


SonicStage Ver. 2.1

dla Sony Network Walkman

Instrukcja obsługi

- Prawa autorskie zakazują powielania oprogramowania lub towarzyszącej mu instrukcji w całości lub części oraz wypożyczania oprogramowania bez zgody właściciela praw autorskich.
- W żadnym przypadku firma SONY nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek straty finansowe lub utratę zysków, włącznie z roszczeniami stron trzecich, wynikające z użytkowania oprogramowania dostarczanego wraz z odtwarzaczem.
- W razie jakichkolwiek problemów z oprogramowaniem wynikających z wad fabrycznych, firma SONY wymieni je. Jednak firma SONY nie ponosi żadnej innej odpowiedzialności.
- Oprogramowania dostarczanego wraz z odtwarzaczem nie można używać ze sprzętem, który nie jest do tego przeznaczony.
- W związku z ciągłymi pracami nad poprawą jakości, dane oprogramowania mogą ulec zmianie bez powiadomienia.
- Możliwość wyświetlania języków w programie SonicStage zależy od zainstalowanego na komputerze użytkownika systemu operacyjnego. W celu uzyskania najlepszych rezultatów należy sprawdzić, czy zainstalowany system operacyjny jest zgodny z językiem, który ma być wyświetlany.
 - Nie gwarantujemy, że wszystkie języki będą prawidłowo wyświetlane w programie SonicStage.
 - Pewne specjalne i utworzone przez użytkownika znaki mogą nie być wyświetlane.

- SonicStage, OpenMG, „Magic Gate”, „MagicGate Memory Stick”, „Memory Stick”, „Memory Stick Duo”, ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus i ich loga są znakami towarowymi firmy Sony Corporation.
- „WALKMAN” jest zarejestrowanym znakiem handlowym firmy Sony Corporation oznaczającym urządzenia stereofoniczne wyposażone w słuchawki.  jest znakiem handlowym firmy Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows NT i Windows Media są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.
- IBM i PC/AT są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy International Business Machines Corporation.
- Macintosh jest znakiem towarowym firmy Apple Computer, Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.
- Pentium jest znakiem towarowym lub zarejestrowanym znakiem towarowym firmy Intel Corporation.
- Wszystkie pozostałe znaki towarowe są znakami towarowymi firm będących ich właścicielami.
- Znaki TM i ® zostały w tej instrukcji pominięte.
- CD and music-related data from Gracenote, Inc., copyright © 2000-2003 Gracenote. Gracenote CDDB® Client Software, copyright 2000-2003 Gracenote. This product and service may practice one or more of the following U.S. Patents: #5,987,525; #6,061,680; #6,154,773, #6,161,132, #6,230,192, #6,230,207, #6,240,459, #6,330,593 and other patents issued or pending. Gracenote and CDDB are registered trademarks of Gracenote. The Gracenote logo and logotype, the Gracenote CDDB logo, and the “Powered by Gracenote” logo are trademarks of Gracenote.

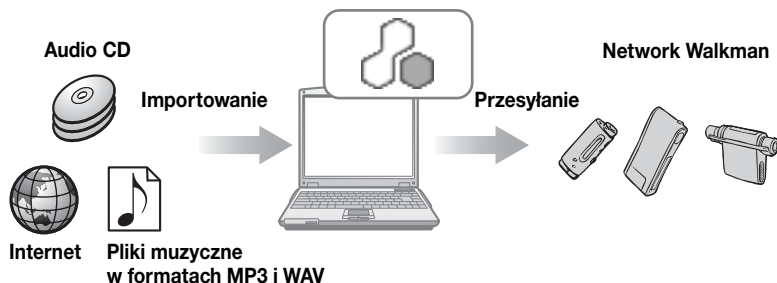
Program © 2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation
 Dokumentacja © 2004 Sony Corporation

Spis treści

Do czego służy program SonicStage	4
Podstawowy proces obsługi z użyciem odtwarzacza Network Walkman	5
<hr/>	
Instalowanie	6
Zapewnienie wymaganego środowiska systemowego	6
Wymagania systemowe	6
Instalowanie oprogramowania na komputerze	8
<hr/>	
Korzystanie z SonicStage	9
Importowanie danych audio	9
Przesyłanie danych audio z komputera do odtwarzacza Network Walkman	11
Przesyłanie danych audio z odtwarzacza Network Walkman do komputera	13
Przesyłanie z odtwarzacza Network Walkman do komputera	13
Importowanie utworów nagranych na odtwarzaczu Network Walkman do komputera	14
Korzystanie z SonicStage Help	16
Aby wyświetlić SonicStage Help	16
Poznajemy SonicStage Help	17
Wyszukiwanie słowa w objaśnieniu	17
Odwoływanie się do SonicStage Help	18
Importowanie danych audio do komputera	18
Odsłuchiwanie danych audio na komputerze	18
Zarządzanie i edytowanie zaimportowanych ścieżek	18
Tworzenie kopii bezpieczeństwa danych audio	19
Rozwiązywanie problemów	19
Gdy chcesz wiedzieć	19
<hr/>	
Pozostałe informacje	20
Odinstalowywanie programu SonicStage	20
O ochronie praw autorskich	21
Rozwiązywanie problemów	22
Oprogramowania nie można zainstalować na komputerze	23
Korzystanie z odtwarzacza Network Walkman podłączonego do komputera	24

Do czego służy program SonicStage

Oprogramowanie SonicStage umożliwia importowanie do komputera danych audio ze źródeł muzycznych, takich jak płyty audio CD i Internet, a następnie przesyłanie zapisanych danych audio z komputera do odtwarzacza Network Walkman.



- W niniejszej instrukcji obsługi opisano sposób instalacji programu SonicStage i jego użytkowania w połączeniu z odtwarzaczem Network Walkman.
 - Przed rozpoczęciem należy również zapoznać się z instrukcją obsługi odtwarzacza.
 - Zawartość wyświetlacza pokazana na ilustracjach może różnić się od rzeczywistej.
 - Zakłada się, że czytelnik niniejszej instrukcji obsługi zna podstawy użytkowania systemu operacyjnego Windows.
- Szczegółowe instrukcje obsługi komputera i systemu operacyjnego można znaleźć w odpowiednich podręcznikach.

Podstawowy proces obsługi z użyciem odtwarzacza Network Walkman

Zapewnienie wymaganego środowiska systemowego (strona 6)



Instalowanie oprogramowania na komputerze (strona 8)



Importowanie danych audio do komputera (strona 9)



**Podłączanie odtwarzacza Network Walkman do komputera
(patrz instrukcja obsługi Network Walkman)**



Przesyłanie danych audio z komputera (strona 11)



Odtwarzanie utworów z odtwarzacza Network Walkman

Zapewnienie wymaganego środowiska systemowego

Wymagania systemowe

Następujące środowisko systemowe jest wymagane przy korzystaniu z programu SonicStage Ver. 2.1 wraz z odtwarzaczem Network Walkman.

Komputer	IBM PC/AT lub zgodny
	<ul style="list-style-type: none">• Procesor: Pentium II 400 MHz lub szybszy (zalecany Pentium III 450 MHz lub szybszy).• Wolne miejsce na dysku twardym: 200 MB lub więcej (zalecane 1,5 GB lub więcej). (Ilość niezbędnego miejsca różni się w zależności od wersji systemu Windows i liczby plików muzycznych zapisanych na dysku twardym.)• Pamięć RAM: 64 MB lub więcej (zalecane 128 MB lub więcej).
	Inne <ul style="list-style-type: none">• Napęd CD (z możliwością odtwarzania cyfrowego WDM).• Karta dźwiękowa• Port USB (obsługuje USB (wcześniej USB 1.1)).
System operacyjny	Fabrycznie zainstalowany: Windows XP Media Center Edition 2004/Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/Windows XP Home Edition/Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition
Monitor	High Color (16 bitów) lub lepszy, 800 × 600 pikseli lub więcej (zalecany 1024 × 768 pikseli lub więcej).
Inne	<ul style="list-style-type: none">• Dostęp do Internetu: w celu rejestracji przez Internet, skorzystania z usług EMD i CDDB.• Zainstalowany program Windows Media Player (wersja 7.0 lub nowsza) do odtwarzania plików WMA.

To oprogramowanie nie będzie działać w następujących środowiskach:

- Systemy operacyjne inne niż wymienione powyżej.
- Samodzielnie zbudowane komputery lub systemy operacyjne.
- Środowisko będące aktualizacją oryginalnego, fabrycznie zainstalowanego systemu operacyjnego.
- Środowisko wielosystemowe.
- Środowisko wielomonitorowe.
- Macintosh.

Uwagi

- Nie zapewniamy bezproblemowego działania na wszystkich komputerach spełniających wymagania systemowe.
- Formatu NTFS systemu Windows XP/Windows 2000 Professional można używać wyłącznie przy ustawieniach standardowych (fabrycznych).
- Nie zapewniamy bezproblemowego działania na wszystkich komputerach funkcji zawieszenia lub uśpienia.
- Użytkownicy systemu Windows 2000 Professional przed przystąpieniem do korzystania z oprogramowania powinni zainstalować dodatek Service Pack 3 lub nowszy.

Instalowanie oprogramowania na komputerze

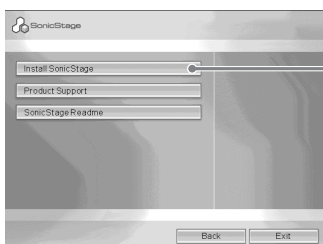
Przed zainstalowaniem oprogramowania

- Należy zamknąć wszelkie programy antywirusowe, ponieważ takie oprogramowanie zazwyczaj pochłania dużo zasobów systemowych.
- Przed użyciem odtwarzacza Network Walkman należy zainstalować oprogramowanie z dołączonej płyty CD-ROM.
 - Już zainstalowane wersje programu OpenMG Jukebox lub SonicStage zostaną zastąpione nowymi. Nowe wersje posiadają wszystkie funkcje poprzednich, jak również nowe.
 - Już zainstalowane wersje programu SonicStage Premium, SonicStage Simple Burner lub Net MD Simple Burner mogą być użytkowane wspólnie z nowymi.
 - Dane muzyczne zarejestrowane przez starsze wersje programu mogą być wykorzystywane nawet po zainstalowaniu programu SonicStage Ver. 2.1. Dla bezpieczeństwa zaleca się utworzenie kopii zapasowej danych muzycznych. Aby utworzyć kopię zapasową danych, patrz [Backing Up My Library] – [Backing Up Data to a Disk] w SonicStage Help.

1 Włącz komputer i uruchom system Windows.

2 Włóż dostarczony dysk CD-ROM do napędu dysków CD komputera. Program instalacyjny zostanie uruchomiony automatycznie i pojawi się okno instalacji. W zależności od regionu może pojawić się okno z prośbą o wybranie kraju. W takim przypadku należy postępować zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.

3 Kliknij [Install SonicStage], a następnie postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami.



Kliknij [Install SonicStage]

Dokładnie przeczytaj instrukcje.

W zależności od regionu przyciski, oprócz [Install SonicStage], mogą się różnić od tych przedstawionych na ilustracji powyżej.

W zależności od konfiguracji komputera instalacja może potrwać 20 do 30 minut. Komputer należy ponownie uruchomić dopiero po zakończeniu instalacji.


Czy instalacja się powiodła?

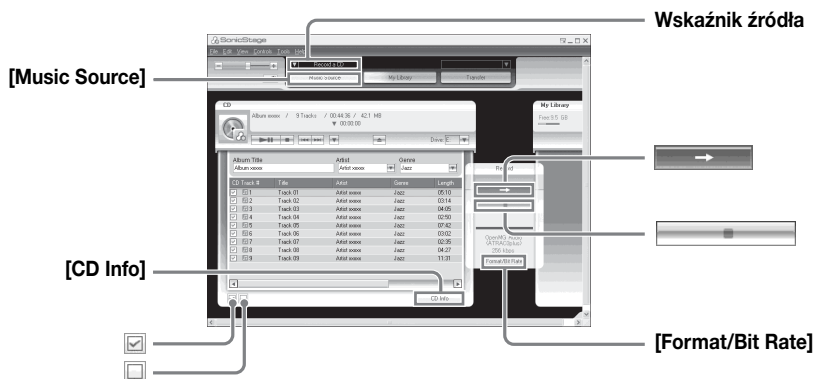
Jeżeli w trakcie instalacji wystąpią jakiegokolwiek problemy, patrz „Rozwiązywanie problemów” (strona 22).

Importowanie danych audio

W tej części opisano sposób nagrywania i zapisywania danych z płyty audio CD do katalogu My Library programu SonicStage na twardym dysku komputera. Istnieje możliwość nagrywania lub importowania utworów muzycznych z innych źródeł, takich jak Internet i dysk twardy komputera. Szczegółowe informacje znajdują się w SonicStage Help.

Uwagi

- Z programem SonicStage można używać wyłącznie płyt audio CD oznaczonych symbolem .
- W przypadku płyt CD zabezpieczonych przed kopiowaniem nie można zagwarantować prawidłowego działania oprogramowania.




1 Uruchom program SonicStage.

Wybierz kolejno polecenia: [Start] – [All Programs]* – [SonicStage] – [SonicStage].

* [Programs] w przypadku systemów Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Zostanie uruchomiony program SonicStage i pojawi się okno główne.



Program SonicStage można również uruchomić przez dwukrotne kliknięcie (ikony [SonicStage]) na pulpicie. 

2 Włóż płytę audio CD, którą chcesz nagrać, do napędu dysków CD komputera.

Wskaźnik źródła z lewej strony u góry ekranu zmieni się na [Record a CD].

3 Kliknij [Music Source].

Zawartość płyty audio CD pojawi się na liście źródła utworów muzycznych (z lewej strony ekranu).

4 W razie potrzeby kliknij , aby usunąć zaznaczenie ścieżek, których nie chcesz nagrać.

Jeżeli omyłkowo usuniesz zaznaczenie pola, kliknij jeszcze raz, aby przywrócić zaznaczenie.

Aby zaznaczyć wszystkie pola, kliknij .

Aby usunąć zaznaczenie wszystkich pól, kliknij .

5 W razie potrzeby zmień format i szybkość transmisji danych dla nagrywania płyty audio CD.

Po kliknięciu [Format/Bit Rate] z prawej strony ekranu, pojawi się okno dialogowe „CD Recording Format [My library]”. W oknie dialogowym zostanie wyświetlona prośba o wybranie formatu i szybkości transmisji danych podczas nagrywania płyty audio CD.

6 Kliknij .

Rozpocznie się nagrywanie utworów wybranych w punkcie 4.

Aby zatrzymać nagrywanie

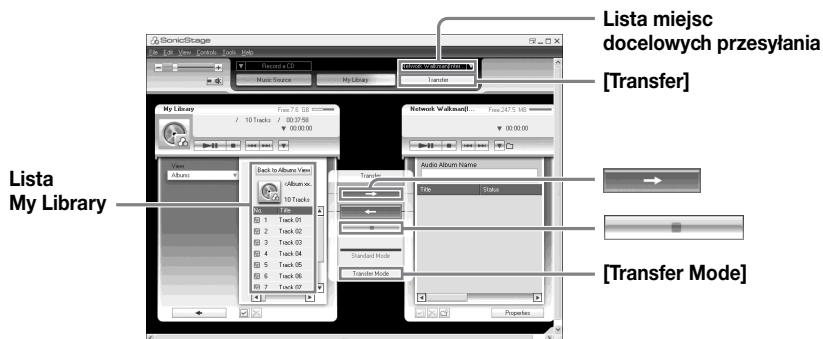
Kliknij .



Jeśli informacji o płycie CD, takich jak tytuł albumu, nazwa wykonawcy i nazwy utworów, nie można uzyskać automatycznie, kliknij opcję [CD Info] z prawej strony ekranu. W czasie wykonywania tych czynności komputer musi być podłączony do Internetu.

Przesyłanie danych audio z komputera do odtwarzacza Network Walkman

Dane audio zapisane w katalogu My Library programu SonicStage można przesyłać do odtwarzacza Network Walkman nieskończoną ilość razy.



1 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Po wykonaniu połączeń, na liście miejsc docelowych przesyłania w prawym górnym rogu ekranu zostanie wyświetlona ikona „Network Walkman”. Szczegółowe informacje na temat połączeń można znaleźć w instrukcji obsługi odtwarzacza Network Walkman.

Przy korzystaniu z urządzenia obsługującego kartę pamięci „MG Memory Stick”, przed podłączeniem do komputera włóż do niego nośnik „Memory Stick” zgodny z MagicGate.

Nie wyjmuj końcówki przewodu USB, akumulatora ani karty „Memory Stick” do momentu zakończenia przesyłania.

2 Wybierz miejsce docelowe z listy miejsc docelowych przesyłania po prawej stronie ekranu i kliknij [Transfer].

Ekran przełączy się na ekran przesyłania (Network Walkman).

3 Na liście My Library z lewej strony ekranu kliknij utwory, które chcesz przesłać.

Aby przesłać więcej niż jeden utwór, podczas wybierania utworów przytrzymaj naciśnięty klawisz [Ctrl].

Aby przesłać wszystkie utwory z albumu, kliknij album.

4 W razie potrzeby zmień tryb przesyłania.

Kliknij [Transfer Mode] na środku ekranu, aby wyświetlić okno dialogowe „Transfer Mode Settings” (dla odtwarzacza Network Walkman) i wybierz tryb przesyłania.

5 Kliknij  .

Rozpocznie się przesyłanie utworów wybranych w punkcie 3.

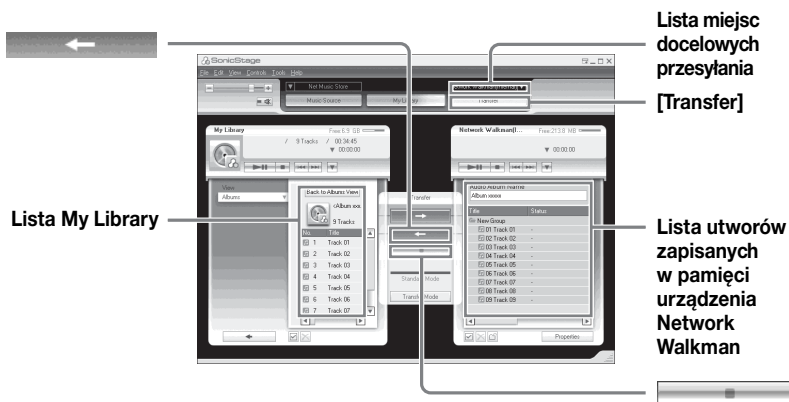
Aby zatrzymać przesyłanie

Kliknij  .

Uwagi

- W następujących przypadkach przesyłanie zakończy się niepowodzeniem i pojawi się komunikat o błędzie:
 - Przy braku miejsca na przesyłane pliki w pamięci odtwarzacza na nośniku.
 - Gdy utwór podlega ograniczeniom odtwarzania.
- Podczas przesyłania nie działają funkcje zawieszenia, uśpienia ani hibernacji systemu.
- W zależności od rodzaju tekstu i liczby znaków tekst wprowadzony z programu SonicStage może nie być wyświetlany na podłączonym odtwarzaczu Network Walkman. Wynika to z ograniczeń podłączonego odtwarzacza Network Walkman.

Przesyłanie danych audio z odtwarzacza Network Walkman do komputera



Przesyłanie z odtwarzacza Network Walkman do komputera

Dane audio, które zostały przesłane z komputera i zapisane na odtwarzaczu Network Walkman, można przesłać z powrotem do katalogu My Library programu SonicStage na komputerze.

1 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Po wykonaniu połączeń na liście miejsc docelowych przesyłania w prawym górnym rogu ekranu zostanie wyświetlona ikona „Network Walkman”. Szczegółowe informacje na temat połączeń można znaleźć w instrukcji obsługi odtwarzacza Network Walkman.

Przy korzystaniu z urządzenia obsługującego kartę pamięci „MG Memory Stick”, przed podłączeniem do komputera włóż do niego nośnik „Memory Stick” zgodny z MagicGate.

Nie wyjmuj końcówki przewodu USB, akumulatora ani karty „Memory Stick” do momentu zakończenia przesyłania.

2 Wybierz źródło z listy miejsc docelowych przesyłania po prawej stronie ekranu i kliknij [Transfer].

Ekran przełączy się na ekran przesyłania (Network Walkman).

3 Na liście Network Walkman z prawej strony ekranu kliknij, aby wybrać utwory, które chcesz przesłać do komputera.

4 Kliknij  na środku ekranu.

Rozpocznie się przesyłanie utworów wybranych w punkcie 3.

Aby zatrzymać przesyłanie

Kliknij  .

Uwaga

Utworów przesłanych do odtwarzacza Network Walkman z innego komputera nie można przesłać z powrotem do katalogu My Library na podłączonym komputerze.

Importowanie utworów nagranych na odtwarzaczu Network Walkman do komputera

Utwory, które zostały nagrane na odtwarzaczu Network Walkman*, można tylko raz zaimportować do katalogu My Library programu SonicStage na komputerze.

* Dotyczy tylko odtwarzaczy Network Walkman z możliwością nagrywania

1 Jeśli to konieczne, włóż kartę „Memory Stick” do odtwarzacza Network Walkman i podłącz Network Walkman do komputera.

2 Wybierz źródło z listy miejsc docelowych przesyłania po prawej stronie ekranu i kliknij [Transfer].

Wyświetlony zostanie ekran zatytułowany Transfer (Network Walkman).

3 Na liście Network Walkman z prawej strony ekranu kliknij utwory, które chcesz przesłać.

Aby przesłać więcej niż jeden utwór, podczas wybierania utworów przytrzymaj naciśnięty klawisz [Ctrl].

Aby przesłać wszystkie utwory z grupy, kliknij grupę.

4 Kliknij przycisk  na środku ekranu.

Pojawi się okno dialogowe „Import”.

5 W oknie dialogowym określ miejsce docelowe przesyłania.

Aby zaimportować utwory do nowego albumu, wybierz opcję „Import to a new album” i w polu tekstowym wprowadź żadaną nazwę albumu.

Aby dodać utwory do albumu istniejącego w katalogu My Library, wybierz opcję „Import to an existing album” i kliknij przycisk „Browse”, aby wybrać album.

6 Kliknij przycisk „OK”.

Rozpocznie się importowanie ścieżek wybranych w punkcie 3.

Aby zatrzymać importowanie

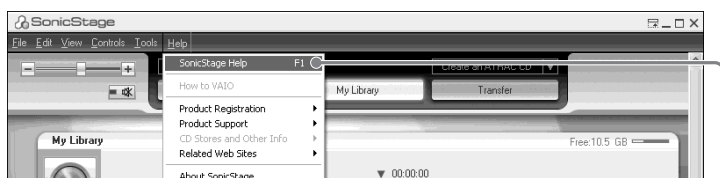
Kliknij .

Korzystanie z SonicStage Help

SonicStage Help oferuje szczegółowe informacje dotyczące użytkowania programu SonicStage. SonicStage Help umożliwia łatwe wyszukiwanie informacji na liście operacji, takich jak „Importing Tracks” lub „Transferring Tracks”, lub na obszernej liście słów kluczowych, albo poprzez wpisanie słów, które mogą doprowadzić do odpowiednich wyjaśnień.

Aby wyświetlić SonicStage Help

Kliknij kolejno: [Help] – [SonicStage Help], gdy program SonicStage jest uruchomiony.



[SonicStage Help]



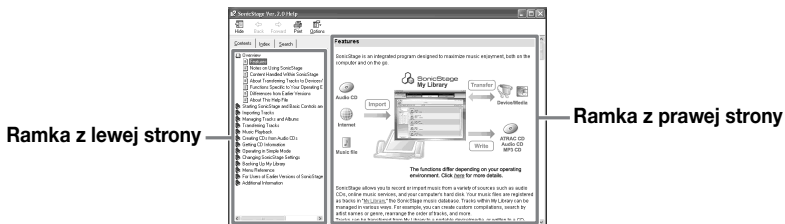
SonicStage Help (Pomoc programu SonicStage) można wyświetlić, wybierając kolejno: [Start] – [All Programs]* – [SonicStage] – [SonicStage Help].

* [Programs] w przypadku systemów Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Uwagi

- W SonicStage Help „Device/Media” jest terminem ogólnym określającym urządzenie zewnętrzne, takie jak MD Walkman, Network Walkman i CD Walkman.
- Informacje odnośnie zalecanego środowiska systemowego przy korzystaniu z usług EMD można uzyskać od usługodawcy internetowego.

Poznajemy SonicStage Help

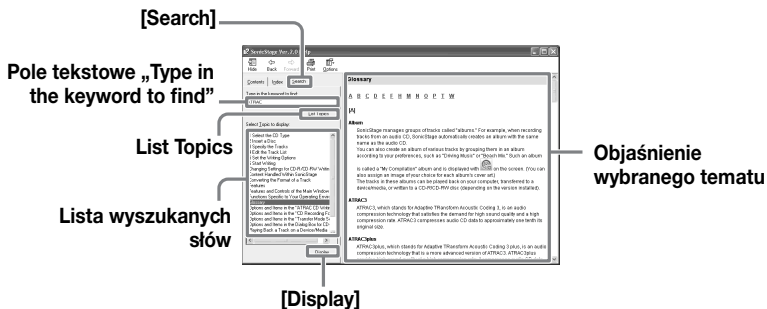


Ramka z lewej strony

Ramka z prawej strony

- 1 Dwukrotnie kliknij [Overview] w ramce z lewej strony.
- 2 Kliknij [About This Help File].
Objaśnienie pojawi się w ramce z prawej strony.
- 3 Przeczytaj tekst.
W razie potrzeby przewiń tekst.
Kliknij podkreślone słowa, aby przejść do ich objaśnień.

Wyszukiwanie słowa w objaśnieniu



- 1 Kliknij [Search], aby otworzyć okno „Search”.
- 2 Wpisz słowa.
- 3 Kliknij [List Topics].
Zostanie wyświetlona lista tematów.
- 4 Kliknij, aby wybrać żądany temat spośród wyświetlonych.
- 5 Kliknij [Display].
Zostanie wyświetlone objaśnienie na wybrany temat.

Odwoływanie się do SonicStage Help

Kliknij [Contents] z lewej strony okna Help, aby obejrzeć listę tematów dla każdej operacji. Aby uzyskać informacje szczegółowe, kliknij wybrany temat.

Importowanie danych audio do komputera

Aby	SonicStage Help
Zaimportować dane audio z Internetu	[Importing Tracks] – [Purchasing Tracks from a Music Service Site]
Zaimportować pliki audio do komputera w programie SonicStage	[Importing Tracks] – [Importing Music Files]
Przesłać dane z karty „Memory Stick” do komputera	[Transferring Tracks] – [Transferring Tracks to a Device/Media] – [Using an MG Memory Stick] – [Transferring from an MG Memory Stick Back to My Library]

Odsłuchiwanie danych audio na komputerze

Aby	SonicStage Help
Odsłuchać dane audio z napędu dysków CD lub katalogu My Library	[Music Playback] – [Playing Back an Audio CD] lub [Playing Back a Track in My Library]
Odsłuchać dane audio na urządzeniu Network Walkman podłączonym do komputera	[Music Playback] – [Playing Back a Track on a Device/Media]

Zarządzanie i edytowanie zaimportowanych ścieżek

Aby	SonicStage Help
Zmienić informacje dotyczące pobierania informacji o płycie CD	[Changing SonicStage Settings] – [Changing Settings for Getting CD information]
Edytować album Usunąć utwory	[Managing Tracks and Albums] – [Creating/Editing Albums]
Zmienić miejsce docelowe przechowywania utworów	[Changing SonicStage Settings] – [Changing the Location for Saving Recorded Files]

Tworzenie kopii bezpieczeństwa danych audio

Zalecamy tworzenie kopii bezpieczeństwa danych muzycznych jako zabezpieczenie przed awarią dysku twardego lub wymianą komputera.

Aby	SonicStage Help
Utworzyć kopię bezpieczeństwa danych audio w katalogu My Library	[Backing Up My Library] – [Backing Up Data to a Disk]
Uzyskać więcej informacji o tworzeniu kopii bezpieczeństwa w programie SonicStage	[Backing Up My Library] – [FAQ-About SonicStage Backup Tool]

Rozwiązywanie problemów

Aby	SonicStage Help
Uzyskać informacje o procedurze rozwiązywania problemów	[Additional Information] – [Troubleshooting]

Gdy chcesz wiedzieć

Aby	SonicStage Help
Uzyskać informacje o nieznanym słowach	[Additional Information] – [Glossary]
Uzyskać informacje o rodzajach danych audio, które można obsługiwać za pomocą programu SonicStage	[Overview] – [Content Handled Within SonicStage]
Uzyskać informacje o rodzajach funkcji, których można używać z programem SonicStage	[Overview] – [Features]

Odinstalowywanie programu SonicStage

Aby odinstalować program SonicStage, należy wykonać poniższe czynności.

1 Kliknij [Start] – [Control Panel]*.

* [Settings] – [Control Panel] w przypadku systemów Windows 2000 Professional/Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

2 Dwukrotnie kliknij [Add/Remove Programs].

3 Kliknij [SonicStage 2.1.xx] na liście „Currently Installed Programs”, a następnie kliknij [Change and Remove]*.

Postępuj zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami i ponownie uruchom komputer. Odinstalowywanie zostanie zakończone po ponownym uruchomieniu komputera.

* [Change/Remove] w przypadku systemu Windows 2000 Professional, [Add/Remove] w przypadku systemu Windows Millennium Edition/Windows 98 Second Edition

Uwaga

Podczas instalacji programu SonicStage Ver. 2.1, jednocześnie instalowany jest program OpenMG Secure Module 4.0. Nie należy usuwać programu OpenMG Secure Module 4.0, ponieważ może on być wykorzystywany przez inne programy.

O ochronie praw autorskich

Technologia OpenMG pozwala na odtwarzanie muzyki w zapisie cyfrowym z poszanowaniem praw autorskich jej twórców. SonicStage szyfruje pliki audio w formacie OpenMG i zapisuje je na dysku twardym komputera, uniemożliwiając ich dystrybucję bez zezwolenia.

Ograniczenia dotyczące treści audio

Wysokiej jakości cyfrowe treści audio są powszechnie dostępne za pośrednictwem serwisów udostępniających utwory muzyczne w Internecie. W celu ochrony praw autorskich ich właścicieli przed nieuprawnioną dystrybucją, niektóre treści są rozpowszechniane z pewnymi ograniczeniami dotyczącymi nagrywania i odtwarzania. Na przykład okres lub licznik odtwarzania danych mogą być ograniczone.

Rozwiązywanie problemów

W razie stwierdzenia problemów podczas korzystania z programu SonicStage należy wykonać następujące czynności.

- 1 Sprawdź objawy w tej części „Rozwiązywanie problemów”.
- 2 Sprawdź objawy w SonicStage Help podczas korzystania z programu SonicStage.
- 3 Jeżeli po sprawdzeniu powyższych punktów, nie można rozwiązać problemu, wypełnij poniższą tabelę, a następnie skontaktuj się z najbliższym sprzedawcą firmy Sony.

Komputer <ul style="list-style-type: none">• Producent:• Model:• Typ: komputer stacjonarny / laptop
Nazwa systemu operacyjnego:
Pojemność pamięci RAM:
Dysk twardy (zawierający program SonicStage i dane audio) <ul style="list-style-type: none">• Pojemność dysku:• Ilość wolnego miejsca:
Wersja oprogramowania <ul style="list-style-type: none">• SonicStage Ver. 2.1¹⁾
Komunikat o błędzie (o ile się pojawia):
W przypadku korzystania z zewnętrznego napędu CD-ROM <ul style="list-style-type: none">• Producent:• Model:• Typ: CD-ROM / CD-R/RW / DVD-ROM / Inny ()• Rodzaj podłączenia do komputera: karta PC / USB / IEEE1394 / Inny ()
Jeżeli jest używane inne urządzenie z interfejsem USB <ul style="list-style-type: none">• Nazwa urządzenia (lub urządzeń):

¹⁾ Aby sprawdzić wersję oprogramowania SonicStage, przejdź do opcji [Help] – [About SonicStage] w oknie programu SonicStage.

Oprogramowania nie można zainstalować na komputerze

Problem	Przyczyna/Rozwiązanie
Instalacja nie powiodła się.	<p>Używasz systemu operacyjnego, który nie obsługuje tego oprogramowania.</p> <p>→Patrz strona 6, aby uzyskać szczegółowe informacje.</p> <p>Nie zostały zamknięte wszystkie aplikacje systemu Windows.</p> <p>→Jeżeli rozpoczęto instalację, gdy działały inne programy, może wystąpić błąd. Ma to szczególne znaczenie w przypadku programów, które wymagają dużych ilości zasobów systemowych, takich jak oprogramowanie antywirusowe.</p> <p>Na twardym dysku nie ma wystarczającej ilości miejsca.</p> <p>→Potrzeba 200 MB lub więcej wolnego miejsca na dysku twardym.</p>
Wydaje się, że instalacja zatrzymała się przed zakończeniem.	<p>Należy sprawdzić, czy pod oknem instalacji nie występują komunikaty o błędach.</p> <p>→Naciśnij i przytrzymaj klawisz [Alt] i naciśnij klawisz [Tab]. Jeżeli pojawił się komunikat o błędzie, naciśnij klawisz [Enter]. Proces instalacji zostanie wznowiony. Jeżeli nie ma żadnych komunikatów, instalacja trwa nadal. Poczekaj jeszcze trochę.</p>
Pasek postępu na ekranie nie porusza się. Lampka dostępu nie świeci się od kilku minut.	<p>Instalacja przebiega prawidłowo. Proszę czekać. Proces instalacji może trwać 30 minut lub więcej, w zależności od napędu dysków CD lub środowiska systemu.</p>

Korzystanie z odtwarzacza Network Walkman podłączonego do komputera

Problem	Przyczyna/Rozwiązanie
Komputer nie rozpoznaje odtwarzacza Network Walkman.	<p>Dostarczony kabel USB jest odłączony. →Podłącz dostarczony kabel USB.</p> <p>Sterownik odtwarzacza Network Walkman nie został zainstalowany. →Zainstaluj oprogramowanie SonicStage dla odtwarzacza Network Walkman z dostarczonego dysku CD-ROM.</p> <p>Poczekaj na uwierzytelnienie oprogramowania SonicStage.</p> <p>Na komputerze uruchomiona jest inna aplikacja. →Odczekaj chwilę, a następnie ponownie podłącz dostarczony kabel USB. Jeśli problemu nie można rozwiązać, odłącz dostarczony kabel USB, ponownie uruchom komputer, a następnie ponownie podłącz kabel.</p> <p>Używany jest koncentrator USB. →Podłączenie poprzez koncentrator USB może nie dawać zadawalających rezultatów. Podłącz dostarczony kabel USB bezpośrednio do komputera.</p>