
- 11 Przełącznik HOLD (blokowania elementów sterujących) (strona 32)
- 12 Przycisk MENU (strona 27 do 44, 58)
Naciskając przycisk MENU na pewien czas, można wybrać tryb wyświetlania czasu.
- 13 Lampka dostępu (strona 17)
- 14 Gniazdo „Memory Stick” (strona 15, 19, 24)

Wyświetlacz



- 1** Wyświetlacz informacji tekstowych / graficznych (strona 27)
Wskazuje numer utworu, nazwę utworu, bieżącą datę i godzinę (strona 28 do 34), komunikat o błędzie (strona 18, 52 do 54) i warianty w menu.
Naciskając przycisk MENU, można przełączać tryb wyświetlania. Szczegóły podano w podrozdziale „Zmianie trybu wyświetlania” na stronie 28.
Szczegóły dotyczące trybu wyświetlania w czasie nagrywania podano w podrozdziale „Nagrywanie na odtwarzacz Network Walkman” na stronach 19 do 21.
- 2** Wskazanie trybu odtwarzania (strona 27)
Wyświetlany jest bieżący tryb odtwarzania.
- 3** Wskazanie AVLS (strona 35)
Pojawia się, gdy uaktywnia się funkcja AVLS.
- 4** Wskaźnik ustawienia cyfrowego dźwięku (strona 30 do 31)
Wyświetlane jest obecne ustawienie dźwięku.
- 5** Wskaźnik „Memory Stick” (strona 15, 19)
Ta ikona pojawia się, gdy do gniazda jest włożona karta „Memory Stick” (wyposażenie dodatkowe).
- 6** Wskaźnik stanu akumulatora (strona 12)
Informuje o stanie naładowania akumulatora.

Przesyłanie plików audio z komputera do odtwarzacza Network Walkman

Uwaga

Zanim odtwarzacz Network Walkman zostanie podłączony do komputera, należy zainstalować w komputerze oprogramowanie SonicStage znajdujące się na dostarczonym dysku CD-ROM. Jeśli w komputerze jest już zainstalowany program SonicStage, trzeba zainstalować oprogramowanie SonicStage dostarczone z odtwarzaczem, a dopiero potem podłączyć odtwarzacz do komputera.

1 Z dostarczonego dysku CD-ROM zainstaluj w komputerze oprogramowanie SonicStage.

Czynność 1 należy wykonać tylko raz, przed pierwszym podłączeniem odtwarzacza Network Walkman do komputera.

Szczegółów należy szukać w „Instrukcji obsługi programu SonicStage”.

2 Zaimportuj pliki dźwiękowe do programu SonicStage.

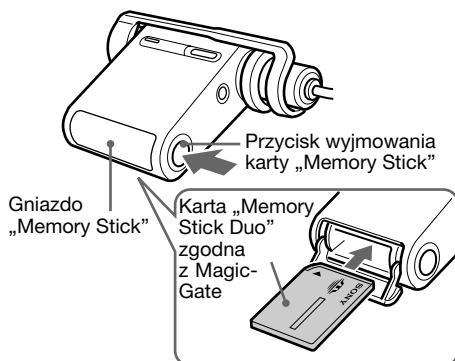
Szczegółów należy szukać w „Instrukcji obsługi programu SonicStage”.

3 Przygotuj urządzenie, do którego chcesz przesłać dane.

Włóż kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe) do gniazda w odtwarzaczu Network Walkman.*

Kiedy jest włożona karta „Memory Stick”, na wyświetlaczu odtwarzacza Network Walkman widać ikonę .

* Odtwarzacz Network Walkman ma wewnętrzną pamięć flash o pojemności 256 MB (NW-MS70D/MS77DR) / 512MB (NW-MS90D) i może pracować bez zewnętrznego nośnika danych. Jeśli nie jest używana karta pamięci „Memory Stick”, należy pominąć czynność 3 i przejść do czynności 4.



Uwagi

- Przed podłączeniem odtwarzacza Network Walkman do komputera należy się upewnić, że przełącznik ochrony przed zapisem (strona 46) na karcie „Memory Stick Duo” nie jest przestawiony w położenie „LOCK”.
- Kartę „Memory Stick Duo” należy wsuwać w gniazdo dotąd, aż wskoczy ona na właściwe miejsce.
- Wyjmowanie karty „Memory Stick Duo” – patrz strona 24.
- Nie naklejać etykiety na kartę „Memory Stick Duo”, aby zapobiec jej przyklejeniu się wewnątrz gniazda.

4 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

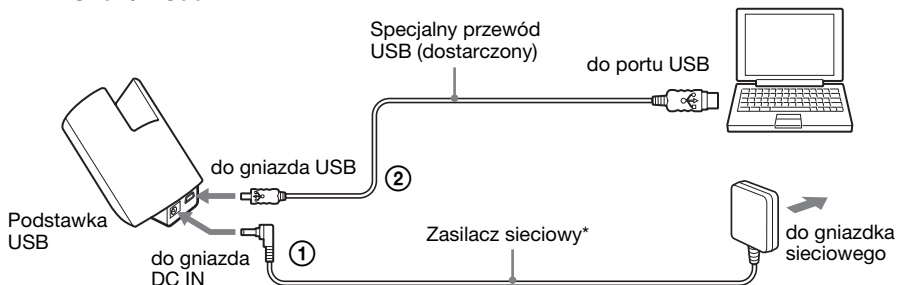
① Podłącz zasilacz sieciowy*.

Podłącz dostarczony zasilacz sieciowy do gniazda DC IN na podstawie USB lub podstawie USB do nagrań, po czym włącz go do gniazdko sieciowego.

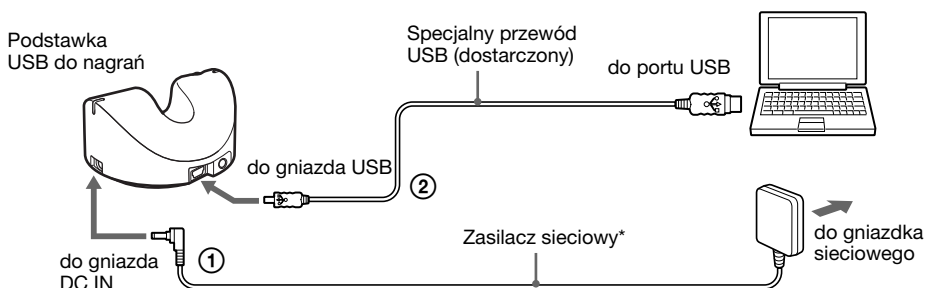
② Podłącz podstawkę USB lub podstawkę USB do nagrań do komputera.

Podłącz mniejsze złącze specjalnego przewodu USB do gniazda USB na podstawie USB lub podstawie USB do nagrań, a większe złącze do portu USB komputera.

NW-MS70D/MS90D



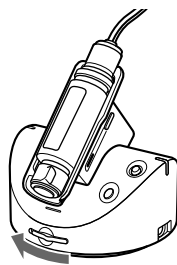
NW-MS77DR



* Ładowanie akumulatora nie wymaga podłączenia zasilacza sieciowego. Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera (②), po czym wybierz w menu ustawienie „USB CHG: ON” (strona 43), aby umożliwić ładowanie akumulatora za pośrednictwem komputera. Częste ładowanie przez interfejs USB może jednak przyspieszyć wyczerpanie wewnętrznej baterii w komputerze.

③ Wybierz właściwe położenie przełącznika wyboru trybu nagrywania (tylko NW-MS77DR)

Przełącznik wyboru trybu nagrywania w położenie „USB/KEY PROTECT”.



Przełącznik wyboru trybu nagrywania

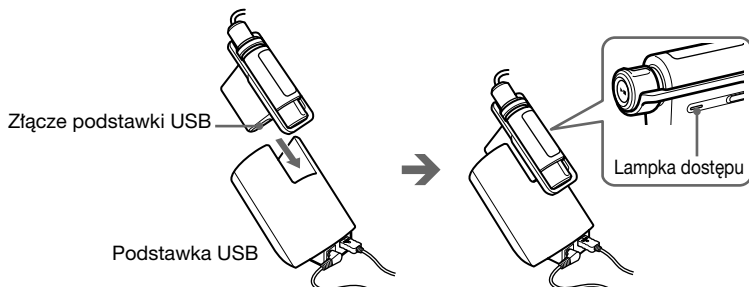
④ Umieść odtwarzacz Network Walkman na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań.

Na wyświetlaczu urządzenia pojawi się napis „CONNECT”, a w czasie wymiany danych z komputerem będzie migać lampka dostępu.

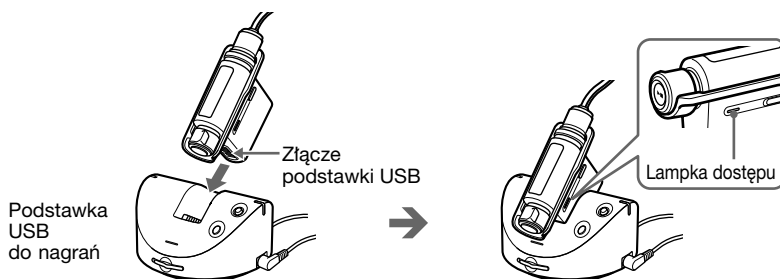
Uwaga

Odtwarzacz Network Walkman należy nakładać w kierunku wskazywanym przez strzałki na ilustracjach:

NW-MS70D/MS90D



NW-MS77DR



Uwagi

- Kiedy odtwarzacz Network Walkman komunikuje się z komputerem, miga lampka dostępu.
- Kiedy miga lampka dostępu, nie odłączaj przewodu USB ani nie zdejmować odtwarzacza z podstawki USB lub podstawki USB do nagrań. Grozi to uszkodzeniem przesyłanych danych.
- Nie gwarantuje się współpracy odtwarzacza Network Walkman z koncentratorem USB ani z przedłużaczem USB. Odtwarzacz Network Walkman należy podłączać bezpośrednio do komputera, używając specjalnego przewodu USB.
- Podłączenie do komputera pewnych urządzeń USB może zakłócać działanie odtwarzacza Network Walkman.
- Kiedy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, nie działają na nim żadne przyciski sterujące. Jeśli w czasie odtwarzania urządzenie zostanie umieszczone na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań, która jest połączona z komputerem, to odtwarzanie zatrzyma się, a na wyświetlaczu urządzenia pojawi się napis „CONNECT”.
- Kiedy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, można wyświetlić zawartość jego pamięci w Eksploratorze Windows. Jeśli jednak w gnieździe „Memory Stick” znajduje się karta pamięci, wyświetlona zostanie zawartość włożonej karty.

5 Prześlij pliki dźwiękowe do odtwarzacza Network Walkman.

Informacji o przesyłaniu plików dźwiękowych do wewnętrznej pamięci flash lub na kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe) należy szukać w oddzielnej „Instrukcji obsługi programu SonicStage”.

Wskazówka

Informacji o przesyłaniu plików dźwiękowych z powrotem do komputera należy szukać w „Instrukcji obsługi programu SonicStage” lub w pomocy elektronicznej do programu SonicStage.

Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem czasu odtwarzania (limit czasu)

Niektóre utwory rozpowszechniane przez Internet (platformy EMD) można odtwarzać tylko przez określony czas.

Przy próbie odtworzenia utworu, którego limit czasu odtwarzania już upłynął, miga napis „EXPIRED”, a po chwili rozpoczyna się odtwarzanie następnego utworu.

Takiego utworu nie można również odtworzyć w programie SonicStage ani przesłać do odtwarzacza Network Walkman. Niepotrzebne utwory należy kasować.

Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby odtworzeń

Odtwarzacz Network Walkman nie obsługuje treści z ograniczeniem liczby odtworzeń.

Przy próbie odtworzenia utworu z ograniczoną liczbą odtworzeń pojawi się napis „EXPIRED”, a utwór nie będzie odtwarzany.

Nagrywanie na odtwarzacz Network Walkman

– tylko NW-MS77DR

Odtwarzacz Network Walkman umożliwia dokonywanie nagrań z cyfrowych urządzeń audio (np. odtwarzacza CD) przy użyciu cyfrowego przewodu optycznego (dostarczonego) oraz analogowych urządzeń (np. magnetofonu), z użyciem przewodu połączeniowego (wyposażenie dodatkowe). Nagrywanie nie wymaga użycia komputera.

Uwaga

Używając cyfrowego przewodu optycznego można nagrywać tylko z cyfrowych urządzeń audio, których częstotliwość próbkowania wynosi 44,1 kHz (np. CD, MD itp.). Aby dokonać nagrania z urządzenia o innej częstotliwości próbkowania, należy użyć funkcji nagrywania analogowego i podłączyć przewód do gniazda LINE OUT itp. urządzenia źródłowego.


1 Przygotuj urządzenie, na które chcesz nagrywać.

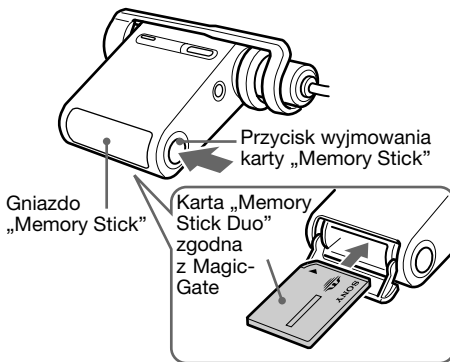
Przy nagrywaniu do wewnętrznej pamięci flash

Wyjmij z odtwarzacza Network Walkman kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe). (Jeśli karta zostanie włożona, nagranie zostanie dokonane na kartę „Memory Stick Duo”). Wyjmowanie karty „Memory Stick Duo” – patrz strona 24.

Przy nagrywaniu na kartę „Memory Stick”

Włóż do odtwarzacza Network Walkman kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe).

Kiedy jest włożona karta „Memory Stick”, na wyświetlaczu widać ikonę .

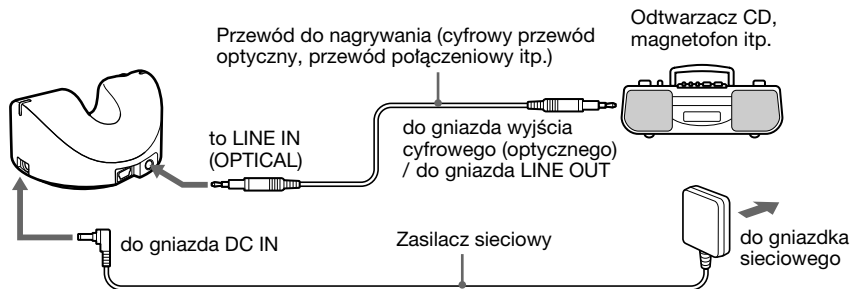


Uwagi

- Jeśli przełącznik ochrony przed zapisem na używanej karcie „Memory Stick” znajduje się w położeniu „LOCK”, to należy wyłączyć ochronę przed zapisem (strona 46).
- Kartę „Memory Stick Duo” należy wsuwać w gniazdo dotąd, aż wskoczy ona na właściwe miejsce.
- Nie naklejać etykiety na kartę „Memory Stick Duo”, aby zapobiec jej przyklejeniu się wewnątrz gniazda.

2 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do cyfrowego lub analogowego urządzenia audio.

- 1 Podłącz zasilacz sieciowy.
Podłącz dostarczony zasilacz sieciowy do gniazda DC IN na podstawie USB do nagrań, a następnie włącz go do ściennego gniazdzka sieciowego.
- 2 Połącz podstawkę USB z cyfrowym lub analogowym urządzeniem audio.
Podłącz przewód używany do nagrywania do gniazda LINE IN (OPTICAL) na podstawie USB do nagrań, a następnie do gniazda wyjścia cyfrowego (optycznego)* na cyfrowym urządzeniu audio.

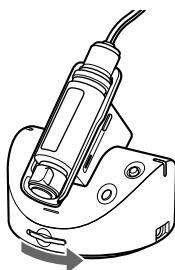


* W przypadku podłączania analogowego urządzenia audio należy podłączyć przewód do gniazda LINE OUT itp.

Uwaga

Podczas nagrywania nie można ładować akumulatora. Akumulator należy naładować przed nagrywaniem.

- 3 Wybierz właściwe położenie przełącznika wyboru trybu nagrywania (tylko NW-MS77DR)
Przestaw przełącznik wyboru trybu nagrywania w położenie „LINE IN”.

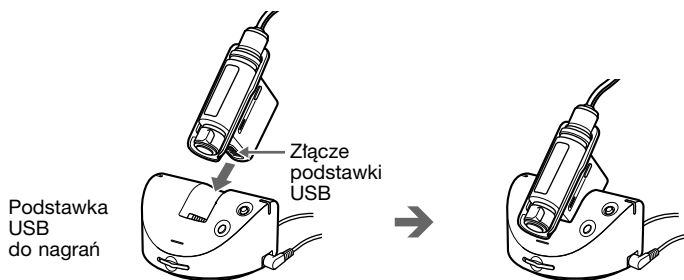


Przełącznik wyboru trybu nagrywania

- Umieść odtwarzacz Network Walkman na podstawce USB do nagrań.

Uwaga

Odtwarzacz Network Walkman należy nakładać w kierunku wskazywanym przez strzałkę na ilustracji:



3 Zaczynaj nagrywać.

Przy wyłączonej funkcji synchronizowanego nagrywania

- Włącz pauzę w odtwarzaniu płyty CD itp., którą chcesz nagrać.
- Naciśnij przycisk REC/PAUSE na podstawce USB do nagrań.
Zapali się dioda nagrywania na podstawce USB do nagrań i zacznie się nagrywanie. Z lewej strony wyświetlacza pojawi się ikona REC, a po prawej stronie – nazwa utworu*. Następnie pojawi się czas do wykorzystania na nagranie (licznik pozostałego czasu).
- Zaczynij odtwarzać płytę CD itp.

Przy włączonej funkcji synchronizowanego nagrywania

- Naciśnij przycisk REC/PAUSE na podstawce USB do nagrań.
Migać zacznie dioda nagrywania na podstawce USB do nagrań i włączy się tryb gotowości do nagrywania. Migać będą ikona REC, ikona synchronizowanego nagrywania, prędkość transmisji i czas do wykorzystania na nagranie.
- Zaczynij odtwarzać płytę CD itp.
Kiedy rozpocznie się odtwarzanie, zapali się dioda nagrywania na podstawce USB do nagrań i zacznie się nagrywanie. Na wyświetlaczu pojawi się nazwa utworu*, a następnie czas do wykorzystania na nagranie (licznik pozostałego czasu).

* Nazwa utworu wyświetlana jest w postaci „GxxxTxxx” (numer grupy i numer utworu).

Jak zakończyć nagrywanie

Naciśnij przycisk STOP na podstawce do nagrań.

Jak na chwilę zatrzymać nagrywanie

Naciśnij przycisk REC/PAUSE na podstawce USB do nagrań. W czasie pauzy będzie migać dioda nagrywania. Aby wznowić nagrywanie, ponownie naciśnij przycisk REC/PAUSE.

🔧 Wskazówka

Włączanie i wyłączanie funkcji synchronizowanego nagrywania opisano w podrozdziale „Zmianianie ustawienia synchronizowanego nagrywania” na stronie 38.

Uwagi

- Funkcji synchronizowanego nagrywania można używać tylko przy nagrywaniu z cyfrowego urządzenia audio przez cyfrowy przewód optyczny.
- W przypadku włączenia pauzy w nagrywaniu dalsza część bieżącego utworu zostanie nagrana jako nowy utwór i zmieni się numeracja utworów.

Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman

Przed słuchaniem muzyki trzeba naładować akumulator (strona 11) i przesłać (lub w przypadku modelu NW-MS77DR również nagrać) pliki dźwiękowe do wewnętrznej pamięci flash lub na kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe) (strona 15 do 21).

Uwaga

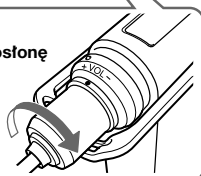
Aby używać odtwarzacza Network Walkman, trzeba go zdjąć z podstawki USB lub podstawki USB do nagrań.

1 Załóż słuchawki.

Najpierw upewnij się, że na odtwarzacz Network Walkman założona jest osłona wtyku. Odtwarzacz Network Walkman można nosić na przewodzie dostarczonych słuchawek i na pasku na szyję. Chcąc trzymać go w kieszeni albo w torbie, należy skrócić z dostarczonego przedłużacza przewodu słuchawek (strona 25 do 26).



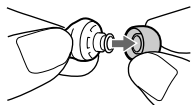
Zamknij osłonę wtyku



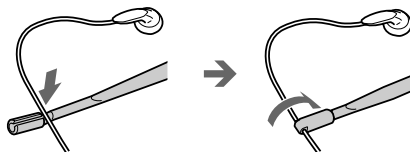
Tylko dla NW-MS90D
(model dla krajów innych niż USA)

Właściwe zakładanie gąbek

Jeśli gąbka nie jest dobrze dopasowana do ucha, mogą wystąpić trudności ze słuchaniem głębokich basów. Aby poprawić dźwięk, należy zapewnić właściwe dopasowanie gąbek do uszu przez skorygowanie ich położenia lub wciśnięcie gąbek do wnętrza uszu. Fabrycznie założone są gąbki w rozmiarze M. Jeśli nie pasują one do uszu, należy wypróbować pozostałe rozmiary (S lub L).

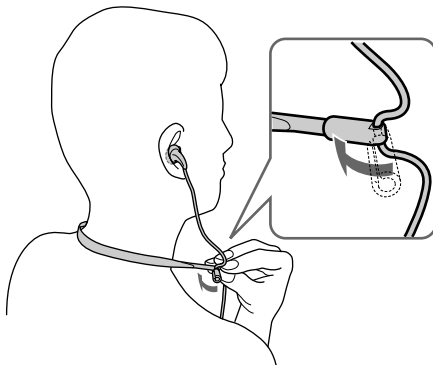


- 1 Zegnij jeden z końców dostarczonego paska na szyję w sposób pokazany na ilustracji, tak aby uchwycić nim przewód słuchawek.



Upewnij się, że końce dostarczonego paska na szyję są zamocowane na przewodzie słuchawek i nie dopuszczają do powstania luzu przewodu.

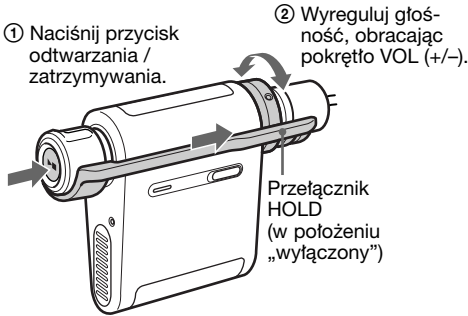
- 2 Ułóż pasek na szyję wokół szyi, jak na ilustracji, po czym zegnij drugi koniec paska, aby uchwycić nim przewód słuchawek.



Uwaga

Regulując długość przewodu słuchawek, należy przytrzymywać odpowiedni koniec paska na szyję.

2 Włącz odtwarzanie.



🔔 Wskazówka

Jeśli odtwarzacz Network Walkman jest zatrzymany i nie zostanie użyty przez 10 sekund, automatycznie wyłączy się jego wyświetlacz.

W przypadku przesuwania się po wyświetlaczu nazwy utworu itp., wyświetlacz wyłączy się po wyświetleniu całej nazwy.

Kiedy jest wybrany normalny tryb odtwarzania, odtwarzanie automatycznie zatrzymuje się, gdy skończy się ostatni utwór*.

* Kiedy w gnieździe „Memory Stick” (wyposażenie dodatkowe) znajduje się karta pamięci, po odtworzeniu utworów z wewnętrznej pamięci flash odtwarzane są utwory z karty „Memory Stick”.

Jeśli nie zaczyna się odtwarzanie

Sprawdź, czy przełącznik HOLD znajduje się w położeniu „wyłączony” (strona 32).

Zatrzymywanie odtwarzania

Naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

Regulowanie głośności

Głośność można regulować w dwóch trybach, zaprogramowanych ustawień i ręcznym (strona 35 do 36).

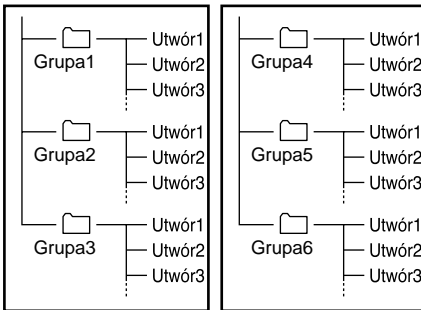
Co to jest funkcja grupy?

Funkcja grupy pozwala na wygodne wybieranie utworów, które mają być odtwarzane przez odtwarzacz Network Walkman. Dzięki tej funkcji można przesyłać utwory jednego wykonawcy lub pochodzące z określonego albumu.

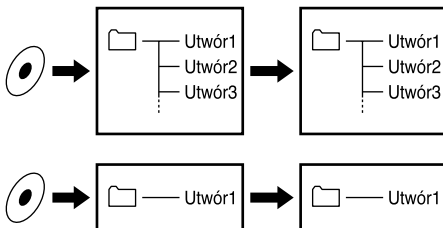
Zwracamy uwagę, że informacje o grupie mogą zostać skasowane lub uszkodzone, gdy utwór przesłany na kartę „Memory Stick” z użyciem funkcji grupy zostanie przetworzony w urządzeniu bez tej funkcji.

Wewnętrzna pamięć flash

„Memory Stick”



- Najpierw po kolei są odtwarzane utwory z wewnętrznej pamięci flash, a następnie dane z karty „Memory Stick”.
- Numer utworu jest pozycją tego utworu w grupie.
- Pociągając przełącznik wahadłowy można na przemian wybierać tryb nazw utworów i tryb grupy.
- W trybie grupy zamiast nazw utworów pojawiają się nazwy grup. Funkcje pomijania lub powtarzania również dotyczą grup.

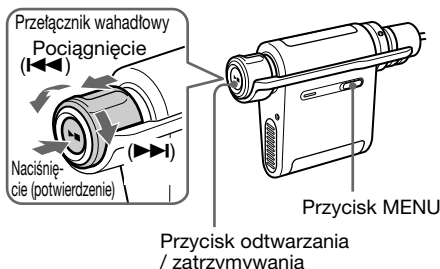


Przesyłanie grup

Przed przesłaniem plików dźwiękowych z programu SonicStage do wewnętrznej pamięci flash lub karty „Memory Stick” pliki te są zawsze grupowane.

Słuchanie muzyki z odtwarzacza Network Walkman (cd.)

Inne czynności



🔊 Wskazówka

W celu wybrania trybu grupy można pociągnąć przełącznik wahadłowy.

Aby	Wykonaj przełącznikiem wahadłowym tę czynność
Przejsć na początek następnego utworu* ¹	Obróć przełącznik zgodnie z ruchem wskazówek zegara (▶▶).
Przejsć na początek obecnego utworu* ¹	Obróć przełącznik przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (◀◀).
Przejsć na początek następnego grupy* ²	Wyciągnij przełącznik i obróć go zgodnie z ruchem wskazówek zegara (▶▶).
Przejsć na początek poprzedniej grupy* ²	Wyciągnij przełącznik i obróć go przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (◀◀).
Przewinąć nagranie do przodu* ³	Obróć przełącznik zgodnie z ruchem wskazówek zegara (▶▶) i przytrzymaj go.
Przewinąć nagranie do tyłu* ³	Obróć przełącznik przeciwnie do ruchu wskazówek zegara (◀◀) i przytrzymaj go.

*¹Obracając i przytrzymując przełącznik wahadłowy przy zatrzymanym odtwarzaniu, można przechodzić do początków kolejnych utworów (w przód lub w tył).

*²Wyciągając, obracając i przytrzymując przełącznik wahadłowy przy zatrzymanym odtwarzaniu, można przechodzić do początków kolejnych grup (w przód lub w tył).

*³Po pięciu sekundach szybkość przewijania zwiększy się.

Wymywanie karty „Memory Stick” (wyposażenie dodatkowe)

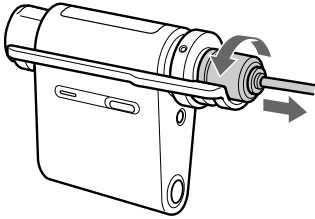
Naciśnij przycisk wymywania karty „Memory Stick” i otwórz osłonę karty „Memory Stick”. Delikatnie wciśnij kartę „Memory Stick”, po czym ją wyjmij.



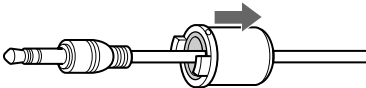
Odłączanie słuchawek od odtwarzacza Network Walkman

Opisane tu czynności trzeba wykonać przy korzystaniu z dostarczonego przedłużacza przewodu słuchawkowego.

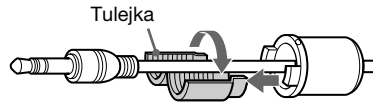
- 1 Zdejmij z odtwarzacza osłonę wtyku. W tym celu obracaj ją przeciwnie do ruchu wskazówek zegara.



- 2 Ściągnij z wtyku osłonę wtyku w kierunku wskazywanym przez strzałkę.

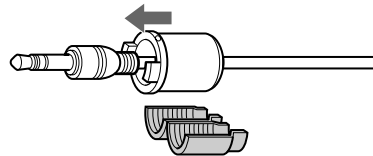


- 3 Zdejmij tulejkę dopasowującą.



Jeśli tulejka nie chce się wysunąć, wyciągnij ją długopisem itp.

- 4 Zdejmij osłonę wtyku.



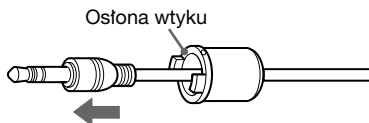
Uwagi

- Osłona wtyku jest przeznaczona do użytku z dostarczonymi słuchawkami i przedłużaczem przewodu słuchawkowego.
- Aby uniknąć zgubienia nieużywanej osłony wtyku i tulejki dopasowującej, należy przechowywać je w bezpiecznym miejscu.

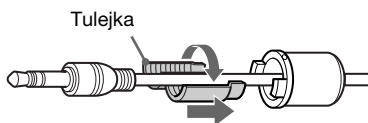
Zakładanie osłony wtyku na dostarczony przedłużacz przewodu słuchawkowego

Przedłużacz przewodu słuchawkowego przydaje się przy noszeniu odtwarzacza Network Walkman w kieszeni albo w torbie.

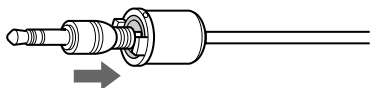
- ① Wsuń wtyk słuchawkowy przedłużacza w osłonę wtyku.



- ② Nałóż na przewód słuchawkowy tulejkę dopasowującą i do końca wsuń ją w pokrywę wtyku.



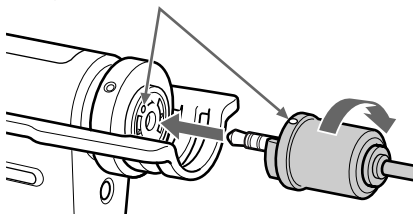
- ③ Do końca wsuń wtyk słuchawkowy w osłonę wtyku.



- ④ Włącz wtyk słuchawkowy wraz z osłoną wtyku do gniazda słuchawek.

Włącz wtyk słuchawkowy do gniazda słuchawek odtwarzacza Network Walkman, dopasowując do siebie oznaczenia (O). Następnie do oporu obracaj osłonę wtyku zgodnie z ruchem wskazówek zegara.

Jeśli wtyk słuchawek nie jest do końca wciśnięty w gniazdo słuchawek, osłona wtyku może się obluźniać.



- ⑤ Podłącz przedłużacz do słuchawek.

Uwaga

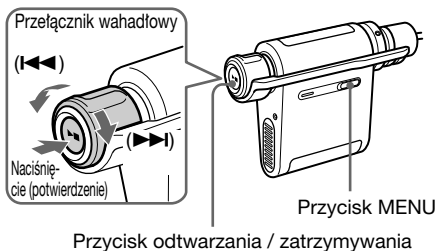
Przy podłączaniu i odłączaniu słuchawek oraz przy zakładaniu osłony wtyku na przewód słuchawek / zdejmowaniu pokrywy z przewodu nie ciągnąć za przewód słuchawek. Grozi to przerwaniem przewodów.

Tryby odtwarzania

Do wyboru jest pięć trybów odtwarzania: powtarzanie wszystkich utworów, powtarzanie jednego utworu, powtarzanie w trybie losowym, powtarzanie grupy i powtarzanie grupy w trybie losowym.

Tryb odtwarzania	Ikona*	Ekran LCD
Normalny	Brak	NORMAL
Powtarzanie wszystkich utworów		All Repeat
Powtarzanie obecnego utworu		1 Repeat
Powtarzanie wszystkich utworów w przypadkowej kolejności		Shuf Rep
Powtarzanie obecnej grupy		GP Rep
Powtarzanie wszystkich grup w przypadkowej kolejności		GP Shuf Rep

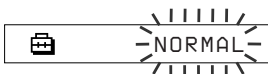
* Ikona pojawia się po wykonaniu czynności 3.



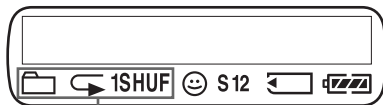
- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „PLAYMODE >”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl żądany tryb odtwarzania, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Pojawi się ikona wybranego trybu odtwarzania.



Ikona trybu odtwarzania

- 4 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Powrót do normalnego trybu odtwarzania

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „NORMAL”.

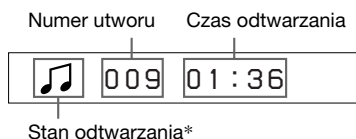
Uwagi

- Wyświetlacz automatycznie powraca do normalnego ekranu odtwarzania, gdy przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.
- Jeśli w wewnętrznej pamięci flash lub na karcie „Memory Stick” nie ma żadnego pliku, to nie można wybierać trybów odtwarzania.
- Po wyjęciu karty „Memory Stick” lub przesłaniu pliku dźwiękowego do / z programu SonicStage, wybrany tryb odtwarzania wyłączy się.

Zmianianie trybu wyświetlania

Kiedy trwa odtwarzanie lub urządzenie jest zatrzymane, można wyświetlać różne informacje, takie jak numery i tytuły utworów. Tryb wyświetlania można zmienić przełącznikiem wahadłowym po wyświetleniu menu.

- **Lap Time:** tryb wyświetlania czasu odtwarzania
Po wyświetleniu tytułu utworu i nazwiska wykonawcy pojawią się następujące informacje.



- * W chwili rozpoczęcia odtwarzania muzyki na trzy sekundy pojawia się ikona nośnika, na którym znajdują się pliki dźwiękowe.

Wewnętrzna pamięć flash:

„Memory Stick”:

Odtwarzanie: na przemian pojawiają się ikony



Zatrzymanie: widać ikonę nośnika.

Wyszukiwanie utworu: widać symbol ►► lub ►►

Przewijanie: widać symbol ►► lub ►►

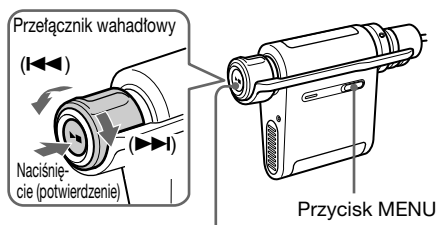
- **Title:** tryb wyświetlania tytułu
Pojawia się tytuł utworu i nazwisko wykonawcy. Tytuły utworów składające się z więcej niż 12 znaków automatycznie przesuwają się po wyświetlaczu.



- **Track info:** tryb wyświetlania informacji o utworze
Wyświetlany jest tytuł utworu, napis CODEC i prędkość transmisji danych. Informacje, które składają się z więcej niż 12 znaków, automatycznie przesuwają się po wyświetlaczu.



Podczas wyszukiwania i przewijania pojawia się wskaźnik bieżącej pozycji.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

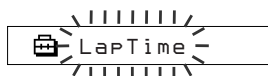
- 1** Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



- 2** Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „DISPLAY >”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Migać będzie wybrany tryb wyświetlania.



- 3** Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl żądany tryb wyświetlania, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Wyświetlacz przełączy się w wybrany tryb.



- 4** Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączenie trybu menu

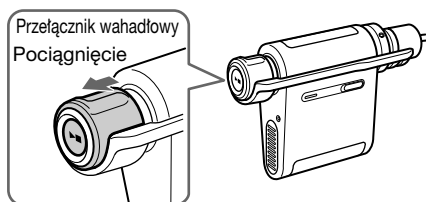
Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwaga

Wyświetlacz automatycznie powraca do normalnego ekranu odtwarzania, gdy przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.

Wybieranie trybu wyświetlania grup

W każdym trybie menu można wybrać tryb wyświetlania grup, pociągając za przełącznik wahadłowy.

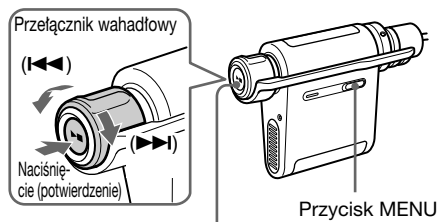


Wyświetlanie czasu do wykorzystania na nagrania

— tylko NW-MS77DR

Można wyświetlić czas możliwy do wykorzystania na nagrania w wewnętrznej pamięci flash lub na karcie „Memory Stick Duo” (wyposażenie dodatkowe). (Czas do wykorzystania na nagrania pojawia się tylko przy zatrzymanym odtwarzaniu; nie można go wyświetlić w czasie odtwarzania.)

Kiedy do odtwarzacza Network Walkman włożona jest karta „Memory Stick”, pojawia się czas do wykorzystania na nagrania na karcie „Memory Stick”, a w przeciwnym razie – w wewnętrznej pamięci flash.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

🔦 Wskazówka

Ilość czasu do wykorzystania na nagrania zależy od prędkości transmisji (48 kb/s / 64 kb/s). Szczegóły na temat prędkości transmisji przy nagrywaniu podano w podrozdziale „Zmienianie prędkości transmisji” na stronie 39.

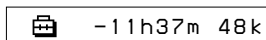
1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „REC REMAIN >”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Pojawi się czas do wykorzystania na nagrania.



Wyświetlanie czasu do wykorzystania na nagrania (cd.)

3 Po sprawdzeniu czasu do wykorzystania na nagrania naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

4 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

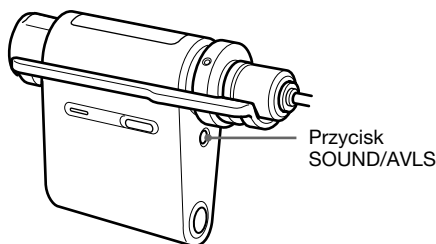
Regulowanie tonów wysokich i niskich (ustawienia cyfrowego dźwięku)

Można regulować tony niskie i wysokie. Można też zaprogramować dwa ustawienia, po czym wybrać je w czasie odtwarzania.

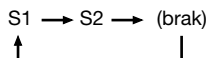
Wybieranie ustawienia dźwięku

Ustawienia standardowe

Ustawienie dźwięku	SOUND 1 (S1)	SOUND 2 (S2)	SOUND OFF (NORMAL SOUND)
Tony niskie	+1	+3	±0
Tony wysokie	±0	±0	±0



Naciskając przycisk SOUND/AVLS, wybierz ustawienie „S1” lub „S2”.



Przywracanie standardowych ustawień dźwięku

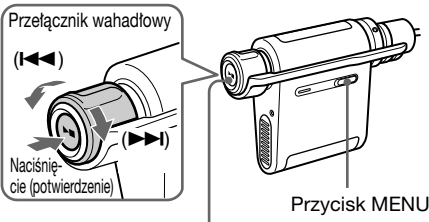
Wybierz ustawienie „SOUND OFF”.

Korygowanie dźwięku

Można korygować poziom basów i tonów wysokich.

Składnik dźwięku	Poziom
Tony niskie	-4 do +3
Tony wysokie	-4 do +3

Wybrane ustawienia można zaprogramować jako „SOUND 1” i „SOUND 2”. Można też przypisać do odtwarzanej muzyki zaprogramowane ustawienie.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „SOUND >”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



3 Skoryguj dźwięk dla ustawienia „SOUND 1”.

- ① Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „SOUND 1”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
- ② Kiedy pojawi się wskazanie „SOUND 1:B >”, jeden raz naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.
- ③ Obracając przełącznik wahadłowy, nastaw poziom tonów niskich. Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
- ④ Kiedy pojawi się wskazanie „SOUND 1:T >”, jeden raz naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.
- ⑤ Obracając przełącznik wahadłowy, nastaw poziom tonów wysokich, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

4 Naciśnij przycisk MENU

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Jak zmienić ustawienie „SOUND 2”

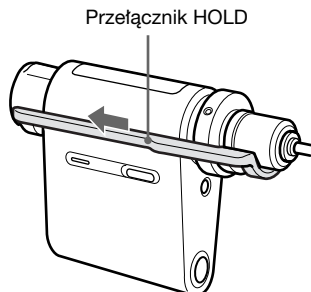
Wykonując czynność 3-①, wyświetl wariant „SOUND:2>”.

Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Blokowanie elementów sterujących (HOLD)

Funkcja HOLD pozwala na zabezpieczenie przenośnego odtwarzacza Network Walkman przed przypadkowym użyciem.



Przestaw przełącznik HOLD w kierunku wskazywanym przez strzałkę.

Zablokowane zostaną wszystkie przyciski funkcji.

Po naciśnięciu dowolnego przycisku przy włączonej funkcji HOLD, na wyświetlaczu miga napis „HOLD”.

Wyłączanie funkcji HOLD

Przestaw przełącznik HOLD w kierunku przeciwnym niż wskazywany przez strzałkę.

Zapis danych innych niż pliki dźwiękowe

Używając Eksploratora Windows, można przesyłać dane z dysku twardego komputera do wewnętrznej pamięci flash lub na kartę „Memory Stick”.

Eksplorator Windows pozwala na wyświetlenie zawartości wewnętrznej pamięci flash lub karty „Memory Stick” jako zewnętrznego napędu (na przykład D:).

Kiedy w gnieździe „Memory Stick” odtwarzacza Network Walkman znajduje się karta pamięci, wyświetlona zostanie tylko zawartość karty „Memory Stick”. Chcąc wyświetlić zawartość wewnętrznej pamięci flash, trzeba wyjąć z odtwarzacza kartę „Memory Stick”.

Uwaga

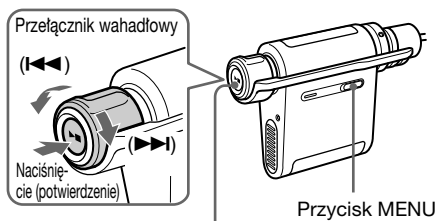
Podczas korzystania z funkcji zapisu danych w wewnętrznej pamięci flash odtwarzacza Network Walkman lub na karcie „Memory Stick” nie można używać programu SonicStage. Przy próbie uruchomienia programu SonicStage w tym czasie pojawi się komunikat o błędzie „Cannot access the Device/media”.

Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman na podstawie wskazań zegara w komputerze w komputerze

Kiedy funkcja ta jest włączona, po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera zegar jest nastawiany automatycznie na podstawie wskazań zegara w komputerze (musi być uruchomiony program SonicStage). Standardowo funkcja ta jest włączona.

Bez nastawienia godziny w odtwarzaczu Network Walkman nie można odtwarzać utworów z limitem czasu odtwarzania.

Nastawianie daty i godziny w odtwarzaczu opisano w podrozdziale „Regulowanie daty i godziny (DATE-TIME)” na stronie 34.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

Wyłączenie funkcji nastawiania zegara

Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera ustawienie godziny może się nie zmieniać.

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „PC CLK:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „OFF”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

- 4 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Ponowne włączenie funkcji nastawiania zegara

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „ON”.

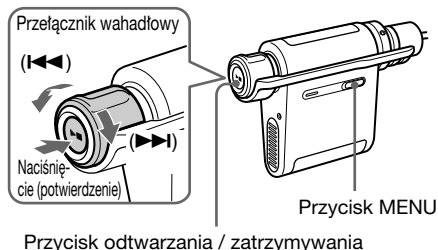
Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Regulowanie daty i godziny (DATE-TIME)

Można nastawić i wyświetlić datę i godzinę.

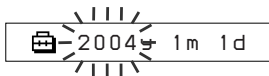
Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman może się też odbywać na podstawie wskazań zegara w podłączonym komputerze (strona 33)



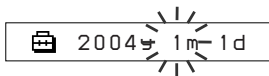
- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „DATE-TIME”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Migać zacznie liczba lat.

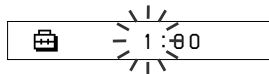


- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, nastaw rok, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Migać zacznie liczba miesięcy.



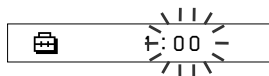
- 4 Powtarzając czynność 3, nastaw miesiąc i dzień.

Po nastawieniu przełącznikiem wahadłowym dnia naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania. Pojawi się ekran regulacji godziny.



- 5 Obracając przełącznik wahadłowy, nastaw godzinę, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Migać zacznie liczba minut.



- 6 Powtarzając czynność 5, nastaw minutę.

Obracając przełącznik wahadłowy, nastaw liczbę minut, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

- 7 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Wyswietlanie bieżącej godziny

Naciśnij przycisk MENU i przytrzymaj go.

Wskazanie zegara widać, gdy przycisk jest wciśnięty.

Uwagi

- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, ustawienia daty i godziny mogą ulec skasowaniu.
- Kiedy zegar nie jest nastawiony, zamiast daty i godziny pojawia się wskazanie „-- --”.
- Po włączeniu funkcji PC CLK (strona 33), zegar w odtwarzaczu Network Walkman jest automatycznie nastawiany na podstawie wskazań zegara w podłączonym komputerze.
- W zależności od miejsca zakupu zegar urządzenia pracuje w systemie 12- lub 24-godzinnym. Nie można zmienić systemu wyświetlania 12-godzinnego na 24-godzinnny i na odwrót. Ilustracje w instrukcji przedstawiają godzinę w systemie 24-godzinnym.

Nastawianie zaprogramowanych głośności (cd.)

3 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Migać zacznie napis „MAN”.

4 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „SET >”



5 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Migać zacznie napis „VOL LO xx”.*

* „xx” oznacza liczbowe wskazanie poziomu głośności.



6 Wybierz poziom głośności dla trzech ustawień: LO, MID i HI.

- ① Obracając pokrętkę VOL (+/-), nastaw głośność dla ustawienia LO.
- ② Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „VOL MID xx”, po czym pokrętkę VOL (+/-) nastaw głośność dla ustawienia MID.
- ③ Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „VOL HI xx”, po czym pokrętkę VOL (+/-) nastaw głośność dla ustawienia HI.

7 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

8 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się normalna zawartość ekranu. Odtąd można wybierać trzy zaprogramowane ustawienia głośności: LO, MID lub HI.

Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

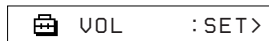
Uwaga

Po włączeniu funkcji AVLS (strona 35) faktyczna głośność może być mniejsza od zaprogramowanej.

Powrót do trybu ręcznego

1 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się ekran menu.

2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „VOL: SET”.



3 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Migać zacznie napis „SET >”.

4 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „MAN”.

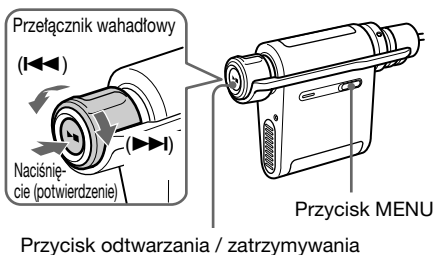


5 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

6 Naciśnij przycisk MENU. Pojawi się normalna zawartość ekranu. Odtąd pokrętkę regulacji głośności umożliwi regulację głośności w zwykłym trybie.

Wyłączanie sygnalizacji dźwiękowej (BEEP)

Można wyłączyć sygnały dźwiękowe z odtwarzacza Network Walkman.



1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



- ## 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „BEEP:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
- Migać zacznie napis „ON”.



- ## 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „OFF”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



4 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Ponowne włączenie sygnalizacji dźwiękowej

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „ON”.

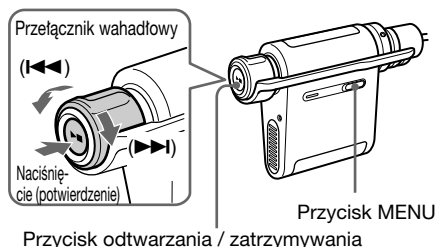
Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Zmianianie ustawień podświetlenia

Do wyboru są ustawienia ON i OFF.

Ustawienie	Tryb podświetlenia
OFF	Zawsze wyłączone
ON	Włącza się na trzy sekundy po wybraniu każdej funkcji (lub do zakończenia przewijania)



Wybieranie ustawienia „ON”

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



- ### 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „LIGHT:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
- Migać zacznie napis „OFF”.



- ### 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „ON”. Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



4 Naciśnij przycisk MENU

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wybieranie ustawienia „OFF”

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „LIGHT: OFF”.

Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Zmianianie ustawienia synchronizowanego nagrywania

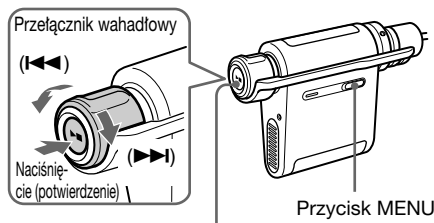
– tylko NW-MS77DR

Można wybrać ustawienie funkcji synchronizowanego nagrywania. Po jej włączeniu („ON”) nagrywanie będzie się rozpoczynać automatycznie w momencie wykrycia sygnału ze źródła dźwięku (odtwarzacza CD itp.). Funkcja ta działa tylko przy nagrywaniu z urządzeń cyfrowych podłączonych przy użyciu cyfrowego przewodu optycznego. Jeśli w sygnale źródłowym wystąpi przerwa (cichy fragment), automatycznie włączy się pauza w nagrywaniu. Ponowne wykrycie dźwięku spowoduje wznowienie nagrywania.

Do wyboru są ustawienia ON i OFF.

Ustawienie	Znaczenie
ON	Włącza funkcję synchronizowanego nagrywania
OFF	Wyłącza funkcję synchronizowanego nagrywania

Standardowo wybrane jest ustawienie OFF.



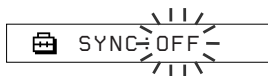
Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „SYNC:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Migać zacznie napis „OFF”.



- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „ON”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



4 Naciśnij przycisk MENU

Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Wybieranie ustawienia „OFF”

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „OFF”.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

💡 Wskazówka

Jeśli w sygnale źródłowym wystąpi kilkusekundowa przerwa, automatycznie włączy się pauza w nagrywaniu. Nagrywanie zostanie wznowione po powtórnym wykryciu dźwięku. Jeśli przerwa w sygnale źródłowym trwa ponad 5 minut, nagrywanie automatycznie się zatrzyma.

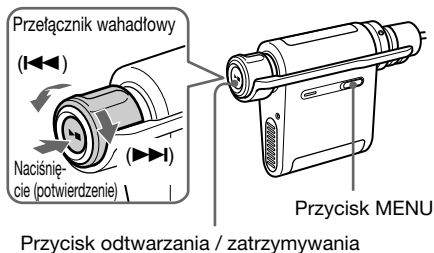
Uwagi

- Funkcji synchronizowanego nagrywania nie można używać przy nagrywaniu ze źródeł analogowych.
- Kiedy działa funkcja synchronizowanego nagrywania, nie można włączyć pauzy ani ręcznie kontynuować nagrania.
- Ustawienia funkcji synchronizowanego nagrywania nie należy zmieniać w czasie nagrywania. Grozi to błędami w nagraniu.
- Jeśli w sygnale źródłowym występują zakłócenia, to pomimo przerwy w dźwięku odtwarzacz może się nie przełączyć w tryb pauzy.
- Jeśli w czasie synchronizowanego nagrywania wystąpi kilkusekundowa przerwa w utworze, to w momencie ponownego wykrycia dźwięku zostanie utworzony nowy utwór.

Wybieranie prędkości transmisji

– tylko NW-MS77DR

Można wybrać prędkość transmisji danych w formacie ATRAC3plus (48 kb/s lub 64 kb/s). Im większa prędkość transmisji, tym lepszy dźwięk i tym większa objętość danych o dźwięku.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „BITRATE:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Migać zacznie napis „OFF”.



- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl żądaną prędkość transmisji danych, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



- 4 Naciśnij przycisk MENU
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

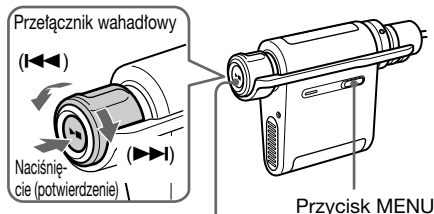
Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Edycja nazw utworów i grup (EDIT NAME)

– tylko NW-MS77DR

Można zmieniać nagrane nazwy utworów i grup. Edycja jest możliwa tylko przy zatrzymanym odtwarzaniu. Nie można zmieniać nazwisk wykonawców.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „EDIT NAME >”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



Edycja nazw utworów i grup (EDIT NAME) (cd.)

- 3** Wybierz nazwę utworu lub grupy, którą chcesz poddać edycji.

Edycja nazwy utworu

Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli żądaną nazwę utworu, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Edycja nazwy grupy

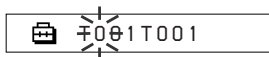
Pociągnij za przełącznik wahadłowy, aby wyświetlić nazwę grupy, po czym obracając go, wyświetli żądaną nazwę grupy. Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

Po wybraniu nazwy utworu / grupy miga pierwszy znak / cyfra / symbol i można rozpocząć edycję.



- 4** Zmień nazwę utworu / grupy.

- Jeśli w czynności 3 wybrana została nazwa grupy, wciśnij przełącznik wahadłowy.
- Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli żądany znak / cyfrę / symbol, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Wyświetlony znak / cyfra / symbol zostanie wybrany i zacznie migać następnym znakiem.



🔧 Wskazówka

Aby zmienić rodzaj znaku / cyfry / symbolu można obrócić i przytrzymać przełącznik wahadłowy. Puść przełącznik, gdy pojawi się żądany typ, a następnie obracaj go, aby wybrać żądany znak / cyfrę / symbol.

- Powtarzając czynność ②, zmień żądany tytuł, po czym potwierdź wybór, naciskając na kilka sekund przycisk odtwarzania / zatrzymywania.
Zmieniony tytuł zostanie zapisany.



- 5** Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość ekranu.

Dostępne są także następujące funkcje edycyjne:

Aby	Wykonaj tę czynność
Przemieścić kursor	Pociągnij i obróć przełącznik wahadłowy
Wstawić odstęp przed kursorem	Wybierz ostatni symbol
Skasować znak powyżej kursora	Naciśnij przycisk SOUND/AVLS

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Kończenie edycji

Naciśnij przycisk MENU.

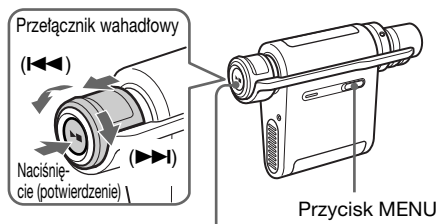
Uwagi

- Edycji można poddać tylko nazwy utworów i grup, które są zawarte w danych o dźwięku nagranych przy użyciu podstawki USB do nagrań. W przypadku wybrania danych o dźwięku przesłanych z komputera przez program SonicStage, pojawi się komunikat „CANNOT EDIT”, a edycja będzie niemożliwa. Niemożliwa jest edycja w odtwarzaczu Network Walkman nazw grup / utworów, które zostały poddane edycji w programie SonicStage, nawet jeśli nagranie dokonane zostało z użyciem podstawki USB do nagrań.
- Dostępne są następujące rodzaje wprowadzanych znaków: litery (A-Z, a-z), cyfry (0-9) i symbole (" (), _ ' - odstęp).
- Można wprowadzić maksymalnie 20 znaków.

Kasowanie pliku dźwiękowego (ERASE)

Nagrania z wewnętrznej pamięci flash lub z karty „Memory Stick Duo” (wyposażenie dodatkowe) można kasować pojedynczo lub grupami (albumami). Przed kasowaniem należy sprawdzić, czy jest kasowany właściwy utwór.

W chwili podłączenia odtwarzacza Network Walkman do komputera, który służył do przesłania utworów, program SonicStage uzna skasowane utwory za przesłane z powrotem do komputera, dzięki czemu automatycznie zwiększy się liczba dozwolonych przesłań utworów.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

🔧 Wskazówka

W celu wybrania trybu grupy, należy pociągnąć i obrócić przełącznik wahadłowy.

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „ERASE”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



Plików dźwiękowych nie można kasować w czasie odtwarzania muzyki.

3 Obracając przełącznik wahadłowy, wskaż utwór, który chcesz skasować, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



Jeśli w ciągu 10 sekund nie zostanie wykonana żadna czynność, procedura kasowania zostanie automatycznie przerwana.

4 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „Y.”



5 Naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

Pojawi się napis „Really?”.

6 Naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

Pojawi się napis „ERASING”, a utwór zostanie skasowany. Po skasowaniu pojawia się napis „COMPLETE”, a na wyświetlaczu pojawiają się wskazania z czynności 2.

7 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość wyświetlacza.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Rezygnowanie z kasowania utworu

Wykonując czynność 4, wybierz wariant „N”.

Kasowanie grupy utworów

Podczas wykonywania czynności 3 pociągnij przełącznik wahadłowy i obracając go, wybierz grupę, którą chcesz skasować.

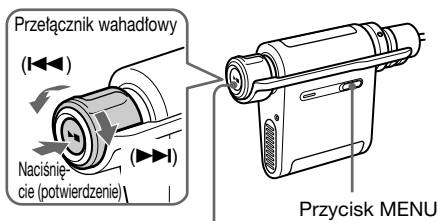
Uwagi

- Plików dźwiękowych nie można kasować w czasie odtwarzania muzyki. (Na ekranie menu nie pojawi się wariant „ERASE”.)
- Kasowanie plików dźwiękowych z karty „Memory Stick” jest niemożliwe, gdy przełącznik ochrony karty przed zapisem znajduje się w położeniu „LOCK”. (Pojawia się wówczas napis „MS LOCKED”.)
- Kiedy widać napis „ERASING”, nie wolno wyjmować karty „Memory Stick Duo”.

Ponowne grupowanie utworów (REGROUP)

Funkcja grupy utworów może zostać wyłączona*. Dzieje się tak, gdy utwór zostanie dodany do wewnętrznej pamięci flash / na kartę „Memory Stick Duo” lub usunięty z pamięci / karty za pomocą komputera, w którym nie jest zainstalowane oprogramowanie SonicStage (strona 15). Funkcję grupy można wtedy włączyć przez ponowne pogrupowanie plików dźwiękowych. Chcąc montować nagrania, należy podłączyć odtwarzacz Network Walkman do komputera i użyć programu SonicStage.

* Wyłączenie funkcji grupy nie wpływa na kolejność utworów.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.

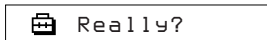


2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „REGROUP”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



Ponowne grupowanie plików dźwiękowych nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki.

3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „Y”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Wyświetlony zostanie napis „Really?”.



4 Naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

Rozpocznie się ponowne grupowanie i migał będzie napis „REGROUPING”. Po zakończeniu grupowania plików dźwiękowych pojawia się napis „COMPLETE”, a na wyświetlaczu pojawiają się wskazania z czynności 2.

5 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość wyświetlacza.

Wyłączenie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwagi

- Ponowne grupowanie plików dźwiękowych nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki. (Na ekranie menu nie pojawi się wariant „REGROUP”.)
- Kiedy widać napis „REGROUP”, nie wolno wyjmować karty „Memory Stick”.

Wskazówka

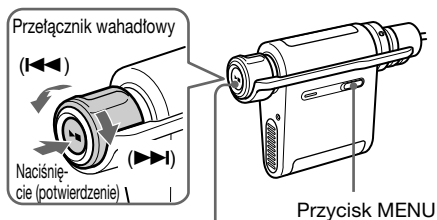
Przywrócenie pierwotnego podziału na grupy jest czasami niemożliwe. Chcąc montować nagrania, należy podłączyć odtwarzacz Network Walkman do komputera i użyć programu SonicStage.

Ładowanie akumulatora przez interfejs USB (USB CHARGE)

Ta funkcja umożliwia ładowanie akumulatora w odtwarzaczu Network Walkman przez podłączenie odtwarzacza do komputera za pomocą dostarczonego specjalnego przewodu USB. Ładowanie akumulatora może się wówczas odbywać bez użycia zasilacza sieciowego.

🔧 Wskazówka

Funkcja USB CHARGE przydaje się do ładowania odtwarzacza Network Walkman poza domem. Normalnie do ładowania akumulatora należy używać zasilacza sieciowego.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

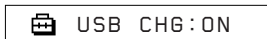
- 1 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się ekran menu.



- 2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „USB CHG:”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.
Migać zacznie napis „OFF”.



- 3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetli wariant „ON”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



- 4 Naciśnij przycisk MENU.
Pojawi się normalna zawartość wyświetlacza.

- 5 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera za pomocą dostarczonego, specjalnego przewodu USB.
Zapoznaj się z opisem czynności 4 w podrozdziale „Przesyłanie plików audio z komputera do odtwarzacza Network Walkman” na stronie 16.
Rozpocznie się ładowanie.

Wyłączanie funkcji USB CHARGE

Wykonując czynność 3, wybierz ustawienie „OFF”.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Uwaga

Porty USB niektórych komputerów nie dostarczają wystarczającej ilości energii. Wówczas na ekranie komputera pojawia się komunikat o błędzie i komputer nie rozpoznaje odtwarzacza Network Walkman. W takim przypadku trzeba odłączyć odtwarzacz Network Walkman od komputera i wyłączyć funkcję USB CHARGE.

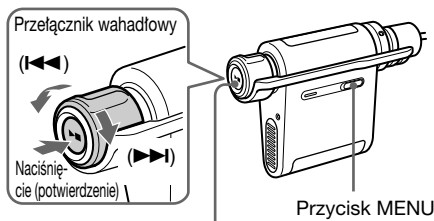
🔧 Wskazówka

Normalnie do ładowania akumulatora należy używać zasilacza sieciowego.

Formatowanie pamięci (FORMAT)

Odtwarzacz Network Walkman umożliwia sformatowanie wewnętrznej pamięci flash lub karty „Memory Stick Duo” (wyposażenie dodatkowe).

Sformatowanie pamięci powoduje skasowanie całej jej zawartości. Przed formatowaniem należy zatem skontrolować zawartość pamięci. (Sformatowanie karty pamięci „Memory Stick” spowoduje skasowanie z niej także danych zapisanych przez inne urządzenia.) Dostępne w handlu karty „Memory Stick” są sformatowane fabrycznie i nie trzeba ich formatować przed użyciem.



Przycisk odtwarzania / zatrzymywania

Uwaga

Nie można użyć karty „Memory Stick” sformatowanej w urządzeniu innym niż odtwarzacz Network Walkman lub za pomocą oprogramowania innego niż dostarczony program SonicStage.

Szczegóły podano na stronie 9.

1 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się ekran menu.



2 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „FORMAT”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.



Formatowanie pamięci nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki.

Kiedy w gnieździe „Memory Stick” znajduje się karta pamięci

- 1 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „IN” (wewnętrzna pamięć flash) lub „MS” („Memory Stick”).



- 2 Potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania.

3 Obracając przełącznik wahadłowy, wyświetl wariant „Y”, po czym potwierdź wybór przyciskiem odtwarzania / zatrzymywania. Wyświetlony zostanie napis „Really?”.

4 Naciśnij przycisk odtwarzania / zatrzymywania.

Zacznie migać napis „FORMATTING” i rozpocznie się formatowanie.

Po jego zakończeniu pojawia się napis „COMPLETE”, a na wyświetlaczu pojawiają się wskazania z czynności 2.

5 Naciśnij przycisk MENU.

Pojawi się normalna zawartość wyświetlacza.

Wyłączanie trybu menu

Wybierz z menu wariant [RETURN] lub naciśnij przycisk MENU.

Rezygnowanie z formatowania

Wykonując czynność 3, wybierz wariant „N”.

Uwagi

- Formatowanie pamięci nie jest możliwe w czasie odtwarzania muzyki. (Na ekranie menu nie pojawi się wariant „FORMAT”.)
- Formatowanie pamięci jest niemożliwe, gdy przełącznik ochrony karty przed zapisem znajduje się w położeniu „LOCK”. (Pojawia się wówczas napis „MS LOCKED”.)
- Kiedy widać napis „FORMATTING”, nie wolno wyjmować karty „Memory Stick Duo”.

Wskazówka

W chwili podłączenia odtwarzacza Network Walkman do komputera, który służył do wydziania utworów, program SonicStage uzna utwory skasowane w wyniku formatowania za przesłane z powrotem do komputera, dzięki czemu automatycznie zwiększy się liczba dozwolonych przesłań utworów.

Zalecenia eksploatacyjne

Bezpieczeństwo

- Nie wkładać żadnych obcych przedmiotów do gniazda DC IN na podstawie USB.
- Nie dopuścić do zwarcia przez metalowy przedmiot styków na podstawie USB.

Źródła zasilania

- Używać tylko zasilacza sieciowego i podstawki USB lub podstawki USB do nagrań dostarczonych z odtwarzaczem Network Walkman. Nie używać żadnych innych zasilaczy, gdyż mogą one spowodować uszkodzenie odtwarzacza.



- Odtwarzacz Network Walkman pozostaje pod napięciem zawsze, gdy jest podłączony do gniazdka sieciowego, nawet jeśli sam odtwarzacz jest wyłączony.
- Jeśli odtwarzacz nie będzie używany przez dłuższy czas, należy odłączyć od niego zasilanie. W celu wyłączenia zasilacza z gniazdka chwycić za wtyczkę; nigdy nie ciągnąć za przewód.

Instalacja

- Nigdy nie używać odtwarzacza Network Walkman w miejscach, w których będzie on narażony na bardzo silne oświetlenie, skrajne temperatury, wilgoć lub wibrację.
- Nigdy nie owijać niczym odtwarzacza, który jest zasilany przez zasilacz sieciowy. Przegrzanie odtwarzacza może spowodować jego niewłaściwą pracę lub uszkodzenie.

Nagrzewanie się urządzenia

Podczas ładowania i podczas pracy przez dłuższy czas, odtwarzacz Network Walkman lub podstawka USB mogą się nagrzać.

Sluchawki

Bezpieczeństwo na drodze

Nie używać słuchawek podczas kierowania samochodem, jazdy na rowerze, motocyklu lub kierowania dowolnym pojazdem silnikowym. Może to stwarzać zagrożenie dla ruchu, a w pewnych krajach jest zabronione. Potencjalnie niebezpieczne jest też nastawianie w odtwarzaczu dużej głośności w czasie marszu, zwłaszcza na przejściach dla pieszych. W sytuacjach potencjalnie niebezpiecznych należy zachować szczególną ostrożność albo zrezygnować z używania odtwarzacza.

Zapobieganie uszkodzeniom słuchu

Unikać używania słuchawek przy nastawionej dużej głośności. Specjaliści od spraw słuchu przestrzegają przed długotrwałym, ciągłym słuchaniem z dużą głośnością. Słyszac dzwonienie w uszach należy zmniejszyć głośność lub zrezygnować z używania odtwarzacza.

Szacunek dla innych

Nastawiać umiarkowany poziom głośności. Pozwoli to na słyszenie dźwięków z zewnątrz i na zachowanie kontaktu z osobami w pobliżu.

Ostrzeżenie

Jeśli w czasie korzystania z odtwarzacza Network Walkman zacznie się burza, należy natychmiast zdjąć słuchawki.

Czyszczenie

- Obudowę odtwarzacza należy czyścić miękką ściereczką zwilżoną wodą albo roztworem łagodnego środka myjącego.
- Okresowo czyścić wtyk słuchawek.

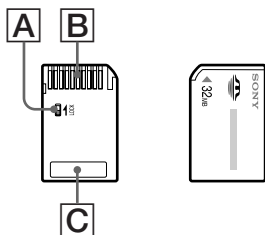
Uwagi

- Nie używać wszelkiego rodzaju ściereczek ani proszku do szorowania, a także rozpuszczalników, takich jak spirytus czy benzyna. Środki takie mogą uszkodzić obudowę.
- Uważać, aby nie dopuścić do przeniknięcia wody do wnętrza podstawki USB lub podstawki USB do nagrań przez otwór obok złącza.

W przypadku pytań lub problemów związanych z odtwarzaczem Network Walkman, prosimy o skontaktowanie się z najbliższym autoryzowanym sklepem Sony.

Zalecenia eksploatacyjne (cd.)

Obchodzenie się z kartą „Memory Stick Duo”



- Nie umieszczać etykiety na karcie „Memory Stick Duo”, aby uniknąć jej przyklejenia się w gnieździe.
- Kiedy przełącznik ochrony przed zapisem na karcie „Memory Stick” znajduje się w położeniu „LOCK”, nie można nagrywać, kasować ani przetwarzać danych (A).
- Do zmiany położenia przełącznika ochrony przed zapisem użyć spiczastego przedmiotu.
- Nie wyjmować karty „Memory Stick” w czasie odczytu ani zapisu danych.
- Aby uniknąć uszkodzenia danych, nie wykonywać następujących czynności:
 - Nie wyjmować karty „Memory Stick” ani nie wylączać odtwarzacza Network Walkman w czasie odczytu lub zapisu danych.
 - Nie używać odtwarzacza Network Walkman w miejscach narażonych na działanie ładunków statycznych lub zakłóceń elektrycznych.
- Zaleca się wykonywanie zapasowych kopii ważnych danych.
- Podczas pisania w polu notatek nie naciskać za mocno karty „Memory Stick”. (C)
- Do przechowywania i przenoszenia karty „Memory Stick” używać dostarczonej osłony.
- Nie dotykać złącza na karcie „Memory Stick” palcami ani metalowymi przedmiotami. (B)
- Nie zginać karty „Memory Stick”. Chronić ją przed upuszczeniem i silnym wstrząsem.
- Nie rozbierać ani nie przerabiać kart „Memory Stick”.
- Nie dopuścić do zamoczenia karty „Memory Stick”.
- Nie używać i nie przechowywać odtwarzacza Network Walkman w miejscach:
 - bardzo gorących, na przykład w samochodzie zaparkowanym w słońcu,
 - w pełnym słońcu,
 - wilgotnych lub narażonych na oddziaływanie substancji żrących.

Usuwanie wyeksploatowanego odtwarzacza Network Walkman

Wewnątrz odtwarzacza Network Walkman znajduje się akumulator nikielowo-wodorkowy. Przed usunięciem odtwarzacza należy zadbać o właściwe odprowadzenie akumulatora.

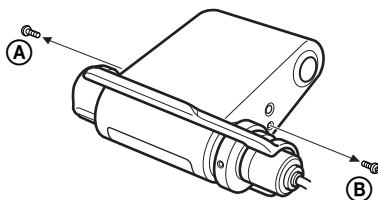
W niektórych krajach usuwanie akumulatora zasilającego urządzenie podlega szczegółowym przepisom. Prosimy o zapoznanie się z lokalnymi przepisami.

Uwaga

Nie rozbierać odtwarzacza Network Walkman w żadnym przypadku z wyjątkiem usuwania go.

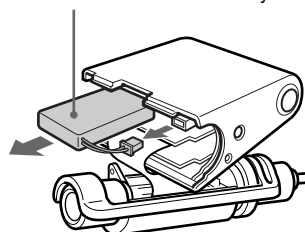
Wymywanie akumulatora nikielowo-wodorkowego

- 1 Używając śrubokręta krzyżakowego, wykręć wkręty z boków odtwarzacza (A i B).



- 2 Zdejmij pokrywę.

Akumulator nikielowo-wodorkowy



- 3 Odłącz złącze, po czym wyjmij akumulator.
- 4 Zaizoluj styki złącza, oklejając je taśmą.

Rozwiązywanie problemów

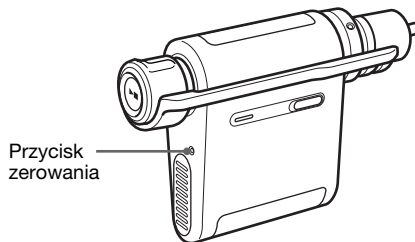
Jeśli przy korzystaniu z odtwarzacza Network Walkman wystąpi jeden z opisanych tu problemów, należy spróbować go rozwiązać, posługując się poniższą listą. Jeśli problem nie zostanie rozwiązany, prosimy o skontaktowanie się z najbliższą autoryzowaną stacją serwisową Sony. Problemy, które mogą wystąpić, kiedy urządzenie jest podłączone do komputera, omówiono także w systemie pomocy elektronicznej do dostarczonego oprogramowania, pod hasłem „Troubleshooting”.

Zerowanie odtwarzacza

Jeśli odtwarzacz Network Walkman nie działa normalnie lub jeśli nie ma dźwięku pomimo zapoznania się z poniższą listą rozwiązań, należy spiczastym przedmiotem nacisnąć i przez sekundę przytrzymać przycisk zerowania.

🔧 Wskazówka

Naciśnięcie przycisku zerowania nie powoduje skasowania żadnych plików dźwiękowych.



Co się stało?

Obsługa

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Brak dźwięku. Powstają zakłócenia.	<ul style="list-style-type: none">• Głośność jest zmniejszona do zera. → Zwiększyć głośność (strona 23).• Wtyk słuchawek jest niewłaściwie podłączony. → Starannie podłączyć wtyk słuchawek (strona 26).• Wtyk słuchawek jest brudny. → Wyczyścić wtyk słuchawek suchą, miękką ściereczką.• Próbowano odtworzyć utwór z limitem czasu odtwarzania. → Nie można odtworzyć utworu, którego limit czasu odtwarzania minął.• W pamięci nie są zapisane żadne utwory. → Jeśli pojawia się napis „NO DATA”, trzeba przesać pliki dźwiękowe z komputera do odtwarzacza.
Nie działają przyciski.	<ul style="list-style-type: none">• Włączona jest funkcja blokady (HOLD). → Przetawić przełącznik HOLD w przeciwnie położenie (strona 32).• W odtwarzaczu skropliła się para wodna. → Odczekać kilka godzin.• Niewystarczająco naładowany akumulator. → Naładować akumulator (strona 11).• Odtwarzacz znajduje się na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań. → Kiedy odtwarzacz Network Walkman znajduje się na podstawce USB lub podstawce USB do nagrań, nie działają na nim przyciski. Zdjąć odtwarzacz z podstawki USB lub podstawki USB do nagrań.
Zbyt mała głośność.	<ul style="list-style-type: none">• Włączona jest funkcja AVLS. → Wyłączyć funkcję AVLS (strona 35).
Brak dźwięku w prawym kanale słuchawek.	<ul style="list-style-type: none">• Wtyk słuchawek nie jest wciśnięty do końca. → Starannie podłączyć wtyk słuchawek (strona 26).
Odtwarzanie nagle się zatrzymuje.	<ul style="list-style-type: none">• Niewystarczająco naładowany akumulator. → Naładować akumulator (strona 11).

Rozwiązywanie problemów (cd.)

Wyświetlacz

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Nie włącza się podświetlenie.	Dla parametru LIGHT jest wybrane ustawienie „OFF”. → Zmienić w menu ustawienie parametru „LIGHT” na „ON” (strona 37).
Zamiast tytułu pojawia się symbol „□”.	Używane są znaki, których odtwarzacz Network Walkman nie może wyświetlić. → Za pomocą dostarczonego oprogramowania SonicStage zmienić tytuł tak, aby zawierał on tylko właściwe znaki.

Ładowanie akumulatora

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Krótki czas pracy akumulatora.	<ul style="list-style-type: none">• Urządzenie pracuje w temperaturze niższej niż 5°C. → Skrócenie czasu pracy wynika z właściwości akumulatora. Nie jest ono objawem uszkodzenia.• Odtwarzacz Network Walkman był długo nieużywany. → Wydajność akumulatora poprawi się po jego kilkakrotnym naładowaniu i wyładowaniu.• Akumulator wymaga wymiany. → Porozumieć się z lokalną autoryzowaną stacją serwisową Sony.• Akumulator jest za krótko ładowany. → Na sprawdzenie stanu akumulatora i zabezpieczenie go przed rozpoczęciem szybkiego ładowania potrzeba 15 minut. Ładować akumulator aż do momentu zgaśnięcia lampki CHARGE.
Nie pali się lampka ładowania.	<ul style="list-style-type: none">• Urządzenie nie działa normalnie. → Nacisnąć przycisk zerowania, aby wyzerować urządzenie (strona 47).
Lampka ładowania miga.	Próbowano ładować akumulator w niskiej lub w wysokiej temperaturze. → Ładowanie akumulatora powinno się odbywać w temperaturze otoczenia od 5°C do 35°C. Aby zapobiec uszkodzeniu akumulatora nie jest on ładowany w niższej ani w wyższej temperaturze.

Połączenie z komputerem / Dostarczone oprogramowanie

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Nie można zainstalować oprogramowania.	System operacyjny nie współpracuje z używanym oprogramowaniem. → Szczegółów należy szukać w osobnej dokumentacji oprogramowania SonicStage.
Po podłączeniu odtwarzacza do komputera za pomocą specjalnego przewodu USB nie pojawia się napis „CONNECT”.	<ul style="list-style-type: none">• Zaczekać na uwierzytelnienie oprogramowania SonicStage.• W komputerze jest uruchomiony inny program. → Odczekać chwilę i na nowo podłączyć przewód USB. Jeśli to nie rozwiąże problemu, odłączyć przewód USB, ponownie uruchomić komputer i z powrotem podłączyć przewód USB.• Specjalny przewód USB odłączył się. → Podłączyć specjalny przewód USB.• Używany jest koncentrator USB. → Nie gwarantuje się współpracy z koncentratorem USB. Podłączyć specjalny przewód USB bezpośrednio do komputera.

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Komputer nie rozpoznaje podłączonego odtwarzacza Network Walkman.	<ul style="list-style-type: none"> • Odtwarzacz jest niewłaściwie umieszczony na podstawie USB lub podstawie USB do nagrań. → Prawidłowo umieścić odtwarzacz na podstawie USB lub podstawie USB do nagrań. • Specjalny przewód USB odłączył się. → Podłączyć specjalny przewód USB. • Nie został zainstalowany programowy sterownik odtwarzacza Network Walkman. → Zainstalować programowy sterownik odtwarzacza Network Walkman (strona 15). Programowy sterownik odtwarzacza Network Walkman zostanie automatycznie zainstalowany przy instalacji oprogramowania SonicStage z dostarczonego dysku CD-ROM.
Nie można przesłać utworu.	<ul style="list-style-type: none"> • Specjalny przewód USB jest niewłaściwie podłączony. → Prawidłowo podłączyć specjalny przewód USB. • Utwór został już trzykrotnie przesłany. (Ograniczenie to nie dotyczy programu SonicStage w wersji 2.0 lub wyższej.) → Przesłać utwór z powrotem do komputera, po czym ponownie przesłać go do odtwarzacza. • Niewystarczająca ilość pamięci (wewnętrznej lub na karcie „Memory Stick”). → Przesłać niepotrzebne utwory z powrotem do komputera i zwiększyć ilość miejsca. • Do wewnętrznej pamięci flash zostało już przesłanych 400 utworów lub 400 grup. → Jest to maksymalna liczba utworów lub grup, które można przesłać. • Na kartę „Memory Stick” zostało już przesłanych 400 utworów lub 400 grup. → Jest to maksymalna liczba utworów lub grup, które można przesłać. • Ze względu na ograniczenia narzucone przez posiadaczy praw, nie można przesłać plików dźwiękowych z limitem czasu odtwarzania albo liczby odtworzeń. Informacji o ustawieniach każdego pliku należy szukać u dystrybutora. • Karta „Memory Stick”, na którą próbowano wydać pliki dźwiękowe, nie obsługuje technologii MagicGate. → Użyć karty „Memory Stick Duo” zgodnej z MagicGate.
Mała liczba plików dźwiękowych, które można przesłać. (Krótki czas nagrywania.)	<ul style="list-style-type: none"> • Niewystarczająca ilość pamięci (wewnętrznej lub na karcie „Memory Stick”) uniemożliwia zapisanie plików dźwiękowych, które próbowano przesłać. → Przesłać niepotrzebne utwory z powrotem do komputera i zwiększyć ilość miejsca. • Nośnik danych, na który próbowano przesłać utwory (wewnętrzna pamięć flash lub karta „Memory Stick”), zawiera dane inne niż pliki dźwiękowe. → Przenieść dane inne niż pliki dźwiękowe do komputera i zwiększyć ilość pamięci.
Nie można przesyłać plików dźwiękowych z powrotem do komputera.	<ul style="list-style-type: none"> • Próbowano przesłać utwory do komputera innego niż ten, z którego utwory zostały one przesłane do odtwarzacza Network Walkman. → Pliki dźwiękowe można przesłać z powrotem tylko do tego komputera, z którego zostały one przesłane do odtwarzacza Network Walkman. • Plik dźwiękowy został usunięty z komputera, z którego został przesłany do odtwarzacza Network Walkman. → Nie można przesłać z powrotem do komputera pliku dźwiękowego, jeśli plik ten został usunięty z komputera użytego do przesłania pliku do odtwarzacza. W takim przypadku trzeba usunąć plik dźwiękowy z odtwarzacza Network Walkman.

Rozwiązywanie problemów (cd.)

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Kiedy odtwarzacz Network Walkman jest podłączany do komputera, czasami następuje automatyczne przesyłanie plików z powrotem do komputera.	Jeśli plik dźwiękowy zostanie usunięty z odtwarzacza Network Walkman za pomocą programu SonicStage zainstalowanego w komputerze innym niż użyty do przesłania utworu, to w chwili podłączenia odtwarzacza do komputera użytego do przesłania utworu nastąpi automatyczne przesłanie utworu z powrotem do komputera. W jego wyniku automatycznie zwiększa się liczba dozwolonych przesłań.
Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera pojawia się napis „Memory Stick”, ale nie można odnaleźć plików.	<ul style="list-style-type: none">• Karta „Memory Stick” nie jest włożona. → Włożyć kartę „Memory Stick”.• Występuje jakiś problem z kartą „Memory Stick”. → Włożyć kartę „Memory Stick” i sprawdzić zawartość wyświetlacza na odtwarzaczu Network Walkman, odłączając specjalny przewód USB. Jeśli pojawi się komunikat o błędzie, usunąć przyczynę błędu zgodnie z komunikatem (strona 52 do 53).• Komputer przełączył się w tryb suspend, po czym powrócił do normalnego trybu pracy. → Przełączenie się komputera w tryb suspend uniemożliwia późniejszą transmisję danych. Odłączyć specjalny przewód USB i podłączyć go na nowo.
Po podłączeniu do komputera odtwarzacz Network Walkman zaczyna działać niestabilnie.	Używany jest koncentrator USB albo przedłużacz USB. → Nie gwarantuje się współpracy z koncentratorami lub przedłużaczami USB. Podłączyć przewód USB bezpośrednio do komputera.
Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera na ekranie komputera pojawia się komunikat „Failed to authenticate Device/Media”.	Odtwarzacz jest niewłaściwie podłączony do komputera. → Zakończyć pracę programu SonicStage i sprawdzić podłączenie specjalnego przewodu USB. Ponownie uruchomić program SonicStage.

Nagrywanie (tylko NW-MS77DR)

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Nie działają przyciski na podstawie USB do nagrań.	<ul style="list-style-type: none">• Podstawka USB do nagrań nie jest włączona. → Właściwie podłączyć dostarczony zasilacz sieciowy.• Przełącznik wyboru trybu nagrywania znajduje się w położeniu „USB/KEY PROTECT”. → Przesłać go w położenie „LINE IN”.• Przewód używany do nagrywania jest niewłaściwie podłączony do gniazda LINE IN. → Prawidłowo podłączyć do gniazda LINE IN optyczny przewód cyfrowy lub przewód połączeniowy (analogowy).
Podczas nagrywania występuje błąd.	<ul style="list-style-type: none">• Nie jest przesyłana muzyka. → Sprawdzić, czy źródło nagrywanego sygnału (cyfrowe / analogowe urządzenie audio) prawidłowo odtwarza. Przed wznowieniem nagrywania usunąć błąd, naciskając przycisk STOP na podstawie USB do nagrań.• Odtwarzacz doznaje wibracji. → Jeśli w czasie nagrywania odtwarzacz jest narażony na wibrację, może wystąpić błąd w nagrywaniu. Umieścić odtwarzacz w stabilnym miejscu. Przed wznowieniem nagrywania usunąć błąd, naciskając przycisk STOP na podstawie USB do nagrań.

Inne

Objaw	Przyczyna / Rozwiązanie
Brak dźwiękowej sygnalizacji użycia funkcji odtwarzacza Network Walkman.	Dla parametru BEEP jest wybrane ustawienie „OFF”. → Zmienić w menu ustawienie parametru „BEEP” na „ON” (strona 37).
Karta „Memory Stick” nie daje się włożyć do gniazda.	<ul style="list-style-type: none">• Karta „Memory Stick” jest wkładana w złą stronę. → Wkładać kartę „Memory Stick” do odtwarzacza we właściwą stronę (strona 15, 19).• Na karcie „Memory Stick” znajduje się etykieta. → Nie naklejać etykiety na kartę „Memory Stick”.
Kasowane jest ustawienie zegara.	Odtwarzacz Network Walkman nie był przez długi czas używany ani ładowany. → Nie oznacza to uszkodzenia.
Odtwarzacz Network Walkman, podstawka USB lub podstawka USB do nagrań nagrzewają się.	Trwa ładowanie akumulatora lub ładowanie właśnie się zakończyło. → Podczas ładowania odtwarzacz Network Walkman i podstawka USB lub podstawka USB do nagrań mogą się nagrzewać.
Nie można używać karty „Memory Stick” używanej w innych urządzeniach.	<ul style="list-style-type: none">• Karta „Memory Stick” została sformatowana w innym urządzeniu, na przykład w komputerze. → Przesłać potrzebne dane na inny nośnik, taki jak dysk twardy komputera, po czym ponownie sformatować kartę „Memory Stick” w odtwarzaczu Network Walkman (strona 44).
Nie można odszukać grup na karcie „Memory Stick”.	Dane zapisane na karcie „Memory Stick” lub w wewnętrznej pamięci flash zostały poddane edycji w urządzeniu bez funkcji grupy. → Przed podłączeniem odtwarzacza do komputera można spróbować przywrócić ustawienia grup za pomocą funkcji ponownego grupowania (strona 42).
Nie można odtwarzać plików dźwiękowych z karty „Memory Stick” w innym urządzeniu na karty „Memory Stick”.	Próbowano odtwarzać pliki w formacie ATRAC3plus w urządzeniu, które nie obsługuje formatu ATRAC3plus. → Pliki w formacie ATRAC3plus można odtwarzać tylko w urządzeniach obsługujących format ATRAC3plus.

Komunikaty o błędach

Jeśli na ekranie pojawia się komunikat o błędzie, należy skorzystać z poniższego opisu.

Komunikat	Znaczenie	Rozwiązanie
ACCESS	Wymiana danych z kartą „Memory Stick”.	Zaczekać na zakończenie wymiany. Kiedy widać ten komunikat, nie wyjmować karty „Memory Stick”.
AVLS	Włączona jest funkcja AVLS, a głośność przekracza dopuszczalny poziom.	Zmniejszyć głośność lub wyłączyć funkcję AVLS.
CANNOT PLAY	<ul style="list-style-type: none"> Odtwarzacz Network Walkman nie może odtworzyć pewnych plików ze względu na niezgodność formatów. Wymuszono przerwanie operacji przesyłania utworu. 	Jeśli plik nie daje się odtworzyć, można go skasować z karty „Memory Stick”. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nienormalnych danych z karty „Memory Stick” lub z wewnętrznej pamięci flash” (strona 54).
CANNOT REC	Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do podstawki USB do nagrań przełącznik wyboru trybu nagrywania został przestawiony w położenie „LINE IN.”	Nie oznacza to błędu. Zaczekać, aż będzie można rozpocząć nagrywanie.
	Nagrywanie nie udało się.	Sprawdzić sposób podłączenia przewodu nagrywającego i wznowić nagrywanie.
	Urządzenie nie może nagrać danych o dźwięku z podłączonego urządzenia.	Urządzenie nie obsługuje danych o dźwięku, które próbowano nagrywać.
CONNECT	Odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera.	Nie oznacza to błędu. Do sterowania odtwarzaczem można używać oprogramowania SonicStage, nie działają natomiast przyciski na odtwarzaczu Network Walkman.
ERROR	Wykryta została awaria.	Porozumieć się z najbliższą autoryzowaną stacją serwisową Sony.
EXPIRED	<ul style="list-style-type: none"> Upłynął limit czasu odtwarzania utworu ze zdefiniowanym limitem czasu. Próbowano odtworzyć utwór z limitem odtwarzania, a nie jest nastawiona bieżąca godzina. Utwór jest objęty ograniczeniem odtwarzania, którego nie obsługuje odtwarzacz Network Walkman. 	<ul style="list-style-type: none"> Jeśli nie jest nastawiona bieżąca godzina, wyregulować zegar w menu (strona 34). Jeśli utwór nie daje się odtworzyć, można go skasować z karty „Memory Stick”. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nienormalnych danych z karty „Memory Stick” lub z wewnętrznej pamięci flash” (strona 54). Odtwarzacz Network Walkman nie obsługuje nagrań z limitem liczby utworzeń. Szczegóły podano w punkcie „Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby utworzeń” (strona 18).
FILE ERROR	<ul style="list-style-type: none"> Nie można odczytać pliku. Nienormalny plik. 	Skasować utwór powodujący błąd. Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nienormalnych danych z karty „Memory Stick” lub z wewnętrznej pamięci flash” (strona 54).
FORMAT ERROR	(podczas odtwarzania) Odtwarzacz Network Walkman nie obsługuje formatu plików włożonej karty „Memory Stick”.	Sformatować kartę „Memory Stick”, wykonując procedurę ze strony 44. (Kartę „Memory Stick” należy sformatować w odtwarzaczu. Jeśli karta zostanie sformatowana w innym urządzeniu, nie będzie można odtwarzać utworów, choć możliwe będzie ich przesyłanie.)
	(podczas nagrywania) Próbowano nagrać utwór w formacie nieobsługiwany przez odtwarzacz Network Walkman.	Utworu nie można nagrać, ponieważ nie jest on zgodny z odtwarzaczem Network Walkman.


Komunikat	Znaczenie	Rozwiązanie
GROUP FULL	Osiągnięto maksymalną liczbę grup w wewnętrznej pamięci flash lub na karcie „Memory Stick”.	Przesłać potrzebne grupy do komputera, po czym je skasować. Szczegóły dotyczące przesyłania grup do komputera można znaleźć w pomocy elektronicznej do programu SonicStage.
HOLD	Włączona jest funkcja HOLD, wskutek czego nie działają przyciski sterujące.	Zmienić położenie przełącznika HOLD, aby odblokować przyciski.
LOW BATT	Akumulator jest wyladowany.	Naładować akumulator.
MEMORY FULL	Pamięć jest pełna lub utworzono 400 grup.	Skasować utwory lub grupy. Grupa, która nie zawiera ani jednego utworu, również liczy się jako grupa. Do kasowania grup nie zawierających utworów należy używać programu SonicStage.
MG ERROR	System ochrony praw autorskich wykrył nieuwierzytelniony plik.	Przesłać normalne pliki audio z powrotem do komputera, po czym sformatować kartę „Memory Stick” w odtwarzaczu Network Walkman. (Szczegóły podano w punkcie „Kasowanie nienormalnych danych z karty „Memory Stick” lub z wewnętrznej pamięci flash” na stronie 54.)
MS LOCKED	Przełącznik ochrony przez zapisem na karcie „Memory Stick” znajduje się w położeniu „LOCK”.	Przed podłączeniem odtwarzacza do komputera w celu przesłania danych, formatowaniem karty „Memory Stick” lub podłączeniem odtwarzacza do cyfrowego / analogowego urządzenia audio w celu nagrywania (NW-MS77DR) przestawić przełącznik w przeciwnie położenie.
NO AUDIO	Brak plików dźwiękowych w wewnętrznej pamięci flash lub na karcie „Memory Stick”.	Jeśli na karcie „Memory Stick” nie ma plików dźwiękowych, należy użyć programu SonicStage i przesłać pliki.
	Włożona jest karta inna niż „Memory Stick Duo” zgodna z MagicGate.	Włożyć kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe). Szczegóły podano w punkcie „Informacja o kartach „MagicGate Memory Stick”” na stronie 8.
NO DATA	Brak danych na karcie „Memory Stick”.	Użyć programu SonicStage i przesłać pliki.
READ ONLY	Włożona karta „Memory Stick” jest przeznaczona tylko do odczytu.	Włożyć kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe). Szczegóły podano w punkcie „Informacja o kartach „MagicGate Memory Stick”” na stronie 8.
STICK ERROR	<ul style="list-style-type: none"> • Brak dostępu do karty „Memory Stick”. • Wystąpił problem z kartą „Memory Stick” lub odtwarzaczem Network Walkman. 	<p>Wyjąć i z powrotem włożyć kartę „Memory Stick”.</p> <p>Jeśli nie rozwiąże to problemu, dostarczyć odtwarzacz Network Walkman i kartę „Memory Stick” do najbliższej autoryzowanej stacji serwisowej Sony.</p>
TYPE ERROR	Włożona karta „Memory Stick” nie współpracuje z odtwarzaczem Network Walkman.	Prawidłowo włożyć do gniazda kartę „Memory Stick Duo” zgodną z MagicGate (wyposażenie dodatkowe).

Rozwiązywanie problemów (cd.)

Kasowanie nienormalnych danych z karty „Memory Stick” lub z wewnętrznej pamięci flash

Jeśli pojawia się komunikat „CANNOT PLAY”, „EXPIRED”, „FILE ERROR”, „STICK ERROR” lub „MG ERROR”, występuje problem z całością lub z częścią danych zapisanych na karcie „Memory Stick” lub w wewnętrznej pamięci flash.

W celu skasowania danych, których nie można odtworzyć, należy wykonać następujące czynności:

- 1** Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera i uruchom program SonicStage.
- 2** Jeśli wiadomo, które dane są przyczyną problemu (na przykład utwory, dla których upłynął limit czasu odtwarzania), trzeba skasować te dane przy użyciu programu SonicStage.
- 3** Jeśli nie rozwiąże to problemu, naciśnij przycisk  w programie SonicStage, aby przesłać z odtwarzacza do komputera wszystkie dane, które nie powodują problemu. Odtwarzacz musi być podłączony do komputera.
- 4** Odłącz odtwarzacz Network Walkman od komputera, po czym sformatuj kartę „Memory Stick” za pomocą menu FORMAT (strona 44).

Uwaga

Sformatowanie karty „Memory Stick” spowoduje skasowanie danych zapisanych przez inne urządzenia. Jeśli karta zawiera dane z innych urządzeń, to przed formatowaniem należy sprawdzić jej zawartość. Szczegółów należy szukać w pomocy elektronicznej do programu SonicStage.

Dane techniczne

Maksymalny czas nagrywania

(w przybliżeniu)

NW-MS70D/MS77DR; kiedy jest używana tylko wewnętrzna pamięć flash:

ATRAC3	ATRAC3plus
4 h 10 min. (132 kb/s)	2 h (256 kb/s)
5 h 20 min. (105 kb/s)	8 h 40 min. (64 kb/s)
8 h 30 min. (66 kb/s)	11 h 40 min. (48 kb/s)

NW-MS90D; kiedy jest używana tylko wewnętrzna pamięć flash:

ATRAC3	ATRAC3plus
8 h 20 min. (132 kb/s)	4 h (256 kb/s)
10 h 40 min. (105 kb/s)	17 h 20 min. (64 kb/s)
17 h (66 kb/s)	23 h 20 min. (48 kb/s)

Kiedy jest używana karta „Memory Stick” (64 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
60 min. (132 kb/s)	30 min. (256 kb/s)
80 min. (105 kb/s)	130 min. (64 kb/s)
120 min. (66 kb/s)	170 min. (48 kb/s)

Kiedy jest używana karta „Memory Stick” (128 MB):

ATRAC3	ATRAC3plus
120 min. (132 kb/s)	60 min. (256 kb/s)
160 min. (105 kb/s)	260 min. (64 kb/s)
240 min. (66 kb/s)	350 min. (48 kb/s)

Częstotliwość próbkowania

44,1 kHz

Technologia kompresji dźwięku

Adaptive Transform Acoustic Coding3 (ATRAC3)

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus (ATRAC3plus)

Pasmo przenoszenia

20 do 20 000 Hz (pomiar pojedynczego sygnału podczas odtwarzania)

Wyjście

Sluchawki: mini-jack stereo

Odstęp sygnału od szumu

Co najmniej 79 dB (z wyjątkiem trybu ATRAC3 66 kb/s)

Zakres dynamiczny

Co najmniej 85 dB (z wyjątkiem trybu ATRAC3 66 kb/s)

Zakres temperatur przy pracy

5°C do 35°C

Zasilanie

- Napięcie stałe 1,2 V (z wewnętrznego akumulatora)
- Napięcie stałe 4,5 V (z zasilacza sieciowego)
- Zasilanie przez interfejs USB (z komputera przez dostarczony przewód USB)

Czas pracy akumulatora (ciągłe odtwarzanie)

Format ATRAC3: około 44 godzin

Format ATRAC3plus: około 36 godzin

Wymiary

36,4 × 48,5 × 18 mm (szer. × wys. × gł., bez wystających elementów)

Waga

Okolo 54 g (bez karty „Memory Stick Duo”)

Dostarczane wyposażenie

Podstawa USB (NW-MS70D/MS90D) (1 szt.)

Podstawa USB do nagrań (NW-MS77DR) (1 szt.)

Sluchawki (1 szt.)

Specjalny przewód USB (1 szt.)

Zasilacz sieciowy (do dostarczonej podstawki USB) (1 szt.)

Etui (1 szt.)

Przedłużacz przewodu sluchawkowego (1 szt.)

Optyczny przewód cyfrowy (NW-MS77DR) (1 szt.)

Pasek na szyję (1 szt.)

Gąbki (rozmiar S, L) (NW-MS90D, model dla krajów innych niż USA) (1 szt.)

CD-ROM (1 szt.)

Instrukcja obsługi (1 szt.)

Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage (1 szt.)

Wyposażenie dodatkowe

Karty „Memory Stick Duo” zgodne z MagicGate

MSH-M128A (128 MB)

MSH-M64A (64 MB)

Konstrukcja i dane techniczne mogą ulec zmianie.

Słowniczek

MagicGate

Technologia ochrony praw autorskich, która wykorzystuje techniki uwierzytelniania i szyfrowania. Uwierzytelnianie gwarantuje, że chronione dane są przesyłane tylko między zgodnymi z nimi urządzeniami i nośnikami. Nagrywanie i przesyłanie chronionych danych w zaszyfrowanej postaci uniemożliwia nielegalne kopiowanie i odtwarzanie.

Uwaga

MAGIC GATE jest terminem oznaczającym system ochrony praw autorskich opracowany przez Sony. Nie gwarantuje się przenośności między nośnikami.

„MagicGate Memory Stick”

Miniaturowy, półprzewodnikowy nośnik danych „Memory Stick” z wbudowaną technologią ochrony praw autorskich „MagicGate”. Pozwala na nagrywanie i odtwarzanie danych, które są chronione prawami autorskimi, takich jak muzyka. Wymagane jest przy tym użycie karty „MagicGate Memory Stick” i urządzenia zgodnego z technologią „MagicGate”, na przykład odtwarzacza Network Walkman. Karty „MagicGate Memory Stick” można też używać w innych urządzeniach na karty „Memory Stick” i zapisywać na niej inne rodzaje danych cyfrowych.

Kartę „MagicGate Memory Stick” można poznać po logo „MG” i „MAGIC GATE”.

„Memory Stick”

„Memory Stick” jest miniaturowym, przenośnym półprzewodnikowym nośnikiem danych. Istnieją dwa rodzaje kart „Memory Stick”: karty „MagicGate Memory Stick” z technologią ochrony praw autorskich „MagicGate” i zwykłe karty „Memory Stick” bez technologii ochrony praw autorskich. Używając urządzeń audiowizualnych zgodnych z kartami „Memory Stick”, można zapisywać obraz i dźwięk oraz dane z komputera. Na jednej karcie „Memory Stick” można zapisywać dane o różnych formatach. (Aby dowiedzieć się, jakie formaty są rozpoznawane przez dane urządzenie, należy się zapoznać z instrukcją obsługi tego urządzenia.)

Na przykład, jeśli karta „MagicGate Memory Stick” zawiera już pliki dźwiękowe, to pozostałą jej pojemność można wykorzystać na pliki z obrazem zapisywane przez odpowiednie urządzenie.

„Memory Stick Duo”

Pod względem wielkości, karty „Memory Stick” dzielą się na dwa rodzaje: standardowe i miniaturowe „Memory Stick Duo”. Po zainstalowaniu karty „Memory Stick Duo” w specjalnym adapterze można jej używać w urządzeniach na zwykłe karty „Memory Stick”.

OpenMG

Technologia ochrony praw autorskich, która w sposób bezpieczny zarządza w komputerze osobistym danymi muzycznymi pochodzącymi z platform EMD i z płyt CD audio. Zainstalowane w komputerze oprogramowanie użytkowe szyfruje muzykę cyfrową nagrywaną na dysku twardym. To pozwala na odtwarzanie muzyki w komputerze, ale uniemożliwia jej nielegalną transmisję przez sieć komputerową (lub inną drogą). Technologia ta pozwala natomiast na przesyłanie muzyki cyfrowej z dysku twardego urządzenia do zgodnych z nią urządzeń.

SonicStage

Technologia ochrony praw autorskich, która w sposób bezpieczny zarządza w komputerze osobistym danymi muzycznymi pochodzącymi z platform EMD i z płyt CD audio. Zainstalowane w komputerze oprogramowanie użytkowe SonicStage szyfruje muzykę cyfrową nagrywaną na dysku twardym. To pozwala na odtwarzanie muzyki w komputerze, ale uniemożliwia jej nielegalną transmisję przez sieć komputerową (lub inną drogą). Technologia ta pozwala natomiast na przesyłanie muzyki cyfrowej z dysku twardego odtwarzacza do urządzeń zgodnych z technologią „MagicGate”.

ATRAC3

ATRAC3 jest skrótem angielskiej nazwy 3. technologii kodowania dźwięku z użyciem transformaty adaptacyjnej (Adaptive Transform Acoustic Coding3). Ta technologia kompresji dźwięku spełnia wymagania dotyczące wysokiej jakości dźwięku i wysokiego współczynnika kompresji. Współczynnik kompresji w technologii ATRAC3 jest mniej więcej 10 razy większy niż na płytach Audio CD, co zapewnia zwiększoną pojemność nośnika.

ATRAC3plus

ATRAC3plus (Adaptive Transform Acoustic Coding3plus) jest technologią kompresji dźwięku pozwalającą na uzyskanie wyższych niż w ATRAC3 współczynników kompresji. Ponadto ATRAC3plus zapewnia taką samą jakość dźwięku jak ATRAC3 lub wyższą jakość dźwięku.

Prędkość transmisji danych

Ilość informacji przesyłanych w ciągu sekundy, mierzona w b/s (bitach na sekundę).

64 kb/s oznacza 64 000 bitów informacji w ciągu sekundy. Duża prędkość transmisji oznacza, że odtwarzanie muzyki odbywa się z wykorzystaniem dużej ilości informacji. Kiedy porównuje się muzykę zakodowaną w jednym systemie (np. ATRAC3plus), prędkość 64 kb/s zapewni lepszą jakość dźwięku niż 48 kb/s. Pliki dźwiękowe w formacie MP3 są kodowane innymi technikami i dlatego ich jakości dźwięku nie można ocenić przez proste porównanie prędkości transmisji.

Lista menu

W celu zmiany ustawień odtwarzacza Network Walkman naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić menu, po czym używaj przełącznika wahadłowego (obracanie = wybór, naciśnięcie = potwierdzenie).

Szczególne informacje o każdym menu podano na wskazanych stronach. Po wskazaniu wariantu z symbolem „>” i naciśnięciu przełącznika wahadłowego pojawi się ekran ze szczegółowymi ustawieniami.

Wyświetlacz (tryb menu)	Funkcja
PLAY MODE > (tryb odtwarzania)	Wybieranie żądanego trybu odtwarzania (strona 27)
DISPLAY > (tryb wyświetlania)	Wybieranie żądanego trybu wyświetlania (strona 28)
VOL: (zaprogramowana głośność)	Programowanie żądanych poziomów głośności (strona 35)
SOUND > (ustawienia cyfrowego dźwięku)	Programowanie żądanych ustawień dźwięku (strona 30)
BEEP: (sygnalizacja dźwiękowa)	Włączanie („ON”) lub wyłączanie („OFF”) dźwiękowej sygnalizacji użycia funkcji (strona 37)
LIGHT: (podświetlenie ekranu LCD)	„OFF”: stałe wyłączone „ON”: włączone na trzy sekundy po wykonaniu każdej operacji (strona 37)
TITLE: (przełączanie trybu wyświetlania tytułów: język angielski / japoński)	Tytuły można wyświetlać w języku angielskim lub japońskim. Standardowo jest wybrany język angielski. Normalnie nie trzeba zmieniać tego ustawienia. Parametr niedostępny w odtwarzaczu NW-MS77DR.
DATE-TIME (nastawianie zegara)	Nastawianie i wyświetlanie bieżącej godziny (strona 34)
PC CLK: (regulowanie zegara na podstawie wskazań zegara w komputerze)	Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman na podstawie wskazań zegara w komputerze (strona 33)
USB CHG: (ładowanie przez interfejs USB)	Wykorzystanie interfejsu USB do ładowania akumulatora (strona 43)

Wyświetlacz (tryb menu)	Funkcja
ERASE > (kasowanie plików dźwiękowych)	Kasowanie plików dźwiękowych z wewnętrznej pamięci flash lub karty „Memory Stick Duo” zgodnej z MagicGate (wyposażenie dodatkowe). Można kasować jeden utwór / grupę utworów (strona 41).
FORMAT > (formatowanie pamięci)	Formatowanie wewnętrznej pamięci flash lub karty „Memory Stick Duo” zgodnej z MagicGate (wyposażenie dodatkowe) włożonej do odtwarzacza Network Walkman (strona 44)
REGROUP > (ponowne grupowanie utworów)	Przywracanie ustawień grupowania utworów (strona 42)
BITRATE: (wybieranie prędkości transmisji)	Wybieranie żądanej prędkości transmisji danych (strona 39). (tylko NW-MS77DR)
REC REMAIN > (wyświetlanie czasu pozostałego do wykorzystania na nagrania)	Wyświetlanie czasu pozostałego do wykorzystania na nagrania (strona 29) (tylko NW-MS77DR)
SYNC: (wybieranie ustawienia synchronizowanego nagrywania)	„ON”: włączanie funkcji synchronizowanego nagrywania „OFF”: wyłączenie funkcji synchronizowanego nagrywania (strona 38) (tylko NW-MS77DR)
EDIT NAME > (edycja nazw utworów / grup)	Edycja nagranych nazw utworów / grup (strona 39) (tylko NW-MS77DR)
[RETURN]	Powrót do normalnego trybu pracy (należy wskazać wariant [RETURN] i nacisnąć przycisk odtwarzania / zatrzymywania)