

**Portable IC Audio Player**


# **Network Walkman**

---

Instrukcja obsługi



„WALKMAN” jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Sony Corporation oznaczającym urządzenia stereofoniczne współpracujące ze słuchawkami.

 WALKMAN jest znakiem towarowym firmy Sony Corporation.

**NW-S21/S23**

## **OSTRZEŻENIE**

**Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie należy narażać urządzenia na działanie deszczu lub wilgoci.**

Nie należy instalować urządzenia w przestrzeni zamkniętej, takiej jak regał na książki lub zabudowana szafka.

Aby uniknąć ryzyka pożaru, nie należy zakrywać otworów wentylacyjnych urządzenia gazetami, obrusami, zasłonami itp. Na urządzeniu nie wolno stawiać płonących świec.

Aby uniknąć ryzyka pożaru lub porażenia prądem, nie należy stawiać na urządzeniu obiektów wypełnionych cieczami, np. wazonów.

### **Uwaga dotycząca instalacji**

Jeśli urządzenie jest używane w miejscu narażonym na zakłócenia elektrostatyczne lub elektryczne, przesyłane informacje o utworze mogą ulec uszkodzeniu. Uniemożliwi to komputerowi pomyślne przesłanie autoryzacji.

# Uwaga dla użytkowników

## Dostarczone oprogramowanie

- Zgodnie z prawem autorskim zabroniona jest reprodukcja w całości lub w części oprogramowania i towarzyszącego mu podręcznika, a także wypożyczenie oprogramowania bez zgody właściciela praw autorskich.
- W żadnym wypadku firma SONY nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody finansowe lub utratę zysków, łącznie z roszczeniami osób trzecich, wynikające z korzystania z oprogramowania dostarczonego wraz z niniejszym odtwarzaczem.
- W przypadku zaistnienia problemów z oprogramowaniem będących skutkiem wad powstałych w toku produkcji firma SONY dokona jego wymiany.  
Firma SONY nie ponosi jednak żadnej innej odpowiedzialności.
- Oprogramowania dostarczonego razem z niniejszym odtwarzaczem nie można używać ze sprzętem innym niż ten, dla którego oprogramowanie to zostało przeznaczone.
- Należy pamiętać, że ze względu na nieustanne starania mające na celu poprawę jakości, specyfikacja oprogramowania może ulec zmianie bez uprzedzenia.
- Gwarancja nie obejmuje działania niniejszego odtwarzacza z oprogramowaniem innym niż dostarczone.
- W zależności od rodzaju tekstu i znaków, tekst w programach SonicStage i MP3 File Manager może być wyświetlany nieprawidłowo na urządzeniu. Powodem tego mogą być:
  - Możliwości podłączonego odtwarzacza.
  - Nieprawidłowe działanie odtwarzacza.
  - Wyświetlanie informacji dotyczących utworu zapisanych w znacznikach ID3 w języku lub za pomocą znaków, które nie są obsługiwane przez odtwarzacz.

Program ©2001, 2002, 2003, 2004 Sony Corporation  
Dokumentacja ©2004 Sony Corporation

W niniejszej instrukcji opisano sposób obsługi odtwarzacza Network Walkman i sposób korzystania z programu MP3 File Manager (zainstalowanego fabrycznie). Szczegółowe informacje dotyczące korzystania z oprogramowania SonicStage (należącego do wyposażenia) można znaleźć w instrukcji obsługi oprogramowania SonicStage.

OpenMG i jego logo są znakami towarowymi firmy Sony Corporation.  
SonicStage i logo SonicStage są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Sony Corporation.  
ATRAC, ATRAC3, ATRAC3plus i ich logo są znakami towarowymi firmy Sony Corporation.  
Microsoft, Windows i Windows Media są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.  
Wszystkie pozostałe znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich właścicieli.  
W niniejszej instrukcji znaki <sup>TM</sup> i <sup>®</sup> nie są wymieniane.



# Spis treści

|   |    |
|---|----|
| Przegląd .....                                  | 6  |
| Do czego służy odtwarzacz Network Walkman ..... | 6  |
| Inne funkcje .....                              | 7  |
| Etap 1: Sprawdzanie zawartości opakowania ..... | 8  |
| Etap 2: Wkładanie baterii .....                 | 9  |
| Rozmieszczenie regulatorów .....                | 10 |
| Przód .....                                     | 10 |
| Tył .....                                       | 10 |
| Wyświetlacz .....                               | 11 |

## Czynności podstawowe

|   |    |
|---|----|
| Przesyłanie plików dźwiękowych z komputera do odtwarzacza Network Walkman .....           | 12 |
| Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem czasu odtwarzania (limit czasu) ..... | 13 |
| Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby utworzeń .....                 | 13 |
| Słuchanie muzyki za pomocą odtwarzacza Network Walkman .....                              | 14 |
| Co to jest funkcja grupy? .....   | 15 |
| Informacje o pozostałych czynnościach .....   | 16 |

## Czynności zaawansowane

|   |    |
|---|----|
| Tryb powtarzania .....  | 17 |
| Wybieranie trybu powtarzania .....  | 17 |
| Wielokrotne odtwarzanie utworów (tryb Track Repeat) .....                     | 18 |
| Wielokrotne odtwarzanie określonego fragmentu utworu (tryb A-B Repeat) .....  | 19 |
| Wielokrotne odtwarzanie określonych fraz utworu (tryb Sentence Repeat) .....  | 20 |
| Ustawianie liczby utworzeń .....  | 21 |
| Zmiana trybu wyświetlania .....   | 22 |
| Wybieranie trybu wyświetlania dla grupy .....                                 | 23 |
| Regulacja poziomu wysokich i niskich tonów (ustawienie cyfrowe dźwięku) ..... | 23 |
| Wybieranie jakości dźwięku .....  | 23 |
| Regulacja jakości dźwięku .....   | 24 |
| Blokowanie przycisków (funkcja HOLD) .....                                    | 25 |
| Zapisywanie danych innych niż dźwiękowe .....                                 | 25 |

## Regulacja ustawień odtwarzacza

### Network Walkman

|   |    |
|---|----|
| Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman zgodnie ze wskazaniami zegara w komputerze ..... | 26 |
| Regulowanie daty i godziny (DATE-TIME) .....  | 27 |
| Ograniczanie głośności (funkcja AVLS) .....   | 28 |
| Ustawianie głośności przy użyciu funkcji wstępnego ustawienia głośności ...                       | 29 |
| Ustawianie poziomu głośności trybu zaprogramowanego .....   | 29 |
| Przełączanie na tryb ręczny .....   | 30 |
| Wyłączanie sygnału akustycznego (funkcja BEEP) .....  | 31 |
| Zmiana ustawienia podświetlenia .....   | 32 |

### Inne funkcje

|   |    |
|---|----|
| Zmiana grupowania utworów (funkcja REGROUP) ..... | 33 |
| Formatowanie pamięci (funkcja FORMAT) .....       | 34 |

### Inne informacje

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| Środki ostrożności .....      | 35 |
| Rozwiązywanie problemów ..... | 36 |
| Zerowanie odtwarzacza .....   | 36 |
| Co się stało? .....           | 36 |
| Komunikaty .....              | 39 |
| Dane techniczne .....         | 41 |
| Słowniczek .....              | 42 |
| Lista menu .....              | 44 |

## Korzystanie z programu MP3 File

### Manager

|   |    |
|---|----|
| Do czego służy program MP3 File Manager .....                                       | 45 |
| Przesyłanie plików dźwiękowych MP3 z komputera do odtwarzacza Network Walkman ..... | 46 |
| Ekran programu MP3 File Manager .....   | 48 |
| Kasowanie pliku dźwiękowego .....   | 49 |
| Zmiana kolejności plików dźwiękowych .....  | 49 |

|              |    |
|--------------|----|
| Indeks ..... | 50 |
|--------------|----|

# Przegląd

## Do czego służy odtwarzacz Network Walkman

Najpierw należy zainstalować na komputerze oprogramowanie „SonicStage” (Program MP3 File Manager jest fabrycznie zainstalowany w odtwarzaczu Network Walkman).

Cyfrowe pliki dźwiękowe można łatwo przesłać z komputera do wewnętrznej pamięci flash i zabrać je ze sobą w dowolne miejsce.

**1** Zapisz cyfrowe pliki dźwiękowe na komputerze.

Usługi EMD (Electric Music Distribution)

Płyty audio CD

Pliki dźwiękowe w formacie Windows® Media, MP3 i WAV



**2** Prześlij pliki do odtwarzacza Network Walkman.

W celu przesłania do odtwarzacza Network Walkman plików dźwiękowych w formacie MP3 i zapisania ich w tym formacie należy skorzystać z programu MP3 File Manager.



Połączenie USB

**3** Słuchaj muzyki za pomocą odtwarzacza Network Walkman.

Gdy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, dane zapisane w wewnętrznej pamięci flash można wyświetlić przy użyciu Eksploratora Windows. Jednak po przeciągnięciu lub skopiowaniu pliku MP3 bezpośrednio na ekranie Eksploratora Windows nie będzie można go odtworzyć. Do przesłania plików dźwiękowych w formacie MP3 do odtwarzacza Network Walkman należy używać programu MP3 File Manager (zobacz strona 45).



## Inne funkcje

- Wodoodporność, małe rozmiary, niewielka waga, niezawodne działanie i przenośność.
- Zainstalowane fabrycznie oprogramowanie MP3 File Manager umożliwia przesyłanie plików dźwiękowych w formacie MP3 do odtwarzacza Network Walkman i ich odsłuchiwanie za pomocą odtwarzacza Network Walkman jako plików w formacie MP3.
- Ciągłe odtwarzanie przy zasilaniu z baterii  
NW-S21/S23: Około 70\*<sup>1</sup> godzin
- Długość nagrywania\*<sup>2</sup>  
NW-S21: w przypadku wewnętrznej pamięci flash o pojemności 128 MB – ponad 5 godzin 50 minut.  
NW-S23: w przypadku wewnętrznej pamięci flash o pojemności 256 MB – ponad 11 godzin 40 minut.
- Dostarczone oprogramowanie SonicStage umożliwia nagrywanie utworów z płyty audio CD na dysk twardy komputera przy użyciu formatu ATRAC3plus (wysoka jakość dźwięku, wysoki stopień kompresji).
- Sentence Repeat: Użyteczna funkcja podczas nauki języka obcego.
- Przesyłanie danych z dużą prędkością przy użyciu specjalnego przewodu USB.
- Podświetlany ekran LCD: umożliwia wyświetlanie tytułów utworów i nazwisk wykonawców.
- Funkcja grupy: umożliwia wybieranie utworów do odtwarzania według albumu.
- Funkcja pamięci masowej: umożliwia zapisywanie wielu różnych rodzajów danych oraz plików dźwiękowych.

\*<sup>1</sup> Różni się w zależności od formatu danych. W tym przypadku czas pracy przy użyciu baterii został podany dla ciągłego odtwarzania plików dźwiękowych w formacie ATRAC3.

\*<sup>2</sup> Różni się w zależności od prędkości transmisji podczas nagrywania. W tym przypadku czas nagrywania dotyczy nagrywania z prędkością 48 kb/s w formacie ATRAC3plus.

### UWAGI:

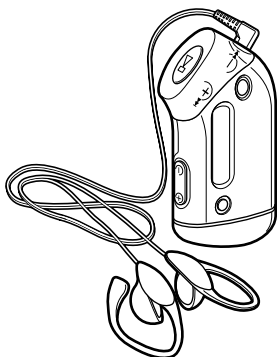
- Nagrania muzyczne mogą być wykorzystywane tylko do własnego użytku. Korzystanie z nagrań w zakresie wykraczającym poza te ograniczenia wymaga uzyskania zgody właściciela praw autorskich.
- Firma Sony nie ponosi odpowiedzialności za niekompletność nagrywania/pobierania lub uszkodzenie danych wynikające z problemów z odtwarzaczem Network Walkman lub komputerem.

## Etap 1: Sprawdzanie zawartości opakowania

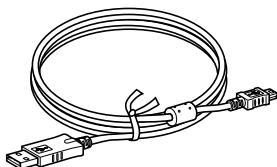
Należy sprawdzić akcesoria znajdujące się w opakowaniu.

NW-S21/S23:

- Odtwarzacz Network Walkman (1)
- Słuchawki (1)



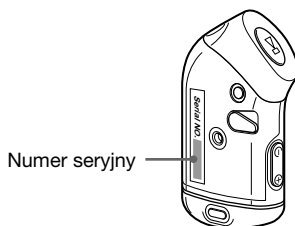
- Specjalny przewód USB (1)



- Pasek na ramię (1)
- Płyta CD-ROM z oprogramowaniem SonicStage (1)
- Instrukcja obsługi (1)
- Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage (1)
- Płyta CD-ROM z Instrukcją obsługi urządzenia oraz Instrukcją obsługi oprogramowania SonicStage (1) (dotyczy tylko modelu europejskiego)

### Informacje o numerze seryjnym

Numer seryjny podany na urządzeniu jest niezbędny do zarejestrowania klienta. Numer ten znajduje się z tyłu odtwarzacza Network Walkman.




Numer seryjny urządzenia należy zapisać poniżej. Kontaktując się w sprawach dotyczących tego produktu z przedstawicielem handlowym firmy Sony, należy podać model i numer seryjny urządzenia.

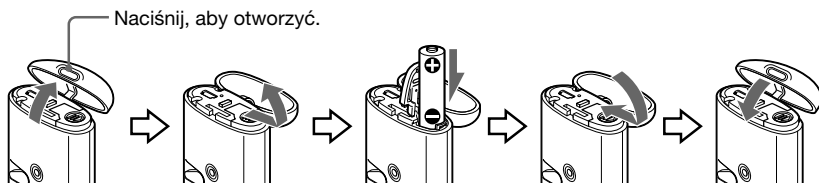
Nr seryjny \_\_\_\_\_



## Etap 2: Wkładanie baterii

Do urządzenia należy włożyć baterię alkaliczną LR03 (rozmiar AAA), zachowując prawidłową biegunowość.

Najpierw należy włożyć biegun , jak pokazano na ilustracji.



### Uwagi

- Nie należy wkładać palców do komory baterii.
- Aby zapobiec przedostawaniu się cieczy do wnętrza komory baterii, należy upewnić się, że obudowa jest zamknięta.

### Czas pracy baterii\*

Format ATRAC3: Około 70 godz.

Format ATRAC3plus: Około 60 godz.

Format MP3: Około 50 godz.

\* Żywotność baterii może ulec skróceniu ze względu na warunki działania i temperaturę w miejscu użytkowania.

### Wskaźnik stanu baterii

Ikona baterii na wyświetlaczu zmienia się w przedstawiony poniżej sposób.



bateria prawie rozładowana      wymieni**ć** baterię

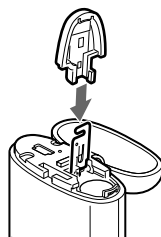
Jeśli na wyświetlaczu pojawi się komunikat „LOW BATT”, należy wymienić baterię.

### Uwaga

Jeśli bateria nie będzie używana prawidłowo, może ulec uszkodzeniu związanemu z wyciekami i korozją. Aby uzyskać najlepsze wyniki, należy:

- Używać baterii alkalicznych.
- Sprawdzać, czy biegunowość jest prawidłowa.
- Nie ładować baterii suchych.
- Wyjmować baterię, jeśli odtwarzacz nie będzie używany przez dłuższy czas.
- Jeśli nastąpi wyciek z baterii, po oczyszczeniu komory baterii należy wymienić baterię na nową.

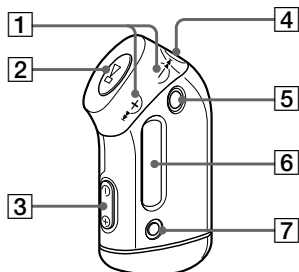
Jeśli pokrywa komory baterii przypadkowo się odłączy, należy zamocować ją w sposób przedstawiony na ilustracji.



# Rozmieszczenie regulatorów

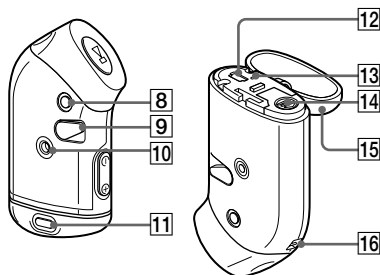
Szczegółowe informacje na temat poszczególnych części można znaleźć na stronach podanych w nawiasach.

## Przód



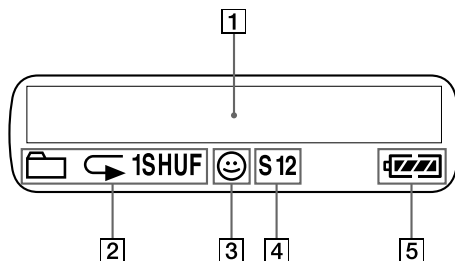
- 1** Przycisk ◀◀-/+▶▶ (str. 16–17, 19–22, 24, 26–34)
- 2** Przycisk ▶■ (str. 14, 16–17, 19–22, 24, 26–34)
- 3** Przycisk VOLUME -/+ (str. 14, 29)
- 4** Gniazdo słuchawkowe (str. 14)
- 5** Przycisk GROUP (str. 15, 23)
- 6** Wyświetlacz (str. 11, 18, 39)  
Szczegółowe informacje na temat wyświetlacza i ikon można znaleźć na str. 11.
- 7** Przycisk SOUND/REPEAT (str. 18–20, 23)
- 8** Przycisk MENU (str. 16–22, 24, 26–34)  
Naciskając przez chwilę przycisk MENU, można włączyć wyświetlanie czasu.

## Tył



- 9** Przełącznik HOLD (blokowanie regulatorów) (str. 14, 25)
- 10** Otwór do mocowania paska na ramię (str. 16)
- 11** Przycisk pokrywy (str. 9)
- 12** Gniazdo USB (str. 12, 46)
- 13** Lampka dostępu (ACCESS) (str. 12, 46)
- 14** Komora baterii (str. 9)
- 15** Pokrywa (str. 9)
- 16** Otwór do mocowania paska

## Wyświetlacz



- 1** Wyświetlacz informacji tekstowych/ graficznych (str. 17)  
Wyświetla numer utworu, nazwę utworu, bieżącą datę i godzinę (str. 22–28), komunikaty (str. 13, 39) i menu.  
Aby zmienić tryb wyświetlania, należy nacisnąć przycisk MENU. Szczegółowe informacje można znaleźć w części „Zmiana trybu wyświetlania” na str. 22.
- 2** Wskaźnik trybu powtarzania (str. 18)  
Wyświetlany jest bieżący tryb powtarzania.
- 3** Wskaźnik AVLS (str. 28)  
Wskaźnik jest wyświetlany po uaktywnieniu funkcji AVLS.
- 4** Wskaźnik ustawienia cyfrowego dźwięku (str. 23–24)  
Wyświetlane jest bieżące ustawienie dźwięku.
- 5** Wskaźnik stanu baterii (str. 9)  
Wyświetlany jest stopień zużycia baterii.

## Przesyłanie plików dźwiękowych z komputera do odtwarzacza Network Walkman

### Uwaga

Przed pierwszym podłączeniem odtwarzacza Network Walkman do komputera należy zainstalować na komputerze oprogramowanie „SonicStage” z dostarczanej płyty CD-ROM. Nawet jeśli oprogramowanie SonicStage jest już zainstalowane, przed podłączeniem odtwarzacza Network Walkman do komputera należy zainstalować oprogramowanie SonicStage dostarczone z tym odtwarzaczem (mogą być dostępne programy aktualizacyjne).

Pliki dźwiękowe w formacie ATRAC3 lub ATRAC3plus można przysyłać z komputera do odtwarzacza Network Walkman przy użyciu z programu SonicStage. Należy postępować zgodnie z poniższą procedurą.

Pliki dźwiękowe w formacie MP3 można również przysyłać za pomocą programu MP3 File Manager zainstalowanego fabrycznie w odtwarzaczu Network Walkman. Szczegółowe informacje można znaleźć w części „Korzystanie z programu MP3 File Manager” na stronie 45.

### 1 Zainstaluj na komputerze oprogramowanie SonicStage, korzystając z dostarczanej płyty CD-ROM.

Czynności opisane w punkcie 1 należy wykonać tylko przy pierwszym podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera.

Szczegółowe informacje można znaleźć w podręczniku „Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage”.

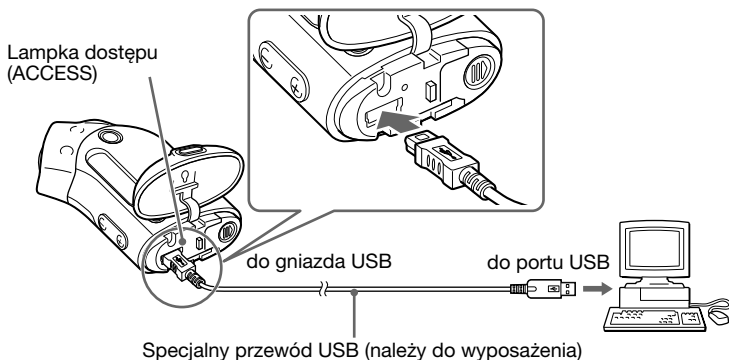
### 2 Zaimportuj pliki dźwiękowe do oprogramowania SonicStage.

Szczegółowe informacje można znaleźć w podręczniku „Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage”.

### 3 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Najpierw należy podłączyć małe złącze specjalnego przewodu USB do gniazda USB odtwarzacza Network Walkman, a następnie duże złącze do portu USB komputera.

Na wyświetlaczu pojawi się komunikat „CONNECT”.



**Uwagi**

- Lampka dostępu (ACCESS) miga, gdy odtwarzacz Network Walkman ma dostęp do komputera.
- Nie należy odłączać przewodu USB, gdy miga lampka dostępu (ACCESS). Przesyłane dane mogą ulec zniszczeniu.
- Nie można zagwarantować prawidłowego działania odtwarzacza Network Walkman w przypadku korzystania z koncentratora USB lub przedłużacza przewodu USB. Odtwarzacz Network Walkman należy podłączać bezpośrednio do komputera przy użyciu specjalnego przewodu USB.
- Niektóre urządzenia USB podłączone do komputera mogą zakłócać prawidłowe działanie odtwarzacza Network Walkman.
- Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman wszystkie przyciski regulatorów są zablokowane.
- Gdy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, dane zapisane w wewnętrznej pamięci flash można wyświetlać przy użyciu Eksploratora Windows.

**4 Prześlij pliki dźwiękowe do odtwarzacza Network Walkman.**

Informacje na temat przesyłania plików dźwiękowych do wewnętrznej pamięci flash można znaleźć w oddzielnym podręczniku zatytułowanym „Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage”.

**Uwaga**

Po zakończeniu przesyłania należy upewnić się, że obudowa jest zamknięta, aby zapobiec przedostawaniu się cieczy do wnętrza komory baterii.

** Wskazówka**

Informacje na temat przesyłania plików dźwiękowych z powrotem do komputera można znaleźć w podręczniku zatytułowanym „Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage” lub w pomocy elektronicznej online oprogramowania SonicStage.

**Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem czasu odtwarzania (limit czasu)**

Niektóre utwory rozpowszechniane za pośrednictwem Internetu (usługa EMD) mają ograniczony czas odtwarzania.

Podczas próby odtworzenia utworu po upływie jego okresu ważności na wyświetlaczu zacznie migać komunikat „EXPIRED”, a po chwili zostanie odtworzony następny utwór. Ponadto po upływie okresu ważności nie można odtworzyć utworu za pomocą oprogramowania SonicStage ani przesłać go do odtwarzacza Network Walkman. W razie potrzeby można usunąć dowolne utwory.

**Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby odtworzeń**

Odtwarzacz Network Walkman nie obsługuje treści z ograniczeniem liczby odtworzeń. Podczas próby odtworzenia utworu z ograniczeniem liczby odtworzeń zostanie wyświetlony komunikat „EXPIRED”, a utwór nie zostanie odtworzony.

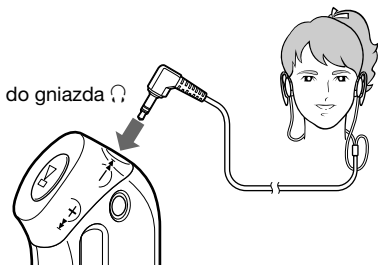
# Słuchanie muzyki za pomocą odtwarzacza Network Walkman

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy włożyć baterię (patrz str. 9).

## Uwaga

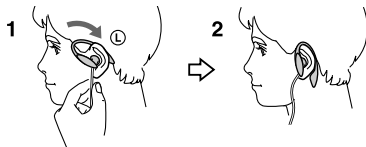
Aby korzystać z odtwarzacza Network Walkman, należy odłączyć go od komputera.

## 1 Podłącz słuchawki.



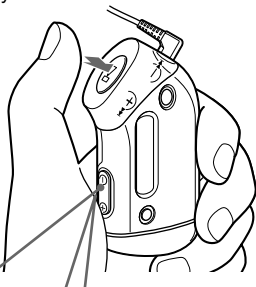
### Korzystanie z dostarczanych słuchawek

- 1 Zawieś część oznaczoną literą ① na lewym uchu, a część oznaczoną literą ② – na prawym uchu, jak pokazano na ilustracji.
- 2 Zawieś słuchawki na uszach jak okulary. Wyreguluj słuchawki, aby wygodnie pasowały do uszu.



## 2 Rozpocznij odtwarzanie.

- ① Naciśnij przycisk ►■.



- ② Naciśnij przycisk VOLUME -/+, aby wyregulować głośność.



### ⚠ Wskazówka

Jeśli odtwarzacz Network Walkman nie będzie używany przez 5 sekund w trybie zatrzymania, wyświetlacz zostanie automatycznie wyłączony.

W normalnym trybie odtwarzania zostanie ono automatycznie zatrzymane po odtworzeniu ostatniego utworu.

### Jeśli nie można rozpocząć odtwarzania

Upewnij się, że przełącznik HOLD nie jest włączony (str. 25).

### Zatrzymywanie odtwarzania

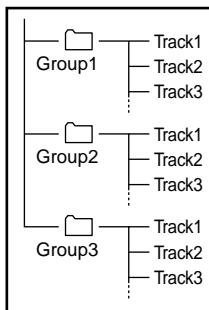
Naciśnij przycisk ►■.

### Regulacja głośności

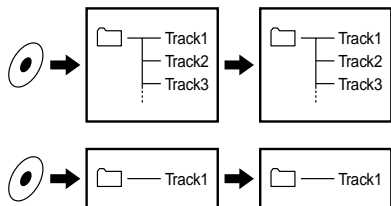
Głośność można ustawić w trybie Preset i Manual (str. 29–30).

## Co to jest funkcja grupy?

Funkcja grupy umożliwia wygodne wybieranie ulubionych utworów w odtwarzaczu Network Walkman. Przy użyciu funkcji grupy można przesyłać utwory do plików dźwiękowych oraz odtwarzać je według albumów lub wykonawców.



- Numer utworu określa kolejność utworów w każdej grupie.
- Między trybem nazwy utworu a trybem grupy można przełączać się, naciskając przycisk GROUP.
- W trybie grupy zamiast nazw utworów są wyświetlane nazwy grup. Ponadto wszelkie operacje przesuwania, takie jak pomijanie lub powtarzanie, są realizowane w obrębie grupy.



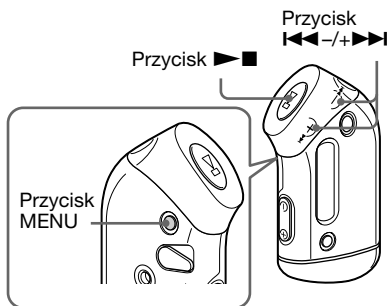
### Przesyłanie grupowe

Pliki dźwiękowe przesyłane do oprogramowania SonicStage są zawsze grupowane podczas przesyłania do wewnętrznej pamięci flash.

### 💡 Wskazówka

W odtwarzaczu Network Walkman grupa utworzona przez program SonicStage ma pierwszeństwo przed grupą utworzoną przez program MP3 File Manager.

## Informacje o pozostałych czynnościach



### 💡 Wskazówka

Tryb grupy można włączyć, naciskając przycisk trybu grupy.

| Funkcja  | Działanie przycisku<br><math>\lll-/+>>></math>      |
|--|---|
| Przejęcie na początek następnego utworu/ grupy*1 | Naciśnij raz przycisk <math>+>>></math>.            |
| Przejęcie na początek bieżącego utworu/ grupy*1  | Naciśnij raz przycisk <math>\lll-</math>.           |
| Przewijanie do przodu*2                          | Naciśnij i przytrzymaj przycisk <math>+>>></math>.  |
| Przewijanie do tyłu*2                            | Naciśnij i przytrzymaj przycisk <math>\lll-</math>. |

\*1 Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku <math>\lll-/+>>></math> w trybie zatrzymania umożliwia ciągłe przechodzenie na początek następnego (bieżącego i poprzedniego) utworu/grupy.

\*2 Szybkość przewijania do przodu i do tyłu wzrasta, jeśli czynność ta trwa przynajmniej pięć sekund.

## Używanie paska na ramię

Korzystając z paska na ramię dostarczonego z odtwarzaczem Network Walkman, można słuchać muzyki podczas ćwiczeń, jazdy na rolkach, tańca lub uprawiania sportu.

Do odtwarzacza Network Walkman należy przymocować uchwyt paska na ramię, a następnie wyregulować długość przewodu słuchawkowego, owijając 2-3 razy przewód wokół uchwytu paska na ramię.

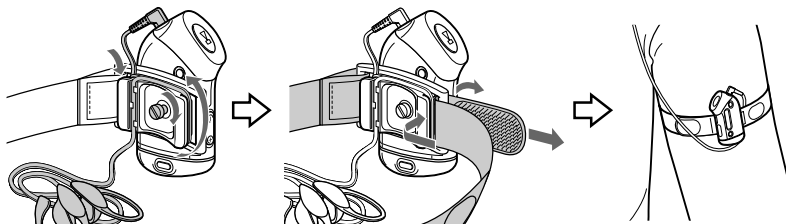
Pasek należy przymocować w sposób pokazany na ilustracji, a następnie owinać go wokół ramienia.

## Elementy dostarczonego paska na ramię

Metalowa część paska na ramię: Sus M7  
Gumowa część paska na ramię: poliuretan (Powierzchnia: nylon-ester)

### Uwagi

- Nie należy mocować paska na ramię zbyt ciasno ani nosić go przez zbyt długi czas. Jeśli pasek stanie się niewygodny, należy go zdjąć.
- Należy uważać, aby, nosząc pasek na ramię, nie podrzeć materiału ubrania zaczepem.







### 4 Naciśnij przycisk MENU.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

Z poszczególnych trybów powtarzania można korzystać zgodnie z opisami zamieszczonymi we wskazanych poniżej sekcjach.

- TRK Rep: patrz sekcja „Wielokrotne odtwarzanie utworów (tryb Track Repeat)”.
- A-B Rep: patrz sekcja „Wielokrotne odtwarzanie określonego fragmentu utworu (tryb A-B Repeat)”.
- SENTENCE Rep: patrz sekcja „Wielokrotne odtwarzanie określonych fraz utworu (tryb Sentence Repeat)”.

### Wyłączanie trybu menu

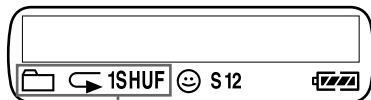
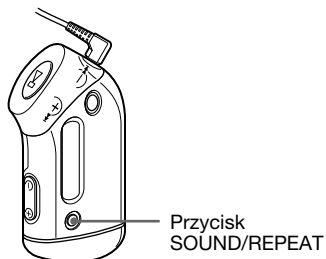
Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.

#### Uwagi

- Jeśli przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, wyświetlacz automatycznie wróci do ekranu normalnego odtwarzania.
- Jeśli w wewnętrznej pamięci flash brak plików dźwiękowych, nie można ustawić żadnego trybu powtarzania.
- Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera wybrany tryb zostanie wyłączony.
- Tryb powtarzania można wybrać wyłącznie w trybie zatrzymania.

## Wielokrotne odtwarzanie utworów (tryb Track Repeat)

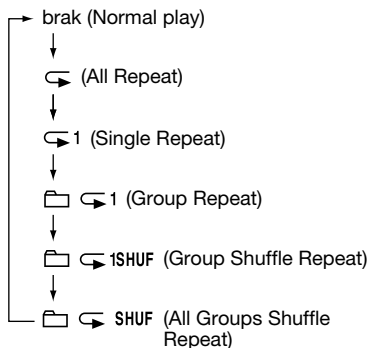
Tryb Track Repeat można zmienić, naciskając przycisk SOUND/REPEAT. Bieżący tryb Track Repeat można sprawdzić za pomocą ikony na wyświetlaczu.



Ikona trybu Track Repeat

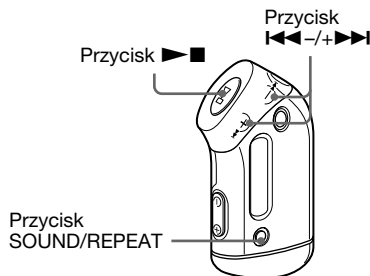
**Najpierw wybierz tryb Track Repeat (TRK Rep) (str. 17). Następnie naciskaj przycisk SOUND/REPEAT, aby wybrać żądany tryb powtarzania.**

Po każdym naciśnięciu przycisku ikona trybu Track Repeat zmienia się w następujący sposób:



## Wielokrotne odtwarzanie określonego fragmentu utworu (tryb A-B Repeat)

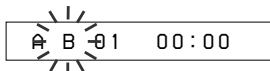
Podczas odtwarzania utworu można ustawić punkt początkowy (A) i punkt końcowy (B) fragmentu, który ma być odtwarzany wielokrotnie.



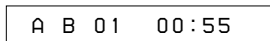
**1** Wybierz tryb A-B Repeat (A-B Rep) (str. 17).

**2** Naciśnij przycisk ►■, aby rozpocząć odtwarzanie.

**3** Naciśnij przycisk SOUND/REPEAT, aby ustawić punkt początkowy (A) podczas odtwarzania. Zacznie migać wskaźnik „B”.



**4** Naciśnij przycisk SOUND/REPEAT, aby ustawić punkt końcowy (B). Zostanie wyświetlony wskaźnik „A B”, a określony fragment będzie odtwarzany wielokrotnie.



### Uwagi

- Nie można ustawić trybu A-B Repeat w przypadku fragmentu obejmującego dwa lub więcej utworów.
- Jeśli użytkownik nie ustawi punktu końcowego (B), punkt końcowy zostanie automatycznie ustawiony na końcu utworu.
- Nie można używać trybu A-B Repeat w trybie grupy ani podczas wyświetlania bieżącej godziny.

### Wskazówki

- Po ustawieniu punktu początkowego (A) można włączyć przewijanie do przodu lub do tyłu, naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶. Jeśli podczas przewijania do przodu utwór dojdzie do końca, zakończenie utworu zostanie ustawione jako punkt (B), a przewijanie będzie kontynuowane. Tryb A-B Repeat zostanie uruchomiony po zwolnieniu przycisku ◀◀-/+▶▶. Jeśli podczas przewijania do tyłu utwór dojdzie do początku, nastąpi przeskok na koniec utworu, który zostanie ustawiony jako punkt (B), a przewijanie do tyłu będzie kontynuowane.
- Podczas odtwarzania w trybie A-B Repeat można włączyć przewijanie do przodu lub do tyłu, naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶. Jeśli podczas przewijania do przodu lub do tyłu utwór dojdzie do początku/końca, odtwarzanie zostanie zatrzymane (nastąpi przejście w tryb oczekiwania). Tryb A-B Repeat zostanie ponownie uruchomiony po zwolnieniu przycisku ◀◀-/+▶▶.

### Usuwanie punktu początkowego (A) i punktu końcowego (B)

- Podczas odtwarzania w trybie A-B Repeat należy nacisnąć przycisk SOUND/REPEAT.
- Podczas odtwarzania w trybie A-B Repeat należy nacisnąć przycisk MENU.
- Podczas odtwarzania w trybie A-B Repeat należy wybrać tryb grupy, naciskając przycisk GROUP.
- Podczas odtwarzania w trybie A-B Repeat należy wybrać poprzedni lub następny utwór, naciskając przycisk ◀◀-/+▶▶. (Tryb A-B Repeat nie zostanie wyłączony.)

### Wyłączenie trybu A-B Repeat

Na ekranie menu należy zmienić tryb powtarzania (str. 17).

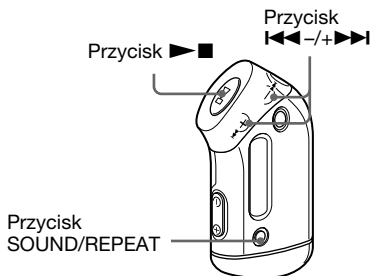
ciąg dalszy

### Wielokrotne odtwarzanie określonych fraz utworu (tryb Sentence Repeat)

Funkcja ta automatycznie wykrywa tylko dane głosowe od punktu początkowego i powtarza je określoną liczbę razy. Jest to przydatne w przypadku materiałów do nauki języka, które nie zawierają muzyki w tle.

#### Wskazówka

Domyślne ustawienie liczby odtworzeń wynosi 2 dla jednej frazy. Ustawienie liczby odtworzeń można jednak zmienić. Patrz sekcja „Ustawianie liczby odtworzeń” na str. 21.

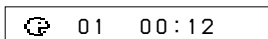


**1** Wybierz tryb Sentence Repeat (SENTENCE Rep) (str. 17).

**2** Naciśnij przycisk , aby rozpocząć odtwarzanie.

**3** Naciśnij przycisk SOUND/REPEAT, aby umieścić punkt początkowy podczas odtwarzania.



Odtwarzacz Network Walkman wykrywa fragmenty mówione i inne od ustawionego punktu, po czym uruchamiany jest tryb Sentence Repeat. (Fragment mówiony jest powtarzany raz (podczas wykrywania), a ustawienie jest zliczane.)



#### Uwagi

- Nie można używać trybu Sentence Repeat w trybie grupy ani podczas wyświetlania bieżącej godziny.
- Fragment mówiony lub inny o długości poniżej 1 sekundy nie zostanie wykryty.
- Jeśli fragment niezawierający mowy nie zostanie wykryty przed zakończeniem utworu, punkt końcowy utworu będzie uważany za fragment nie zawierający mowy, a tryb Sentence Repeat zostanie uruchomiony od poprzedniego fragmentu mówionego.

#### Usuwanie punktu początkowego

- Podczas odtwarzania w trybie Sentence Repeat należy nacisnąć przycisk SOUND/REPEAT.
- Podczas odtwarzania w trybie Sentence Repeat należy nacisnąć przycisk MENU.
- Podczas odtwarzania w trybie Sentence Repeat należy wybrać tryb grupy, naciskając przycisk GROUP.
- Podczas odtwarzania w trybie Sentence Repeat należy wybrać poprzedni lub następny utwór, naciskając przycisk  .

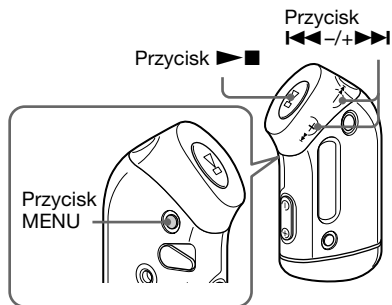
(Tryb Sentence Repeat nie zostanie wyłączony.)

#### Wyłączenie trybu Sentence Repeat

Na ekranie menu należy zmienić tryb powtarzania (str. 17).

## Ustawianie liczby odtworzeń

W trybie Sentence Repeat można ustawić liczbę odtworzeń (1–9) jednej frazy.



- 4** Naciśnij przycisk  $|<<<-/+>>>|$ , aby wybrać żądaną liczbę odtworzeń, a następnie naciśnij przycisk  $\blacktriangleright\blacksquare$ , aby potwierdzić wybór.

- 5** Naciśnij przycisk MENU.  
Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

### Wyłączanie trybu menu

Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.

- 1** Naciśnij przycisk MENU.  
Zostanie wyświetlony ekran menu.

 REPEATMODE >

- 2** Naciśnij przycisk  $|<<<-/+>>>|$ , aby wybrać opcję „REPEAT MODE >”, a następnie naciśnij przycisk  $\blacktriangleright\blacksquare$ , aby potwierdzić wybór.

- 3** Naciśnij przycisk  $|<<<-/+>>>|$ , aby wybrać opcję „SENTENCE Rep”, a następnie naciśnij przycisk  $\blacktriangleright\blacksquare$ , aby potwierdzić wybór.  
Na ekranie zostanie wyświetlony wskaźnik „COUNT:”.

 COUNT: 2 

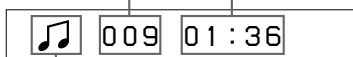
# Zmiana trybu wyświetlania

Podczas odtwarzania muzyki lub po zatrzymaniu odtwarzania na wyświetlaczu można przeglądać informacje, takie jak numery lub tytuły utworów. Tryb wyświetlania można zmienić, naciskając przycisk **◀◀-/+▶▶** w trybie menu.

- **Lap Time:** Tryb wyświetlania czasu odtwarzania

Poniższe oznaczenia będą widoczne po wyświetleniu tytułu utworu i nazwiska wykonawcy.

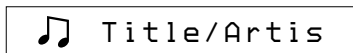
Numer utworu      Czas odtwarzania



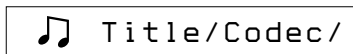
Stan odtwarzania\*

- \* Odtwarzanie: Naprzemiennie wyświetlane są wskaźniki **♪ i ♪**.
- Zatrzymanie: Wyświetlany jest wskaźnik **♪**.
- Wyszukiwanie utworu: Wyświetlany jest wskaźnik **▶▶** lub **◀◀**.
- Przewijanie do przodu/do tyłu: Wyświetlany jest wskaźnik **▶▶** lub **◀◀**.

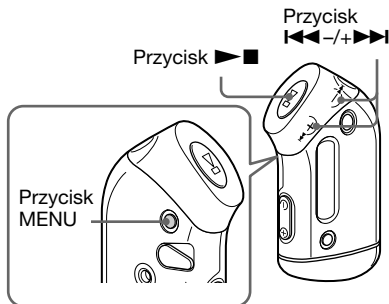
- **Title:** Tryb wyświetlania tytułu  
Jeśli tytuł utworu zawiera więcej niż 12 znaków, będzie on automatycznie przewijany.



- **Track info:** Tryb wyświetlania informacji o utworze  
Wyświetlany jest tytuł utworu, CODEC i prędkość transmisji. Jeśli informacje zawierają więcej niż 12 znaków, będą one automatycznie przewijane.



Podczas wyszukiwania, przewijania utworu do przodu lub do tyłu wyświetlane jest bieżące miejsce odtwarzania.



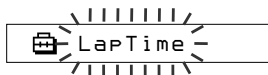
## 1 Naciśnij przycisk MENU.

Zostanie wyświetlony ekran menu.



## 2 Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶**, aby wybrać opcję „DISPLAY >”, a następnie naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Zaczną migać wybrany tryb wyświetlania.



## 3 Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶**, aby wybrać żądany tryb wyświetlania, a następnie naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Wyświetlacz przełączy się w wybrany tryb wyświetlania.



## 4 Naciśnij przycisk MENU.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

### Wyłączenie trybu menu

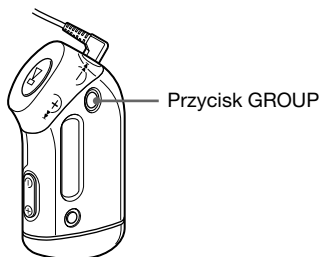
Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.

### Uwaga

Jeśli przez 60 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, wyświetlacz automatycznie wróci do ekranu normalnego odtwarzania.

## Wybieranie trybu wyświetlania dla grupy

W dowolnym trybie menu można wybrać tryb wyświetlania dla grupy, naciskając przycisk GROUP.



## Regulacja poziomu wysokich i niskich tonów (ustawienie cyfrowe dźwięku)

Poziom wysokich i niskich tonów można regulować. Istnieje możliwość zaprogramowania dwóch ustawień, które będą wybierane podczas odtwarzania.

## Wybieranie jakości dźwięku

### Ustawienia domyślne

| Jakość dźwięku | SOUND 1 (S1) | SOUND 2 (S2) | SOUND OFF (NORMALNY DŹWIĘK) |
|----------------|--------------|--------------|-----------------------------|
| Tony niskie    | +1           | +3           | ±0                          |
| Tony wysokie   | ±0           | ±0           | ±0                          |

### Wyłączanie trybu grupy

Na ekranie trybu grupy należy nacisnąć przycisk GROUP.

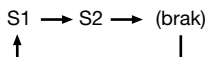
### Uwaga

Jeśli przez 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, wyświetlacz automatycznie wróci do ekranu normalnego odtwarzania.



### Naciśnij i przytrzymaj przez pół sekundy przycisk SOUND/REPEAT.

Ustawienie jakości dźwięku zmienia się w następujący sposób:



### Aby przywrócić normalną jakość dźwięku

Wybierz ustawienie „SOUND OFF”.

ciąg dalszy

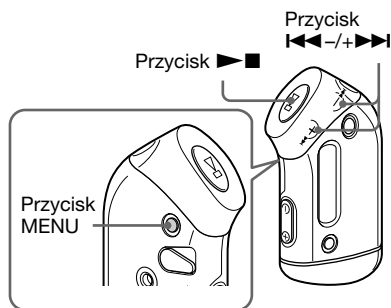
**Regulacja poziomu wysokich i niskich tonów (ustawienie cyfrowe dźwięku)**

## Regulacja jakości dźwięku

Jakość dźwięku tonów niskich i wysokich można regulować.

| Jakość dźwięku | Poziom      |
|----------------|-------------|
| Tony niskie    | od -4 do +3 |
| Tony wysokie   | od -4 do +3 |

Żądane ustawienia jakości dźwięku można zaprogramować jako „Sound 1” i „Sound 2”. Podczas odtwarzania utworu można przypisać mu zaprogramowaną jakość dźwięku.



### 1 Naciśnij przycisk MENU.

Zostanie wyświetlony ekran menu.

 REPEATMODE >

### 2 Naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby wybrać opcję „SOUND >”, a następnie naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby potwierdzić wybór.

 SOUND: 2 > -

### 3 Ustaw barwę tonu dla ustawienia „SOUND 1”.

- 1 Naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby wybrać opcję „SOUND 1 >”, a następnie naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby potwierdzić wybór.
- 2 Zostanie wyświetlony wskaźnik „BASS: +1”. Naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby ustawić poziom uwydatniania tonów niskich, a następnie naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby potwierdzić wybór.
- 3 Zostanie wyświetlony wskaźnik „TREBLE: 0”. Naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby ustawić poziom uwydatniania tonów wysokich, a następnie naciśnij przycisk <math>|<math>|<math>-/+<math>|<math>|<math>, aby potwierdzić wybór.

### 4 Naciśnij przycisk MENU.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

### Regulacja ustawienia „SOUND 2”

W punkcie 3 wybierz opcję „SOUND 2”.

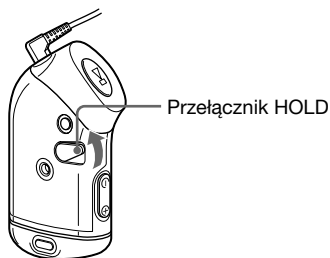
### Wyłączenie trybu menu

Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.



## Blokowanie przycisków (funkcja HOLD)

Przy użyciu funkcji HOLD można zabezpieczyć odtwarzacz Network Walkman przed przypadkowym włączeniem funkcji podczas przenoszenia.



### Przesuń przełącznik HOLD w kierunku wskazywanym przez strzałkę.

Wszystkie przyciski sterujące zostaną zablokowane.

Jeśli po włączeniu przełącznika HOLD zostanie naciśnięty jakikolwiek przycisk, na wyświetlaczu zacznie migać komunikat „HOLD”.

### Wyłączenie funkcji HOLD

Przesuń przełącznik HOLD w kierunku przeciwnym do wskazywanego przez strzałkę.

## Zapisywanie danych innych niż dźwiękowe

Dane z dysku twardego komputera do wewnętrznej pamięci flash można przesłać przy użyciu Eksploratora Windows.

Wewnętrzna pamięć flash jest wyświetlana w programie Eksploratora Windows jako dysk zewnętrzny (na przykład jako dysk D).

### Uwaga

Jeśli w wewnętrznej pamięci flash jest przechowywana duża ilość danych innych niż dźwiękowe, miejsce na dane dźwiękowe zostanie zmniejszone o tę samą ilość.







- 
- 3** Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „ON”, a następnie naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Zostanie wyświetlony wskaźnik 😊 (AVLS). Głośność będzie utrzymywana na umiarkowanym poziomie.

- 
- 4** Naciśnij przycisk MENU.
- 

### Zmiana ustawienia na „OFF”

Podczas wykonywania czynności opisanej w punkcie 3 wybierz opcję „OFF”.

### Wyłączenie trybu menu

Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.

---

## Ustawianie głośności przy użyciu funkcji wstępnego ustawienia głośności

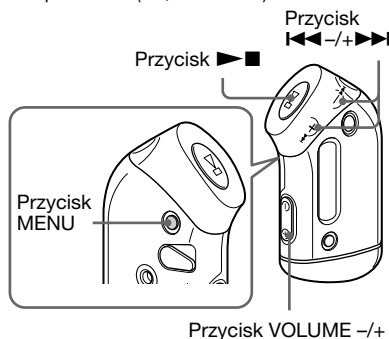
Istnieją dwa tryby regulacji poziomu głośności.

Tryb ręczny:

Naciskając przycisk VOLUME -/+, można regulować poziom głośności w zakresie od 0 do 31.

Tryb zaprogramowany:

Naciskając przycisk VOLUME -/+, można ustawić poziom głośności na dowolnym z trzech zaprogramowanych poziomów (LO, MID lub HI).



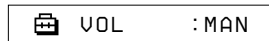
## Ustawianie poziomu głośności trybu zaprogramowanego

- 1** Naciśnij przycisk MENU.

Zostanie wyświetlony ekran menu.



- 2** Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „VOL: MAN”.



- 3** Naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Zacznie migać wskaźnik „MAN”.

ciąg dalszy

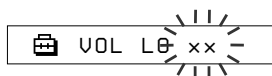
## Ustawianie głośności przy użyciu funkcji wstępnego ustawienia głośności

- 4** Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „**SET >**”.



- 5** Naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Zacznie migać wskaźnik „VOL LO xx”\*. \* „xx” oznacza wartości liczbowe poziomu głośności.



- 6** Ustaw głośność dla trzech zaprogramowanych poziomów: **LO, MID** lub **HI**.

- 1 Naciśnij przycisk **VOLUME -/+**, aby ustawić poziom głośności dla ustawienia **LO**.
- 2 Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „**VOL MID xx**”, a następnie naciśnij przycisk **VOLUME -/+**, aby ustawić poziom głośności dla ustawienia **MID**.
- 3 Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „**VOL HI xx**”, a następnie naciśnij przycisk **VOLUME -/+**, aby ustawić poziom głośności dla ustawienia **HI**.

- 7** Naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

- 8** Naciśnij przycisk **MENU**.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

Za pomocą tych ustawień można regulować głośność dla dowolnego z trzech zaprogramowanych poziomów: **LO, MID** lub **HI**.

## Wyłączanie trybu menu

Wybierz opcję **[RETURN]** na ekranie menu lub naciśnij przycisk **MENU**.

### Uwaga

Jeśli włączona jest funkcja **AVLS** (str. 28), rzeczywista głośność może być niższa niż ustawiona.

Anulowanie funkcji **AVLS** powoduje powrót do zaprogramowanego poziomu głośności.

## Przełączanie na tryb ręczny

- 1** Naciśnij przycisk **MENU**.

Zostanie wyświetlony ekran menu.

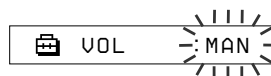
- 2** Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „**VOL: SET**”.



- 3** Naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

Zacznie migać wskaźnik „**SET >**”.

- 4** Naciśnij przycisk **◀◀-/+▶▶▶**, aby wybrać opcję „**MAN**”.



- 5** Naciśnij przycisk **▶■**, aby potwierdzić wybór.

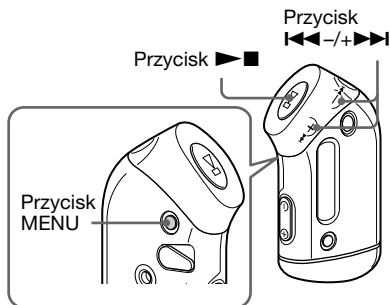
- 6** Naciśnij przycisk **MENU**.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.

Za pomocą tego ustawienia można regulować poziom głośności, naciskając przycisk **VOLUME -/+**.

# Wyłączenie sygnału akustycznego (funkcja BEEP)

Sygnaly akustyczne odtwarzacza Network Walkman można wyłączyć.



## Zmiana ustawienia na „ON”


W punkcie 3 wybierz opcję „ON”.

## Wyłączenie trybu menu

Wybierz opcję [RETURN] na ekranie menu lub naciśnij przycisk MENU.


### 1 Naciśnij przycisk MENU.

Zostanie wyświetlony ekran menu.

 REPEATMODE >

### 2 Naciśnij przycisk <math>\llcorner\text{-}/+\text{>}\lrcorner</math>, aby wybrać opcję „BEEP:”, a następnie naciśnij przycisk <math>\blacksquare</math>, aby potwierdzić wybór.

Zacznie migać wskaźnik „ON”.

 BEEP: ON

### 3 Naciśnij przycisk <math>\llcorner\text{-}/+\text{>}\lrcorner</math>, aby wybrać opcję „OFF”, a następnie naciśnij przycisk <math>\blacksquare</math>, aby potwierdzić wybór.

 BEEP : OFF

### 4 Naciśnij przycisk MENU.

Wyświetlacz wróci do normalnego ekranu.









## Środki ostrożności

### Instalacja

- Odtwarzacza Network Walkman nie wolno używać w miejscach, gdzie będzie on narażony na nadmierne nasłonecznienie, temperaturę, wilgotność lub wibracje.
- Nie należy pozostawiać odtwarzacza Network Walkman w miejscach narażonych na działanie wysokich temperatur, np. w samochodzie zaparkowanym w nasłonecznionym miejscu lub w miejscach narażonych na bezpośrednio działanie promieni słonecznych.

### Wodoodporność

- Nie należy zanurzać odtwarzacza Network Walkman w wodzie, gdyż nie jest on wodoodporny.
- Przed otwarciem lub zamknięciem pokrywy należy starannie wytrzeć wodę, pył lub piasek z obudowy urządzenia. (Urządzenie z otwartą górną pokrywą nie jest wodoodporne.)
- Nie należy dotykać odtwarzacza Network Walkman mokrymi rękami, gdy obudowa jest otwarta.
- Dostarczone słuchawki nie powinny być zanurzone w wodzie ani nie powinny mieć stałego kontaktu z wodą. Jeśli przypadkowo wpadną do wody lub zostaną zamoczone, należy wytrzeć je suchą szmatką. Nie wolno używać do tego celu suszarki elektrycznej.
- Drobinę piasku lub pyłu na gumowym opakowaniu uniemożliwiają szczelne zamknięcie pokrywy, co może spowodować dostanie się wody do wnętrza. Od czasu do czasu należy usuwać pył szczoteczką.

### Słuchawki

#### **Bezpieczeństwo na drodze**

Nie należy używać słuchawek podczas prowadzenia samochodu, jazdy na rowerze lub prowadzenia jakiegokolwiek pojazdu mechanicznego. Słuchanie muzyki w trakcie prowadzenia pojazdu mechanicznego może stwarzać niebezpieczeństwo, a w wielu regionach jest niedozwolone. Niebezpieczne może być także głośne korzystanie z odtwarzacza Network Walkman w czasie chodzenia, szczególnie podczas przechodzenia przez przejścia dla pieszych. W potencjalnie niebezpiecznych sytuacjach należy zachować szczególną ostrożność lub zaprzestać używania urządzenia.

#### **Zapobieganie uszkodzeniom słuchu**

Należy unikać korzystania ze słuchawek przy wysokim poziomie głośności. Laryngolodzy odradzają ciągłe, głośne i długotrwałe słuchanie muzyki. W przypadku odczucia dzwonienia w uszach należy zmniejszyć poziom głośności lub zaprzestać słuchania.

#### **Troska o innych**

Dźwięk należy odtwarzać na umiarkowanym poziomie. Dzięki temu będzie można słyszeć dźwięki z otoczenia, co świadczy również o trosce o otaczających ludzi.

#### **Ostrzeżenie**

Podczas wylądowań atmosferycznych nie wolno mieć na głowie słuchawek.

### Corzystanie

- Korzystając z pasków zakładanych na nadgarstek lub na szyję (nie należą do wyposażenia), należy uważać, aby nie zaczepiać ich o mijane przedmioty.
- Nie należy korzystać z odtwarzacza Network Walkman na pokładzie samolotu.
- Nie należy korzystać z odtwarzacza Network Walkman w zatłoczonych miejscach publicznych, gdzie może on niekorzystnie wpływać na działanie stymulatorów serca.

### Czyszczenie

- Obudowę odtwarzacza Network Walkman należy czyścić miękką tkaniną lekko zwilżoną łagodnym detergentem lub wodą.
- Należy okresowo czyścić wtyk słuchawek.

#### **Uwaga**

Nie wolno używać żadnych materiałów lub proszków ściernych ani rozpuszczalników, takich jak alkohol lub benzyna, ponieważ mogą one uszkodzić obudowę.

W przypadku jakichkolwiek pytań lub problemów dotyczących odtwarzacza Network Walkman należy skontaktować się z najbliższym punktem sprzedaży produktów firmy Sony.

# Rozwiązywanie problemów

Jeśli podczas użytkowania odtwarzacza Network Walkman wystąpi jeden z opisanych poniżej problemów, przed skonsultowaniem się ze sprzedawcą produktów firmy Sony należy skorzystać z poniższych informacji dotyczących rozwiązywania problemów. Jeśli problemu nie uda się usunąć, należy skontaktować się z najbliższym punktem sprzedaży produktów firmy Sony. W przypadku problemów z działaniem po podłączeniu do komputera, należy dodatkowo zapoznać się z tematem „Rozwiązywanie problemów” pomocy elektronicznej online dostarczanego oprogramowania.

## Zerowanie odtwarzacza

Jeśli odtwarzacz Network Walkman nie działa prawidłowo lub jeśli nie słychać dźwięku nawet pomimo sprawdzenia podanych poniżej wskazówek dotyczących rozwiązywania problemów, należy wyjąć baterię, a następnie włożyć ją ponownie.

## Co się stało?

### Działanie

| Objaw                                   | Przyczyna/Rozwiązanie   |
|---|---|
| Brak dźwięku.<br>Generowany jest szum.  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Poziom głośności jest ustawiony na zero.<br/>→ Zwiększ poziom głośności (str. 14).</li><li>• Wtyk słuchawek jest nieprawidłowo podłączony.<br/>→ Podłącz prawidłowo wtyk słuchawek (str. 14).</li><li>• Wtyk słuchawek jest zabrudzony.<br/>→ Oczyszczyć wtyk słuchawek miękką, suchą szmatką.</li><li>• Odtwarzane są utwory z ograniczeniem czasu odtwarzania.<br/>→ Nie można odtwarzać utworów z ograniczeniem czasu odtwarzania.</li><li>• W pamięci nie zapisano żadnych plików dźwiękowych.<br/>→ Jeśli wyświetlany jest wskaźnik „NO DATA”, prześlij pliki dźwiękowe z komputera.</li></ul> |
| Przyciski nie działają.                 | <ul style="list-style-type: none"><li>• Włączony jest przełącznik HOLD.<br/>→ Wyłącz przełącznik HOLD (str. 25).</li><li>• W odtwarzaczu Network Walkman nastąpiła kondensacja wilgoci.<br/>→ Odłóż odtwarzacz Network Walkman na kilka godzin.</li><li>• Poziom naładowania baterii jest niewystarczający.<br/>→ Wymień baterię (str. 9).</li></ul>  |
| Poziom głośności jest zbyt niski.       | <ul style="list-style-type: none"><li>• Włączona jest funkcja AVLS.<br/>→ Wyłącz funkcję AVLS (str. 28).</li></ul>  |
| Brak dźwięku w prawym kanale słuchawek. | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wtyk słuchawek jest niedokładnie podłączony.<br/>→ Podłącz starannie wtyk słuchawek (str. 14).</li></ul>  |
| Odtwarzanie zostało nagle zatrzymane.   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Poziom naładowania baterii jest niewystarczający.<br/>→ Wymień baterię (str. 9).</li></ul>  |

## Wyświetlacz

| Objaw   | Przyczyna/Rozwiązanie   |
|---|---|
| Podświetlenie jest wyłączone.                 | Opcja LIGHT jest ustawiona na „OFF”.<br>→ W trybie menu ustaw opcję „LIGHT” na „ON” (str. 32).  |
| Zamiast tytułu wyświetlany jest wskaźnik „□”. | Używane są znaki, których nie można wyświetlać w odtwarzaczu Network Walkman.<br>→ Przy użyciu dostarczanego oprogramowania SonicStage zmień tytuł, stosując dozwolone znaki. |

## Połączenie z komputerem lub dostarczone oprogramowanie

| Objaw  | Przyczyna/Rozwiązanie   |
|--|---|
| Nie można zainstalować oprogramowania.   | Używane oprogramowanie nie jest zgodne z systemem operacyjnym.<br>→ Szczegółowe informacje można znaleźć w oddzielnym podręczniku zatytułowanym „Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage”.   |
| Po podłączeniu do komputera za pomocą specjalnego przewodu USB nie jest wyświetlany komunikat „CONNECT”. | <ul style="list-style-type: none"><li>• Zaczekaj na uwierzytelnienie oprogramowania SonicStage.</li><li>• Na komputerze jest uruchomiona inna aplikacja.<br/>→ Zaczekaj chwilę, a następnie podłącz ponownie przewód USB. Jeśli problem nie zniknie, odłącz przewód USB, uruchom ponownie komputer, a następnie podłącz ponownie przewód USB.</li><li>• Specjalny przewód USB jest odłączony.<br/>→ Podłącz specjalny przewód USB.</li><li>• Używany jest koncentrator USB.<br/>→ Nie można zagwarantować prawidłowości połączeń za pośrednictwem koncentratora USB. Podłącz specjalny przewód USB bezpośrednio do komputera.</li></ul>                   |
| Odtwarzacz Network Walkman nie jest rozpoznawany przez komputer po podłączeniu.                          | Specjalny przewód USB jest odłączony.<br>→ Podłącz specjalny przewód USB.   |
| Nie można przesłać utworu do odtwarzacza Network Walkman.  | <ul style="list-style-type: none"><li>• Specjalny przewód USB nie jest prawidłowo podłączony.<br/>→ Podłącz prawidłowo przewód USB.</li><li>• Niewystarczająca ilość wolnego miejsca w wewnętrznej pamięci flash, do której mają być przesyłane pliki dźwiękowe.<br/>→ Prześlij wszystkie niepotrzebne utwory z powrotem do komputera, aby zwiększyć ilość wolnego miejsca.</li><li>• Przy użyciu oprogramowania SonicStage przesłano już 400 utworów lub 400 grup do wewnętrznej pamięci flash.<br/>→ Maksymalna liczba utworów lub grup, które można przesłać do wewnętrznej pamięci flash przy użyciu oprogramowania SonicStage, wynosi 400.</li></ul> |

## Rozwiązywanie problemów

| Objaw   | Przyczyna/Rozwiązanie  |
|---|--|
| Nie można przesłać utworu do odtwarzacza Network Walkman.   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Przesłano już 40 000 utworów lub 400 grup do wewnętrznej pamięci flash przy użyciu programu MP3 File Manager.<br/>→ Maksymalna liczba utworów i grup, które można przesłać do wewnętrznej pamięci flash przy użyciu programu MP3 File Manager, wynosi odpowiednio 40 000 i 400. (Maksymalna liczba utworów w grupie wynosi 100).</li><li>• W związku z ograniczeniami nałożonymi przez właścicieli praw autorskich pliki dźwiękowe z ograniczeniem czasu odtwarzania lub liczby odtworzeń mogą nie być przesyłane. Szczegółowe informacje dotyczące ustawień poszczególnych plików dźwiękowych można uzyskać u dystrybutora.</li></ul> |
| Liczba plików dźwiękowych, które można przesłać, jest ograniczona. (Dostępna długość nagrywania jest mała).   | <ul style="list-style-type: none"><li>• Wolne miejsce w wewnętrznej pamięci flash, do której mają być przesyłane dane, jest mniejsze od rozmiaru przesyłanych plików dźwiękowych.<br/>→ Prześlij wszystkie niepotrzebne pliki dźwiękowe z powrotem do komputera, aby zwiększyć ilość wolnego miejsca.</li><li>• W wewnętrznej pamięci flash, do której mają być przesyłane pliki dźwiękowe, zostały zapisane dane inne niż dźwiękowe.<br/>→ Przenieś dane inne niż dźwiękowe do komputera, aby zwiększyć ilość wolnego miejsca.</li></ul>  |
| Działanie odtwarzacza Network Walkman staje się niestabilne po podłączeniu do komputera.  | Używany jest koncentrator USB lub przedłużacz przewodu USB.<br>→ Nie można zagwarantować prawidłowości połączenia za pośrednictwem koncentratora USB lub przedłużacza kabla USB. Podłącz specjalny przewód USB bezpośrednio do komputera.  |
| Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman do komputera na ekranie komputera wyświetlany jest komunikat „Failed to authenticate Device/Media” (Nie można uwierzytelnić urządzenia/nośnika). | Odtwarzacz Network Walkman jest nieprawidłowo podłączony do komputera.<br>→ Zakończ pracę oprogramowania SonicStage i sprawdź podłączenie specjalnego przewodu USB. Uruchom ponownie oprogramowanie SonicStage.  |

## Inne

| Objaw   | Przyczyna/Rozwiązanie  |
|---|--|
| Podczas pracy odtwarzacza Network Walkman nie słychać sygnałów dźwiękowych. | Opcja BEEP jest ustawiona na „OFF”.<br>→ W trybie menu ustaw opcję „BEEP” na „ON” (str. 31). |
| Odtwarzacz Network Walkman się nagrzewa.                                    | Czasami w normalnych warunkach odtwarzacz staje się ciepły.                                  |

## Komunikaty

W przypadku pojawienia się na wyświetlaczu komunikatu o błędzie należy postępować zgodnie z poniższymi instrukcjami.

| Komunikat   | Opis   | Rozwiązanie  |
|-------------|--|--|
| ACCESS      | Uzyskiwanie dostępu do wewnętrznej pamięci flash.  | Zaczekaj na uzyskanie dostępu. Ten komunikat pojawia się podczas przesyłania plików dźwiękowych oraz podczas inicjowania wewnętrznej pamięci flash.  |
| AVLS        | Poziom głośności przekracza poziom znamionowy przy włączonej funkcji AVLS.   | Zmniejsz głośność lub wyłącz funkcję AVLS.   |
| CANNOT PLAY | <ul style="list-style-type: none"><li>• Odtwarzacz Network Walkman nie może odtwarzać niektórych plików ze względu na niezgodność formatów.</li><li>• Przesyłanie zostało przymusowo przerwane.</li></ul>  | Jeśli nie można odtworzyć pliku, można go skasować z wewnętrznej pamięci flash. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „Usuwanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” (str. 40).   |
| CONNECT     | Odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera.   | Odtwarzaczem Network Walkman można sterować za pomocą oprogramowania SonicStage lub MP3 File Manager, ale przyciski sterujące odtwarzacza są nieaktywne.   |
| ERROR       | Wykryto uszkodzenie.   | Skontaktuj się najbliższym przedstawicielem handlowym firmy Sony.  |
| EXPIRED     | <ul style="list-style-type: none"><li>• Upiął okres ważności utworu z ograniczeniem odtwarzania.</li><li>• Nie ustawiono bieżącej godziny, aby można było odtwarzać utwory z ograniczeniem odtwarzania.</li><li>• Utwór jest chroniony przez ograniczenie odtwarzania, które nie jest zgodne z odtwarzaczem Network Walkman.</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Jeśli bieżąca godzina nie została jeszcze ustawiona, ustaw ją w trybie menu (str. 27).</li><li>• Jeśli nie można odtworzyć utworu, można go skasować z wewnętrznej pamięci flash. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „Usuwanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” (str. 40).</li><li>• Odtwarzacz Network Walkman nie obsługuje treści z ograniczeniem liczby odtworzeń. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „Uwaga dotycząca odtwarzania utworów z ograniczeniem liczby odtworzeń” (str. 13).</li></ul> |

## Rozwiązywanie problemów

| Komunikat   | Opis   | Rozwiązanie   |
|-------------|--|---|
| FILE ERROR  | <ul style="list-style-type: none"><li>Nie można odczytać pliku.</li><li>Plik nie jest zwykłym plikiem.</li></ul> | Prześlij normalny plik dźwiękowy z powrotem do komputera, a następnie sformatuj odtwarzacz Network Walkman. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „Usuwanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” na str. 40. |
| HOLD        | Wszystkie przyciski sterujące są zablokowane w związku z włączeniem przełącznika HOLD.                           | Wyłącz przełącznik HOLD, aby uaktywnić przyciski.   |
| LOW BATT    | Niski poziom naładowania baterii.  | Wymień baterię (str. 9).  |
| MEMORY FULL | Pamięć jest pełna lub istnieje 400 grup.   | Usuń utwory lub grupy. Grupa bez utworu jest również uważana za jedną grupę. Aby usunąć grupy bez utworów, użyj oprogramowania SonicStage.  |
| MG ERROR    | Funkcja ochrony praw autorskich wykryła nieautoryzowany plik dystrybucyjny.                                      | Prześlij normalny plik dźwiękowy z powrotem do komputera, a następnie sformatuj odtwarzacz Network Walkman. Szczegółowe informacje można znaleźć w sekcji „Usuwanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash” na str. 40. |
| NO DATA     | W wewnętrznej pamięci flash nie ma plików dźwiękowych.   | Jeśli w wewnętrznej pamięci flash nie ma plików dźwiękowych, prześlij pliki dźwiękowe przy użyciu oprogramowania SonicStage.  |

### Usuwanie nieprawidłowych danych z wewnętrznej pamięci flash

Jeśli wyświetlany jest komunikat „CANNOT PLAY”, „EXPIRED”, „FILE ERROR” lub „MG ERROR” wystąpił problem z całością lub częścią danych zapisanych w wewnętrznej pamięci flash.

Aby skasować dane, których nie można odtwarzać, należy wykonać poniższe instrukcje.

- 1 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera i uruchom oprogramowanie SonicStage.
- 2 Jeśli dane sprawiające kłopoty (takie jak utwory po upływie terminu ważności) zostały już określone, skasuj dane w oknie Portable Player oprogramowania SonicStage.
- 3 Jeśli problem się powtarza, przy użyciu oprogramowania SonicStage prześlij wszystkie poprawne dane z powrotem do komputera, do którego podłączony jest odtwarzacz Network Walkman.
- 4 Odłącz odtwarzacz Network Walkman od komputera, a następnie sformatuj wewnętrzną pamięć flash przy użyciu menu FORMAT (str. 34).



## Dane techniczne

### Maksymalna długość czasu nagrywania (ok.)

#### NW-S21

| ATRAC3*                    | ATRAC3plus*                |
|----------------------------|----------------------------|
| 2 godz. 00 min. (132 kb/s) | 1 godz. 00 min. (256 kb/s) |
| 2 godz. 30 min. (105 kb/s) | 4 godz. 10 min. (64 kb/s)  |
| 4 godz. 10 min. (66 kb/s)  | 5 godz. 50 min. (48 kb/s)  |

#### MP3

|                            |
|----------------------------|
| 1 godz. 00 min. (256 kb/s) |
| 2 godz. 00 min. (128 kb/s) |

#### NW-S23

| ATRAC3*                    | ATRAC3plus*                |
|----------------------------|----------------------------|
| 4 godz. 10 min. (132 kb/s) | 2 godz. 00 min. (256 kb/s) |
| 5 godz. 10 min. (105 kb/s) | 8 godz. 30 min. (64 kb/s)  |
| 8 godz. 20 min. (66 kb/s)  | 11 godz. 40 min. (48 kb/s) |

#### MP3

|                            |
|----------------------------|
| 2 godz. 00 min. (256 kb/s) |
| 4 godz. 00 min. (128 kb/s) |

\* Wartości podane dla formatów ATRAC3 i ATRAC3plus mają zastosowanie, gdy program MP3 File Manager został skasowany z wewnętrznej pamięci flash.

### Częstotliwość próbkowania

ATRAC3, ATRAC3plus, MP3: 44,1 kHz

### Technologia kompresji dźwięku

Adaptive Transform Acoustic Coding3

(ATRAC3)

Adaptive Transform Acoustic Coding3plus

(ATRAC3plus)

Format MPEG1 Audio Layer-3 (MP3): 8 do 320 kb/s, zgodny ze zmienną szybkością transmisji

### Pasma przenoszenia

Od 20 do 20 000 Hz (pomiar pojedynczego sygnału)

### Wyjście

Sluchawki: Stereo z wtykiem typu mini-jack

### Stosunek sygnał/szum (S/N)

80 dB lub więcej (z wyjątkiem ATRAC3 66 kb/s)

### Zakres dynamiczny

85 dB lub więcej (z wyjątkiem ATRAC3 66 kb/s)

### Zakres temperatury przy pracy

Od 5°C do 35°C

### Źródło zasilania

Bateria alkaliczna rozmiaru AAA (LR03)

### Żywotność baterii (ciągłe odtwarzanie)

Format ATRAC3: Około 70 godz.  
(Odtwarzanie z częstotliwością 105 kb/s)  
Format ATRAC3plus: Około 60 godz.  
(Odtwarzanie z częstotliwością 48 kb/s)  
Format MP3: Około 50 godz.  
(Odtwarzanie z częstotliwością 128 kb/s)

### Wymiary

78,5 × 48,2 × 20 mm  
(szer./wys./głęb., bez wystających elementów)

### Waga

Ok. 40 g (bez baterii)

### Dostarczone wyposażenie

Sluchawki (1)  
Specjalny przewód USB (1)  
Pasek na ramię (1)  
Płyta CD-ROM z oprogramowaniem SonicStage (1)  
Instrukcja obsługi (1)  
Instrukcja obsługi oprogramowania SonicStage (1)  
Płyta CD-ROM z Instrukcją obsługi urządzenia oraz Instrukcją obsługi oprogramowania SonicStage (1) (dotyczy tylko modelu europejskiego)

Konstrukcja oraz dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Patenty USA i zagraniczne na licencji firmy Dolby Laboratories.

---

# Słowniczek

## MagicGate

Technologia ochrony praw autorskich obejmująca technologię uwierzytelniania i szyfrowania. Uwierzytelnianie zapewnia, że chroniona treść jest przesyłana tylko między zgodnymi urządzeniami i nośnikami oraz że chroniona treść jest nagrywana i przesyłana w zaszyfrowanym formacie, aby zapobiec nieautoryzowanemu kopiowaniu lub odtwarzaniu.

### Uwaga

**MAGICGATE** jest terminem określającym system ochrony praw autorskich opracowany przez firmę Sony. Nie gwarantuje on konwersji między innymi nośnikami.

## OpenMG

Technologia ochrony praw autorskich umożliwiająca bezpieczne zarządzanie treściami muzycznymi pochodzącymi z usług EMD/płyty audio CD na komputerze osobistym. Oprogramowanie użytkowe zainstalowane na komputerze szyfruje cyfrową treść muzyczną w trakcie jej nagrywania na dysku twardym. Umożliwia to korzystanie z treści muzycznej na danym komputerze, ale zapobiega nieautoryzowanemu przesyłaniu tej treści w sieci (lub gdzie indziej). Ta technologia ochrony praw autorskich jest zgodna z technologią „MagicGate” i umożliwia przesyłanie cyfrowej treści muzycznej z dysku twardego komputera do zgodnego urządzenia.

## ATRAC3

ATRAC3, skrót od Adaptive Transform Acoustic Coding3, jest technologią kompresji sygnału dźwiękowego zapewniającą wysoką jakość dźwięku przy jednoczesnym wysokim współczynniku kompresji.

Współczynnik kompresji ATRAC3 jest około 10 razy większy niż w przypadku płyty audio CD, co powoduje zwiększenie pojemności nośnika danych.

## ATRAC3plus

ATRAC3plus, skrót od Adaptive Transform Acoustic Coding3plus, jest technologią kompresji sygnału dźwiękowego zapewniającą większy współczynnik kompresji danych niż w przypadku technologii ATRAC3. ATRAC3plus jest nową technologią kompresji sygnału dźwiękowego, która zapewnia taką samą lub lepszą jakość dźwięku w porównaniu z technologią ATRAC3.

## Prędkość transmisji

Określa ilość danych przesyłanych w ciągu sekundy. Prędkość ta jest wyrażana w b/s (bitach na sekundę).

64 kb/s oznacza 64 000 bitów informacji na sekundę. Jeśli prędkość transmisji jest duża, oznacza to wykorzystanie dużej ilości informacji do odtwarzania muzyki. Porównując utwory w tym samym formacie (np. ATRAC3plus), można stwierdzić, że prędkość 64 kb/s zapewnia lepszą jakość dźwięku niż 48 kb/s. Jednak pliki dźwiękowe w takich formatach, jak MP3, wykorzystują różne metody kodowania, dlatego jakości dźwięku nie można określić wyłącznie na podstawie porównania prędkości transmisji.

## **MP3**

MP3 - skrót od MPEG-1 Audio Layer-3 -jest standardowym formatem kompresji plików muzycznych. Został on zakodowany przez grupę roboczą organizacji ISO (International Organization for Standardization) o nazwie Motion Picture Experts Group.

Format ten umożliwia kompresję danych z płyt audio CD do jednej dziesiątej pierwotnego rozmiaru. Ponieważ algorytm kodowania MP3 jest powszechnie dostępny, istnieje wiele koderów i dekodek zgodnych z tym standardem.

# Lista menu

Naciśnij przycisk **MENU**, aby wyświetlić tryb menu, a następnie użyj przycisku **◀◀-/+▶▶** (wybór) i przycisku **▶■** (potwierdzenie), aby zmieniać ustawienia odtwarzacza **Network Walkman**.

Szczegółowe informacje na temat poszczególnych menu można znaleźć na stronach podanych w nawiasach. Menu ze znakiem „>” powodują wyświetlenie ekranu ustawień szczegółowych po naciśnięciu przycisku **▶■** w celu potwierdzenia.

| Wyświetlacz<br>(Tryb menu)   | Przeznaczenie  |
|--|--|
| <b>REPEAT<br/>MODE &gt;</b>  | Umożliwia wybranie ulubionego trybu powtarzania. (str. 17)                               |
| <b>DISPLAY &gt;</b><br>(Tryb wyświetlania)   | Umożliwia wybranie ulubionego trybu wyświetlania. (str. 22)                              |
| <b>VOL:</b><br>(Zaprogramowana głośność)   | Umożliwia zaprogramowanieżądanego poziomu głośności. (str. 29)                           |
| <b>SOUND &gt;</b><br>(Ustawienie cyfrowe dźwięku)  | Umożliwia zaprogramowanieżądaney jakości dźwięku. (str. 23)                              |
| <b>AVLS:</b><br>(Automatic Volume Limiter System – system automatycznego ograniczania głośności) | Umożliwia włączenie („ON”) lub wyłączenie („OFF”) funkcji. (str. 28)                     |
| <b>BEEP:</b><br>(Ustawienie sygnałów akustycznych)   | Umożliwia włączenie („ON”) lub wyłączenie („OFF”) funkcji. (str. 31)                     |
| <b>LIGHT:</b><br>(Ustawienie podświetlenia wyświetlacza LCD)                                     | „OFF”: Zawsze wyłączone<br>„ON”: Włącza się na trzy sekundy po każdej operacji (str. 32) |
| <b>DATE-TIME</b><br>(Ustawienie bieżącej godziny)  | Można nastawić i wyświetlić bieżącą godzinę. (str. 27)                                   |

| Wyświetlacz<br>(Tryb menu)   | Przeznaczenie   |
|--|---|
| <b>PC CLK:</b><br>(Nastawianie zegara zgodnie z wewnętrznym zegarem komputera) | Nastawianie zegara w odtwarzaczu Network Walkman zgodnie ze wskazaniami zegara w komputerze (str. 26) |
| <b>FORMAT &gt;</b><br>(Formatowanie pamięci)                                   | Umożliwia formatowanie wewnętrznej pamięci flash. (str. 34)   |
| <b>REGROUP &gt;</b><br>(Zmiana grupowania danych)                              | Umożliwia przywrócenie funkcji grupy. (str. 33)   |
| <b>[RETURN]</b>  | Do trybu normalnego można wrócić, wybierając opcję [RETURN] i naciskając przycisk <b>▶■</b> .         |

## Do czego służy program MP3 File Manager

Za pomocą programu MP3 File Manager można w prosty sposób przysyłać pliki dźwiękowe MP3 do odtwarzacza Network Walkman bez zmiany formatu, w przeciwieństwie do programu SonicStage, który dokonuje konwersji plików dźwiękowych MP3 do formatu ATRAC3 lub ATRAC3plus.

Program MP3 File Manager jest fabrycznie zainstalowany w odtwarzaczu Network Walkman, dzięki czemu nie ma potrzeby instalacji.

**Jednak przed rozpoczęciem korzystania z programu MP3 File Manager, należy zainstalować na komputerze program SonicStage z dołączonej płyty CD-ROM. Jeżeli program SonicStage nie zostanie zainstalowany, odtwarzacz Network Walkman nie zostanie rozpoznany przez komputer. W przypadku korzystania z komputera bez zainstalowanego oprogramowania SonicStage należy zainstalować sterownik odtwarzacza Network Walkman z witryny obsługi klienta firmy Sony ([<http://www.support-nwalkman.com>] - model europejski, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] - model amerykański i kanadyjski, [<http://www.css.ap.sony.com/>] - pozostałe modele).**

## Wymagania dotyczące systemu

### • System operacyjny:

Windows XP Media Center Edition 2004  
Windows XP Media Center Edition  
Windows XP Professional  
Windows XP Home Edition  
Windows 2000 Professional  
Windows Millennium Edition  
Windows 98 Second Edition

(Program MP3 File Manager nie działa w wersji chińskiej uproszczonej systemu operacyjnego Windows 98 Second Edition i Windows Millennium Edition.)

- **Procesor:** Pentium II 400 MHz lub szybszy
- **Pamięć RAM:** 64 MB lub więcej
- **Dysk twardy:** 5 MB lub więcej
- **Wyświetlanie:** kolor 16 bitów lub więcej, rozdzielczość 800 × 600 punktów lub wyższa
- **Port USB** (Obsługa portu USB, dawniej nazywanego USB1.1)

## Obsługa języków

Możliwość wyświetlania w programie MP3 File Manager tekstów w różnych językach zależy od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze. Aby uzyskać lepsze wyniki, należy zapewnić zgodność zainstalowanego systemu operacyjnego z językiem, który ma być wyświetlany.

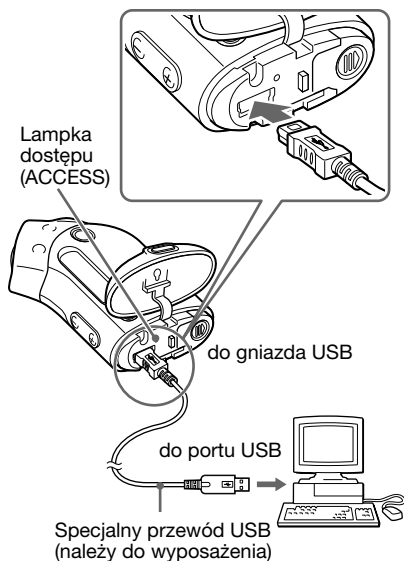
- Nie można zagwarantować, że wszystkie języki będą prawidłowo wyświetlane w programie MP3 File Manager.
- Znaki utworzone przez użytkownika i niektóre znaki specjalne mogą nie być wyświetlane.

# Przesyłanie plików dźwiękowych MP3 z komputera do odtwarzacza Network Walkman

## 1 Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera.

Najpierw należy podłączyć małe złącze należącego do wyposażenia specjalnego przewodu USB do gniazda USB odtwarzacza Network Walkman, a następnie duże złącze do portu USB komputera.

Na wyświetlaczu pojawi się komunikat „CONNECT” (Podłącz).



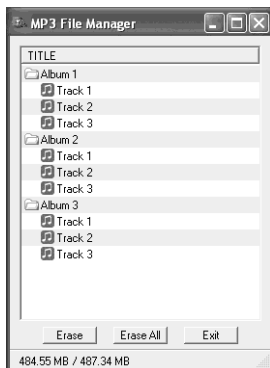
## 2 Na komputerze kliknij ikonę [My Computer]-[removable disk:]\* ([Mój komputer]-[Dysk wymienny:])\*).

\* [Network Walkman] w przypadku systemu operacyjnego Windows XP Media Center Edition 2004/ Windows XP Media Center Edition/Windows XP Professional/ Windows XP Home Edition

## 3 Kliknij folder [Esys], aby otworzyć dysk wymienny.

## 4 Kliknij dwukrotnie ikonę [MP3FileManager.exe], aby uruchomić program.

## 5 Przeciągnij pliki dźwiękowe MP3, które chcesz przesłać do odtwarzacza Network Walkman i upuść je w oknie programu MP3 File Manager. Pliki dźwiękowe w formacie MP3 można również przesyłać do odtwarzacza Network Walkman, przeciągając folder.



## Uwagi

- Po zakończeniu przesyłania należy upewnić się, że obudowa jest zamknięta, aby zapobiec przedostawianiu się cieczy do wnętrza komory baterii.
- Nie należy odłączać kabla USB lub wyjmować odtwarzacza Network Walkman, gdy program MP3 File Manager jest uruchomiony. W takim przypadku nie można zagwarantować prawidłowego działania.
- Lampka dostępu (ACCESS) miga, gdy odtwarzacz Network Walkman ma dostęp do komputera.
- Nie należy odłączać przewodu USB lub wyjmować odtwarzacza Network Walkman, gdy miga lampka dostępu (ACCESS). Przesyłane dane mogą ulec zniszczeniu.
- W przypadku korzystania z systemu Windows 2000 należy zainstalować dodatek Service Pack 3 lub nowszy.
- W odtwarzaczu Network Walkman wyższy priorytet ma wyświetlanie informacji zapisanych w znacznikach ID3. (Znacznik ID3 jest to format zapisu informacji o tytule utworu, wykonawcy itp. w plikach MP3. Odtwarzacz Network Walkman obsługuje wersje: 1.0/1.1/2.2/2.3/2.4).
- Nie można zagwarantować prawidłowego działania odtwarzacza Network Walkman w przypadku korzystania z koncentratora USB lub przedłużacza przewodu USB. Odtwarzacz Network Walkman należy podłączać bezpośrednio do komputera przy użyciu specjalnego przewodu USB.
- Niektóre urządzenia USB podłączone do komputera mogą zakłócać prawidłowe działanie odtwarzacza Network Walkman.
- Po podłączeniu odtwarzacza Network Walkman wszystkie przyciski sterujące są zablokowane.
- Gdy odtwarzacz Network Walkman jest podłączony do komputera, dane zapisane w wewnętrznej pamięci flash można wyświetlać przy użyciu Eksploratora Windows.
- Z programem MP3 File Manager zgodne są pliki dźwiękowe MP3 o częstotliwości próbkowania 44,1 kHz i szybkości transmisji 8-320 kbps.

## Jeżeli program MP3 File Manager zostanie przypadkowo skasowany przez formatowanie, można go przywrócić z dołączonej płyty CD-ROM w następujący sposób:

**1** Podłącz odtwarzacz Network Walkman do komputera za pomocą kabla USB.

**2** Włóż dostarczoną płytę CD-ROM do komputera.

**3** Przy użyciu Eksploratora Windows otwórz płytę CD-ROM, wybierz folder [MP3FileManager] i otwórz go.

**4 Model europejski, amerykański i kanadyjski:** Wybierz folder ([English], [French]\*) i otwórz go za pomocą programu Eksplorator Windows.

**Pozostałe modele:** Wybierz folder ([English], [Korean], [Simplified Chinese]) odpowiadający systemowi operacyjnemu komputera i otwórz go za pomocą programu Eksplorator Windows.

**5 Model europejski, amerykański i kanadyjski:** Kliknij dwukrotnie plik instalacyjny

[MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_FRA.exe]\*.

Rozpocznie się instalacja.

Należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi przez kreatora instalacji.

**Pozostałe modele:** Kliknij dwukrotnie plik instalacyjny [MP3FileManager\_1.1\_Update\_ENU.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_KOR.exe], [MP3FileManager\_1.1\_Update\_CHN.exe].

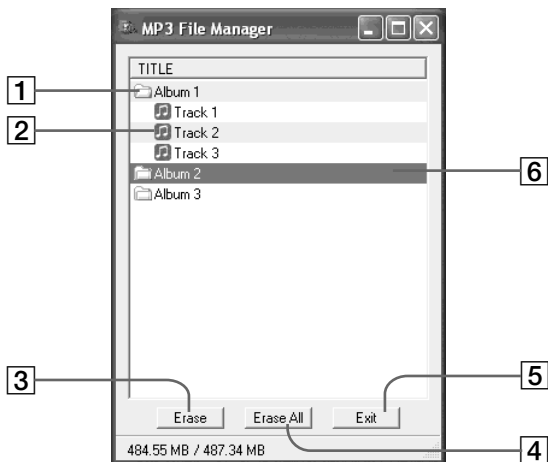
Rozpocznie się instalacja.

Należy postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi przez kreatora instalacji.

\* Menu Help będzie wyświetlane w języku francuskim, a menu Operation - w języku angielskim.

(Z witryny obsługi klienta firmy Sony można również pobrać oprogramowanie MP3 File Manager (<http://www.support-nwalkman.com>] - model europejski, [<http://www.sony.com/walkmansupport>] - model amerykański i kanadyjski, [<http://www.css.ap.sony.com/>] - pozostałe modele).)

# Ekran programu MP3 File Manager



## 1 Lista albumów

Kliknij dwukrotnie, aby wyświetlić dołączoną listę utworów. Kliknij dwukrotnie ponownie, aby ukryć listę utworów.

## 2 Lista utworów

## 3

Kliknij ten przycisk, aby skasować zaznaczone albumy lub utwory.

## 4

Kliknij ten przycisk, aby skasować wszystkie albumy lub utwory.

## 5

Kliknij ten przycisk, aby zakończyć działanie programu MP3 File Manager.

## 6 Zaznaczony wiersz staje się niebieski

Używając klawisza CTRL lub Shift, można zaznaczyć kilka albumów lub utworów jednocześnie.

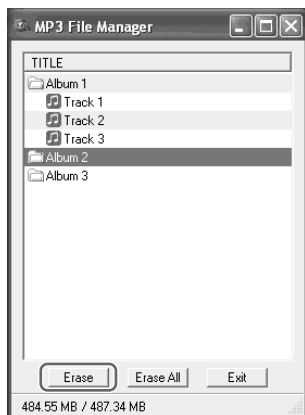
## **Uwaga**

Pliki dźwiękowe przesłane do wewnętrznej pamięci flash za pomocą programu SonicStage nie są wyświetlane na ekranie programu MP3 File Manager. Ponadto, pliki dźwiękowe przesłane do wewnętrznej pamięci flash za pomocą programu MP3 File Manager nie są wyświetlane na ekranie programu SonicStage.



## Kasowanie pliku dźwiękowego

Korzystając z programu MP3 File Manager, można kasować utwory zapisane w wewnętrznej pamięci flash według utworów lub albumów.



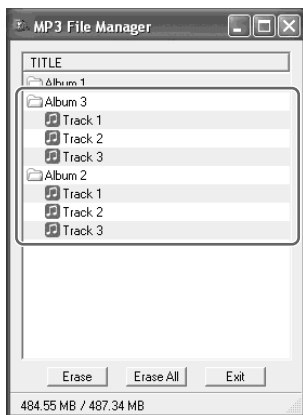
- 1 Otwórz program MP3 File Manager.
- 2 Zaznacz tytuł utworu, który chcesz usunąć.
- 3 Kliknij przycisk  na ekranie.

### Wskazówka

Używając klawisza CTRL lub Shift, można zaznaczyć kilka albumów lub utworów jednocześnie. Nie można jednak zaznaczyć jednocześnie albumów i utworów.

## Zmiana kolejności plików dźwiękowych

Korzystając z programu MP3 File Manager, można zmieniać kolejność utworów zapisanych w wewnętrznej pamięci flash według utworów lub albumów.



- 1 Otwórz program MP3 File Manager.
- 2 Zaznacz tytuł utworu, który chcesz przenieść.
- 3 Przenieś go metoda „przeciągnij i upuść”.

# Indeks

## A

|                               |        |
|-------------------------------|--------|
| A-B Repeat, tryb              | 19     |
| ACCESS, lampka dostępu        | 12, 46 |
| Akcesoria                     | 8      |
| ATRAC3                        | 42     |
| ATRAC3plus                    | 42     |
| Audio CD, płyty               | 6      |
| AVLS (Ograniczanie głośności) | 11, 28 |

## B

|   |    |
|---|----|
| Bateria   | 9  |
| BEEP (Sygnał akustyczny)                        | 31 |
| Blokowanie elementów sterujących (funkcja HOLD) | 25 |

## C

|                     |       |
|---------------------|-------|
| CD (płyty audio CD) | 6     |
| CD-ROM, płyta       | 8, 12 |

## D

|           |    |
|-----------|----|
| DATE-TIME | 27 |
|-----------|----|

## E

|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| Eksplorator (Eksplorator Windows) | 13, 25, 47 |
|-----------------------------------|------------|

## F

|              |    |
|--------------|----|
| Formatowanie | 34 |
|--------------|----|

## G

|          |        |
|----------|--------|
| Głośność | 28     |
| Grupa    | 15, 23 |

## H

|  |    |
|--|----|
| HOLD (Blokowanie elementów sterujących), funkcja | 25 |
|--|----|

## K

|          |           |
|----------|-----------|
| Komputer | 6, 12, 45 |
|----------|-----------|

## L

|                  |    |
|------------------|----|
| Liczba odtworzeń | 21 |
| LIGHT            | 32 |
| Lista menu       | 44 |

## M

|                |                  |
|----------------|------------------|
| MENU, przycisk | 16-22, 24, 26-34 |
| MP3            | 6, 12, 43, 45    |
| Numer seryjny  | 8                |

## O

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Odtwarzanie                           | 14 |
| Ograniczanie głośności (funkcja AVLS) | 28 |
| OpenMG                                | 42 |

|                                |           |   |            |
|--------------------------------|-----------|---|------------|
| <b>P</b>                       |           | <b>U</b>  |            |
| PC CLK                         | 26        | USB, przewód                                    | 8, 12, 46  |
| Pobieranie                     | 6         | Usługa EMD                                      | 6, 13      |
| Podświetlenie                  | 32        | Ustawianie godziny                              | 26, 27     |
| Powtarzanie                    | 17        | Ustawienia dźwięku (Ustawienie cyfrowe dźwięku) | 23         |
| Prędkość transmisji            | 42        | <b>W</b>  |            |
| Program MP3 File Manager       | 45        | WAV, format                                     | 6          |
| Przejsięcie do początku utworu | 16        | Wskaźnik stanu baterii                          | 9          |
| Przesyłanie                    | 6, 12, 46 | Wyświetlacz                                     | 11, 18, 39 |
| Przewijanie do przodu          | 16        | <b>Z</b>  |            |
| Przewijanie do tyłu            | 16        | Zegar   | 26, 27     |
| <b>R</b>                       |           | Zerowanie                                       | 36         |
| RETURN                         | 44        | Zmiana grupowania                               | 33         |
| Rozwiązywanie problemów        | 36        |   |            |
| <b>S</b>                       |           |   |            |
| Sentence Repeat, tryb          | 20        |   |            |
| Shuffle Repeat, tryb           | 17        |   |            |
| Słuchanie                      | 14        |   |            |
| Słuchawki                      | 8, 14, 33 |   |            |
| SonicStage                     | 12        |   |            |
| <b>T</b>                       |           |   |            |
| Track Repeat, tryb             | 18        |   |            |
| Tryb wyświetlania              | 22        |   |            |
| Tytuł                          | 22        |   |            |

